a linguaxe de

ARGEN

LINGUAXE MUSICAL 1º GP

DOCUMENTO TÉCNICO EN GALEGO

IRIA PORTAS
MARCOS PADRÓN

Internet:

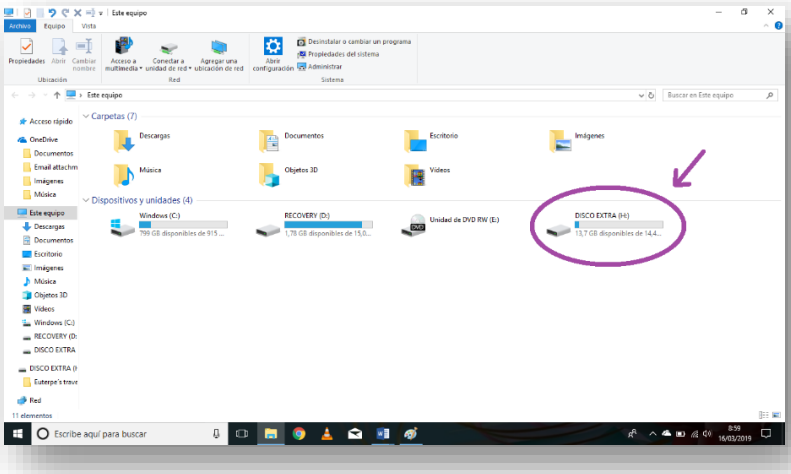
Para a correcta visualización e utilización de cada un dos Obxectos Dixitais desde a Internet só se necesita:

- Acceso: Conexión á rede para acceso en liña dos contidos ou descargar os arquivos no ordenador.
- Funcionamento: non necesita instalación.
- Navegadores: versións actualizadas de *Chrome, Mozilla Firefox* ou *Safari*.
- Programas: o *Adobe Flash Player*.

Local:

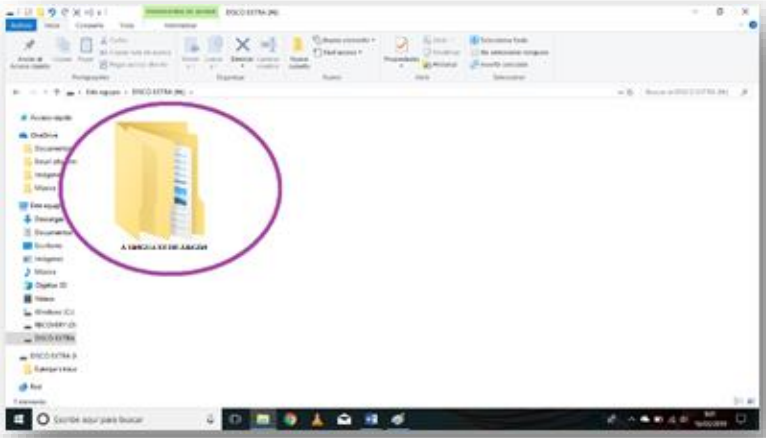
No caso de que se execute dende un USB/CD, seguiremos os seguintes pasos:

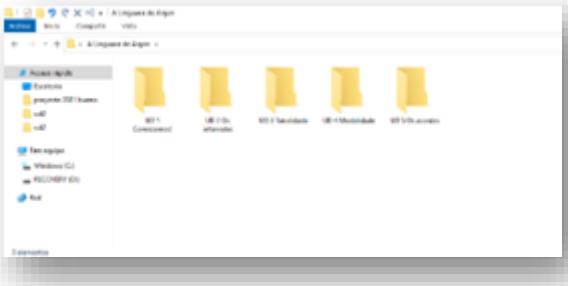
- Introdúcese no lector USB/DVD.
- Imos a "*Mi Pc*" ou Equipo.



- Accedemos ao disco extraíble.

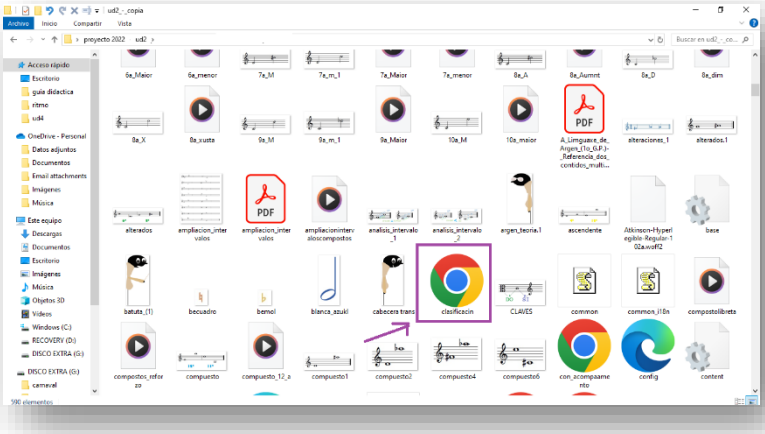
- Entramos no proxecto "A LINGUAXE DE ARGEN 1º G.P.".





- Aparécennos todas as UD, cos nomes de cada un delas, e numeradas.

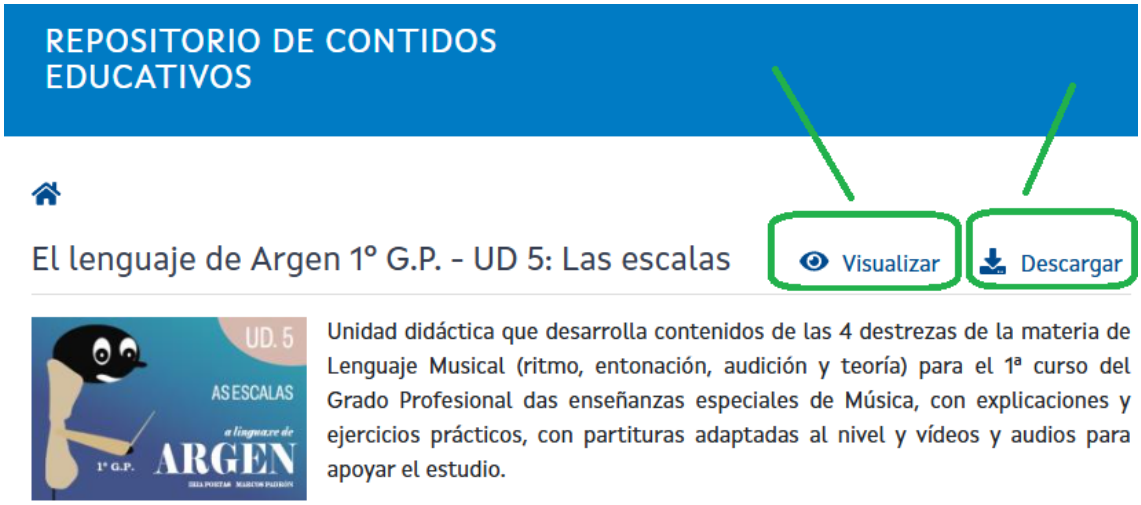
- En cada UD, accedemos ao obxecto coa terminación xxxx.html.



- Non é necesario instalar nada, só necesitamos dos requirimentos especificados no punto anterior.

Repositorio Abalar:

As 10 unidades de "A Linguaxe de Argen, 1º G.P.", terán as seguintes opcións:



Na opción de **Visualizar**, imos directamente a unidade elixida para traballar con ela.

Na opción de **Descargar**, o Obxecto Dixital descargarase no noso ordenador como un ficheiro comprimido. Para poder visualizalo seguiremos os pasos indicados no apartado anterior (Local) unha vez descomprimido.

Instalación do recurso na aula virtual como Sitio Web (MOODLE):

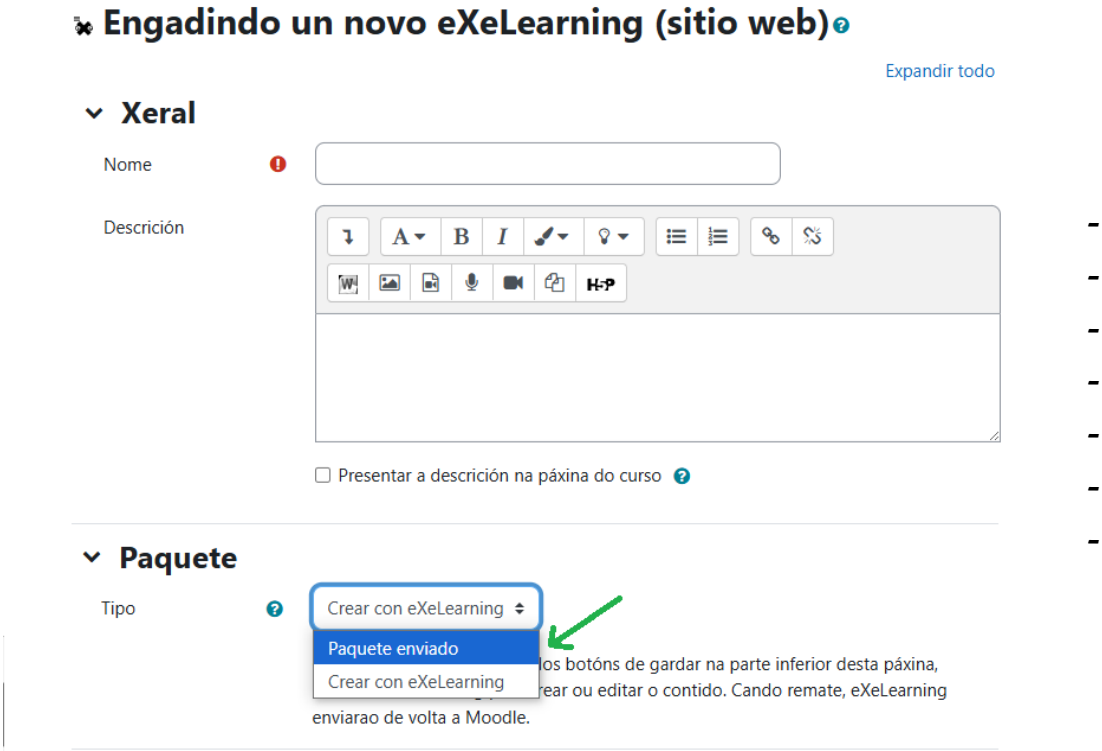
Accedemos á aula virtual co usuario e contrasinal e seguimos os seguintes pasos:

- Activamos a edición que está no lado dereito.

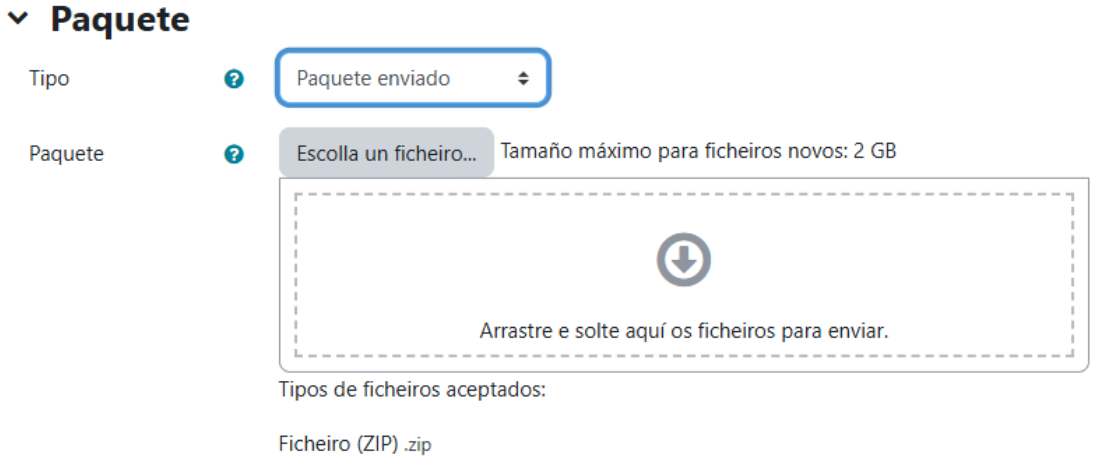
- Imos a opción "Engadir unha actividade ou recurso"

- Picar sobre “eXeLearning” (sitio web)

- Cubrimos a información desexada e en Paquete eliximos esa opción:

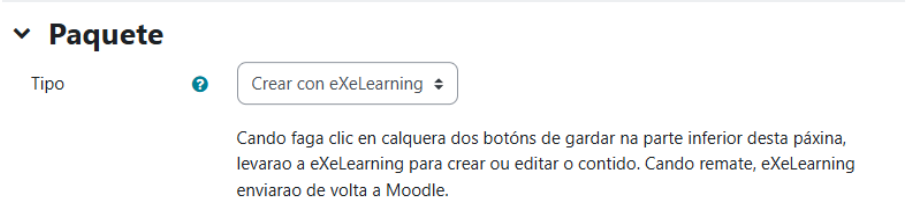
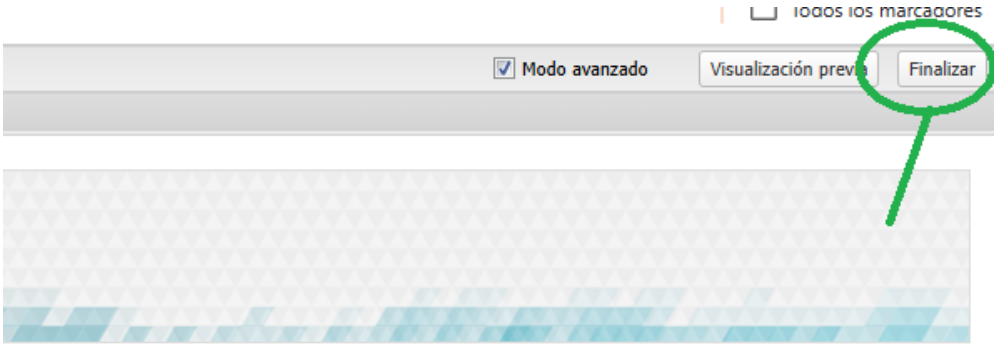


- Axuntamos o ficheiro comprimido da UD elixida (pódese subir ou arrastrar).



- Gardar e presentar

- Se eliximos "Crear con eXeLearning" hai que darlle a calquera dos dous botóns que aparecen "gardar e presentar" ou "gardar e volver ao curso" e aparecerá o programa eXeLearning no que poderemos traballar directamente .



- Cando rematamos o traballo, hai que darlle ao botón "**Finalizar**" (lado superior dereito) para que quede publicado na aula.