

DOCUMENTO

TÉCNICO

Castellano



Unit 8

MÓNICA MONTERO PARCERO
BAUTISTA RAMOS SAIÑAS



Relative Pronouns
Vocabulary: Global Issues
Treasure Hunt: World Hunger
Cross-curricular: The Refugee Crisis
Real English
Cultural Spot
Mind Twisters

1. - Requisitos:

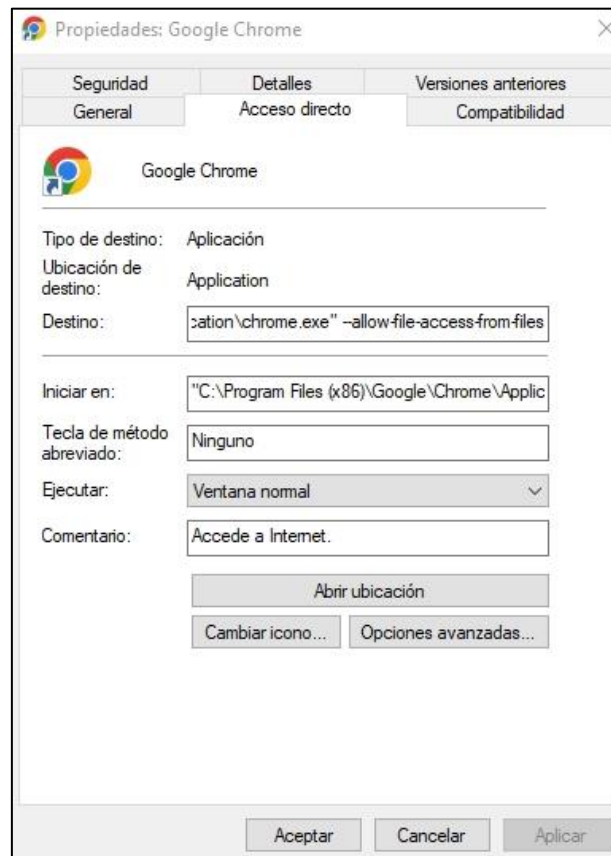
Para la ejecución de esta Unidad Didáctica únicamente es necesario un ordenador con un navegador web que cumpla los últimos estándares como Mozilla Firefox, Chrome, Opera o Safari, con Javascript activado. El sistema operativo es indiferente y la resolución mínima de pantalla ha de ser 1024 x 768 pixeles.

IMPORTANTE: Los últimos cambios realizados en las últimas versiones de los dos principales navegadores (**Firefox** y **Chrome**) a la hora de ejecutar archivos "en local" (si ponemos la unidad bajo un servidor web funcionará sin ningún requisito más) hace que determinados contenidos de esta unidad puedan no ser visualizados correctamente, en concreto algunas actividades interactivas. Para su correcta visión "en local" tan sólo tenemos que hacer esto:

Navegador Firefox y derivados: Escriba en la barra de direcciones " **about: config**" y pulse enter, tras "aceptar el riesgo" (solo vamos a modificar un parámetro que posteriormente podemos volver a su valor inicial) en la parte superior, en "buscar" escribimos "**strict_**"; entre los valores que aparecen ahora seleccione: "**security.fileuri.strict_origin_policy**", haga doble clic sobre él para cambiar su valor a "**false**". Desde ese momento ya podrá ver la totalidad de las actividades de la unidad.



Navegador Edge, Chrome y derivados: ejecute el navegador con los parámetros " **-- allow- file- access- from- files**". Para esto lo más cómodo es crear un acceso directo al navegador y luego editar las propiedades del acceso directo añadiendo los citados parámetros al ya contenido en el campo "Destino". **IMPORTANTE:** Prescinda de las comillas pero no olvide el espacio inicial al copiar esta orden en el campo "destino":



2. - Instalación y puesta en marcha:

Puede optar por dos formas:

2.1. - Local: La unidad será operativa con tan solo copiar la carpeta en la que se encuentran todos los ficheros de la Unidad a un lugar de su ordenador. Lógicamente, si la Unidad la obtuvo en un fichero zip, debe descomprimir todo su contenido. En esa carpeta encontrará un fichero denominado "index.htm", haga doble clic en él y el navegador predeterminado de su ordenador debería abrirse con la Unidad.

A pesar de ser totalmente operativa, esta forma no es la más recomendada para el trabajo en el aula, ya que tendría que copiar esa carpeta en cada uno de los ordenadores que utilice su alumnado.

2.2. - Servidor web:

En cualquiera de sus posibilidades, dentro de una intranet (servidor de contenidos del centro) así como en internet, el proceso es muy simple, deberá copiar o subir por FTP la carpeta de la Unidad al servidor, una vez allí estaría lista para ser accesible desde cualquier ordenador conectado a la red, con tan solo escribir en la dirección algo como

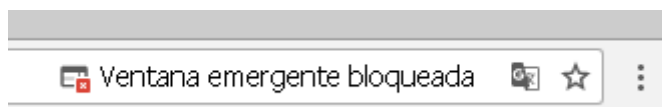
"http://www.suservidor.com/ud8/" o "http://www.suservidor.com/ud8/index.htm" donde "ud8" es el nombre de la carpeta que ha subido al servidor. **Esta es la opción más recomendada**

2.3 Aula Virtual Moodle: Antes de nada tiene que comprimir la unidad con un archivo zip y subirlo a su Aula Virtual mediante la opción "archivo" en la sección "Añadir recursos" disponible en Moodle. A continuación debe descomprimir el archivo zip, y escoger el fichero "index.htm" como archivo principal para lanzar la unidad.

3.- Las ventanas emergentes:

La mayoría de los paquetes de actividades están configurados para aparecer en una ventana emergente puesto que así resulta más sencillo regresar a la pantalla inicial y consultar las guías didácticas para resolver las dudas que puedan aparecer. Tenga presente que la mayoría de los navegadores está configurado por defecto para no permitir abrir ventanas emergentes por parte de un script, por lo que siempre que el usuario o la usuaria cometa un error, aparecerá una barra de advertencia o una mensaje advirtiéndolo del bloqueo de un pop-up:

En Google Chrome:

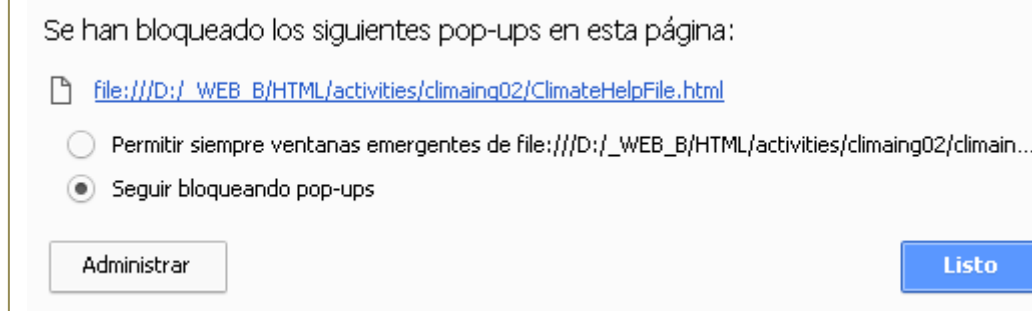


En Mozilla Firefox:

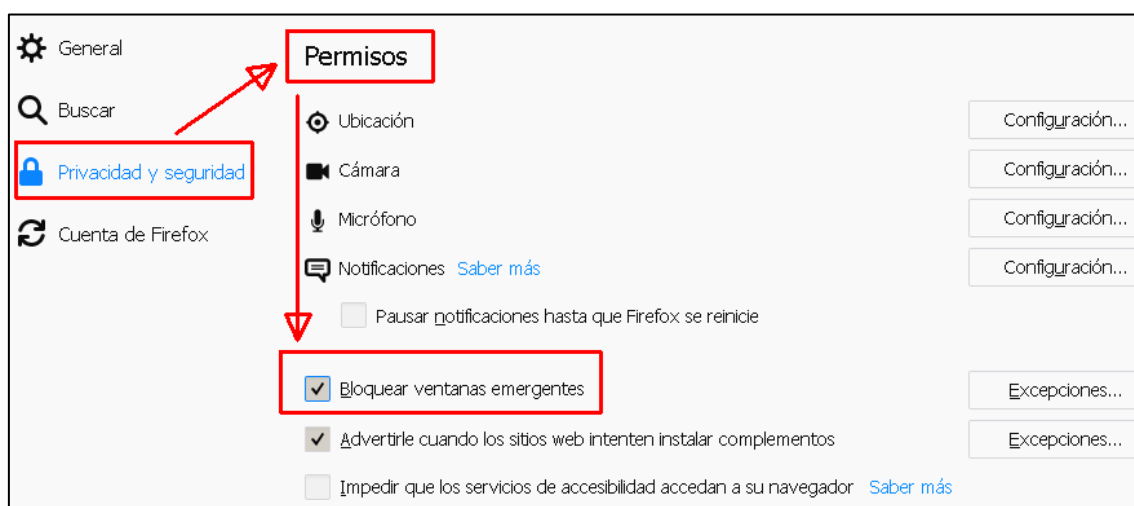


3º ESO Unit 8: Global Issues

En ambos casos, habría que hacer clic en el icono correspondiente para abrir un cuadro de diálogo e indicarle al navegador la opción “permitir siempre”.



Para evitar todas estas molestias, debemos configurar el navegador para que permita por defecto la apertura de las ventanas emergentes. Dependiendo del navegador en uso, tendremos que hacerlo de una u otra manera. En la mayoría de los navegadores bastará con ir al menú de configuración y buscar en el sitio adecuado. Por ejemplo: en Mozilla Firefox accederemos al menú “Herramientas > Opciones”. En la nueva página que se abre, en la parte izquierda, seleccionamos “Privacidad y seguridad” y en la parte derecha usamos la barra de desplazamiento hasta encontrar la sección “Permisos” y ahí la casilla “Bloquear ventanas emergentes”:



Desmarcando esa casilla, las ventanas emergentes se abrirán sin problema.

4. - Instalación en una intranet local con Linux:

Otra opción es subir la carpeta con la unidad a la intranet de su centro. Una intranet no es más que un internet local, un sitio web privado a lo que se puede acceder desde un

3º ESO Unit 8: Global Issues

equipo conectado a la red local. Una buena opción es crear esa intranet con un servidor Linux. Para eso debe seguir los siguientes pasos:

- 1.- Instalar el Sistema Operativo Linux en un aparato relativamente potente.
 - 2.- Configurarlos con una IP estática para que tenga acceso a Internet.
 - 3.- Instalar el Apache y tomar nota de la carpeta raíz (suele ser/ htdocs)
 - 4.- Configurar los equipos clientes (Windows) de manera que todos tengan el mismo grupo de trabajo y estén conectados a la red local con unas IPs que estén en el mismo rango que la del servidor (Por ejemplo, si el servidor tiene una IP: 10.41.68.79, las de los clientes deberán ser ... 10.41.68. XX cambiando solo el último grupo de cifras).
 - 5.- Instalar Samba asociándolo con ese grupo de trabajo. Una vez instalado Samba, desde los equipos clientes abrir el administrador de archivos e ir a "Entorno de red" para comprobar que tenemos acceso a la carpeta compartida del servidor.
 - 6.- Copiar la carpeta que contiene la unidad en el servidor dentro de la carpeta raíz del Apache: ".../htdocs" y a poder ser crear una página web con un enlace al HTML que lance el paquete.
- IMPORTANTE:** debe dar permisos de lectura y escritura a la carpeta raíz del servidor después de haber copiado en ella la carpeta que contiene la unidad.
- 7.- Acceder desde un cliente tecleando en la barra de direcciones del navegador `http://ipdelservidor` y comprobar que funciona.

NOTA: Para efectuar la instalación puede optar por hacerlo mediante un asistente como Yast o bien efectuarla directamente desde el terminal.

5.- Resolución de pantalla y visualización:

Hoy en día existen múltiples soportes para la ejecución de recursos como lo que nos ocupa. Como ya se explicó en el apartado 1 de este documento, este recurso fue elaborado a una resolución de 1024 X 768 para favorecer su visualización en los

3º ESO Unit 8: Global Issues

sistemas implementados por la Consellería de Educación (Abalar, EDIXGAL) en las aulas de los distintos centros educativos. Ya que este recurso va a ser publicado en línea y podría ser útil para cualquier tipo de usuario/a que tuviera un hardware con conexión a Internet, es necesario explicar un poco aquí la manera de proceder para su correcta visualización en cualquier tipo de dispositivo.

- En **teléfonos móviles**: aunque no es el más recomendable por el tamaño de la pantalla, sí es posible realizar las actividades en este tipo de recurso.

- En **tabletas**: el formato que se adjunta va a ser óptimo para la correcta visualización y adaptación en pantalla en la mayoría de este tipo de dispositivos. Más aún cuando la mayoría de ellas tienen disponible la opción "Resolución inteligente".

- En **portátiles Abalar/ EDIXGAL**: el formato que se adjunta está precisamente probado en ese tipo de portátiles y se asegura la correcta visualización y adaptación en pantalla en la mayoría de este tipo de dispositivos.

- En **ordenadores y portátiles personales**: aquí la visualización del recurso va a depender de la configuración y tipo de monitor que se use en cada equipo. En este tipo de casos y, para ajustarlo correctamente a nuestra pantalla, tendremos dos opciones:

- 1.- Cambiar previamente a la ejecución la resolución de pantalla de nuestro equipo a 1024 X 768; una vez hecho esto, independientemente del monitor que tengamos, el recurso aparecerá en pantalla de forma óptima.

- 2.- Si no queremos cambiar la resolución de nuestro monitor, simplemente podemos ejecutar el recurso y, una vez presentado en pantalla, utilizar la combinación de teclas " Ctrl +" las veces que sea necesario hasta que se adapte al tamaño que nosotros deseemos.

6. - Preparación para los trabajos colectivos:

Si se desea que el alumnado pueda mostrar su trabajo junto con el del resto de alumnos/as deberá realizar unos pequeños y sencillos cambios en los archivos que se detallan a continuación. Preste especial atención a los cambios que debe realizar **OBLIGATORIAMENTE** para no poner en riesgo la seguridad del servidor.

NOTA: El autor **NO** se hace responsable de ningún tipo de daño que el uso o modificación de cualquier fichero de esta unidad pudiese causar, el usuario final en el momento de instalarlo, así lo reconoce.

Primero: Dentro de la carpeta de la unidad, busque una carpeta llamada "**stu3A**" dentro de las carpetas "Filemanager3", "galmigration", "syriantime", "majorevents" y "ngosnotes". Esa carpeta contiene los usuari@s genéricos definidos al crear la unidad. Para el profesor:

Usuari@: Teacher

Contraseña: teach

Para el alumnado hay por defecto 10 cuentas:

Usuari@ 1: student1

Contraseña: stu01

Usuari@ 2: student2

Contraseña: stu02

Y así sucesivamente...

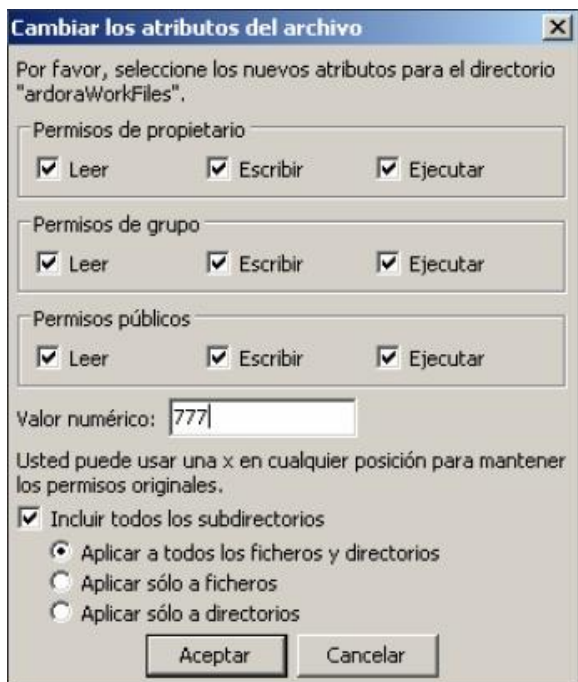
Si usted desea adaptar los nombres de esos usuari@s a los de su propio alumnado, siga los siguientes pasos:

1. - Cree con Ardora los ficheros necesarios para la gestión de usuarios (*menú: Archivo - Páginas en servidor - Gestión de usuarios*).
2. - Publique esa "gestión de usuarios" con el nombre "**stu3A**" (preste especial atención a mayúsculas y minúsculas).
3. - Sustituya la carpeta " **stu3A**" dentro de las carpetas "Filemanager3", "galmigration", "syriantime", "majorevents" y "ngosnotes".por la nueva que acaba de crear.
4. - Coloque la unidad didáctica en un servidor web. Para este proceso tiene información detallada en la página web de ayuda de Ardora (*apartado páginas en servidor*): http://webardora.net/axuda_gal.htm

Desde la versión 9 de Ardora tiene la opción de crear un Desktop. Esa utilidad permite gestionar sus propios usuarios y los paquetes o actividades colaborativas que suba a la biblioteca de su Desktop se adaptarán por defecto a la gestión de usuarios del propio Desktop. Tiene más información sobre cómo elaborar un Desktop [en la web de Ardora](#).

Ya puede subir la carpeta de la unidad a su servidor.

Una vez colocada la carpeta en el servidor compruebe que puede acceder con cada uno de los usuarios, si hay algún error compruebe nuevamente el archivo que se acaba de modificar. Si todo ha ido bien, **falta un último detalle** para que el alumnado pueda subir sus imágenes y colocar sus textos, localice EN EL SERVIDOR la carpeta "**ardoraWorkFiles**", en esta carpeta es donde se van a guardar los archivos y textos de cada equipo, a esta carpeta debemos **dar permisos de lectura y escritura para todos los usuarios (CHMOD 777)**, cualquier programa de FTP permite hacer esto de



una forma muy sencilla, por ejemplo, en "**Filezilla**" (si no conoce otro, este es más que aceptable, además es gratuito) basta hacer clic con el botón derecho encima de la carpeta ardoraWorkFiles situada ya en el servidor y **seleccionar permisos de archivo**; en la ventana que aparece debe estar marcado todas las casillas, verá que en "valor numérico" aparece un 777. **No se olvide de marcar también la casilla "Incluir todos los subdirectorios"** y en este caso marcar la opción "Aplicar a todos los ficheros y directorios" (observe la imagen de la página anterior).

7.- Accesibilidad:

En el "Manual de Uso" disponible también con esta unidad tiene una explicación de cómo operar con el teclado para cumplir con los estándares en términos de accesibilidad web.

30 de Junio de 2022