



a linguaxe de

ARGEN

LINGUAXE MUSICAL 1º GP

DOCUMENTO TÉCNICO
EN CASTELÁN

IRIA PORTAS
MARCOS PADRÓN

Internet:

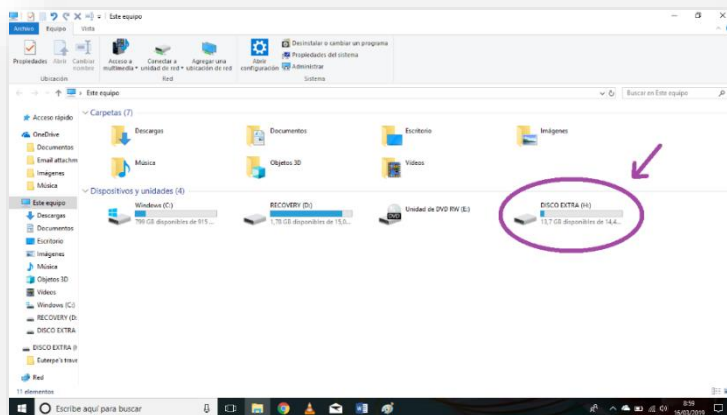
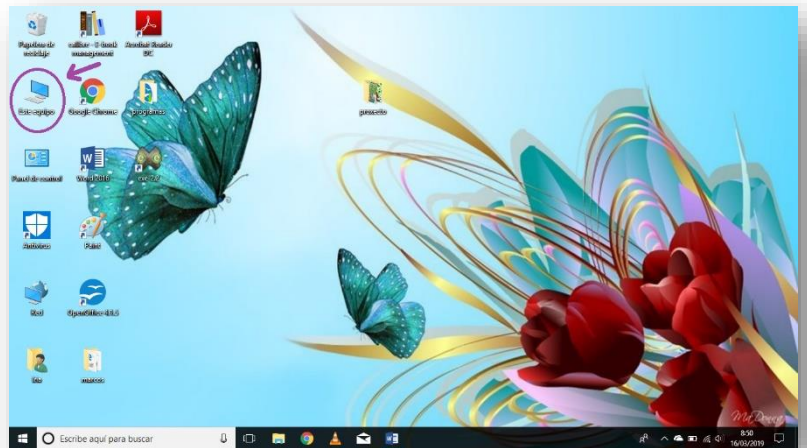
Para la correcta visualización y utilización de cada uno de los Objetos Digitales desde Internet sólo se necesita:

- ✦ Acceso: Conexión a la red para acceso en línea de los contenidos o descargar los archivos en el ordenador.
- ✦ Funcionamiento: no necesita instalación.
- ✦ Navegadores: versiones actualizadas de *Chrome*, *Mozilla Firefox* o *Safari*.
- ✦ Programas: el *Adobe Flash Player*.

Local:

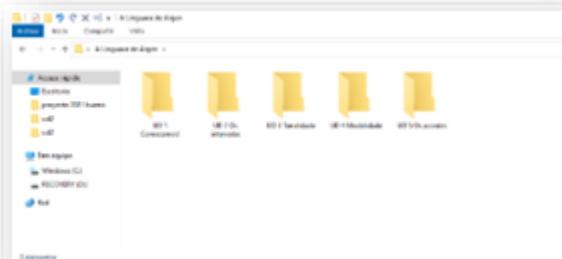
En el caso de que se ejecute desde un USB/CD, seguiremos los siguientes pasos:

- ✦ Se introduce en el lector USB/DVD.
- ✦ Vamos a Mi Pc o Equipo.



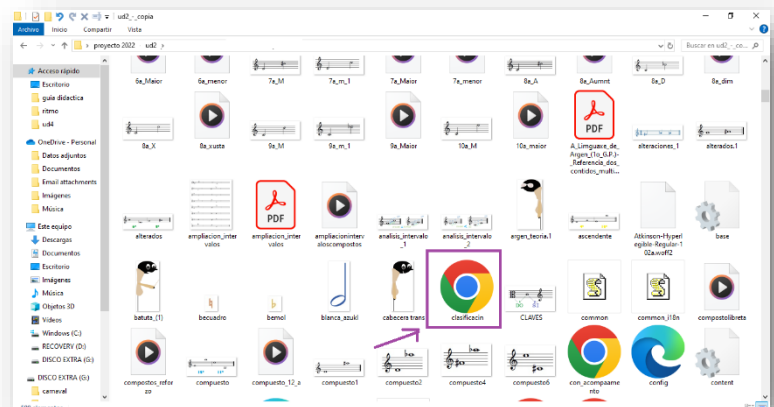
✦ Accedemos al disco extraíble.

- Entramos en el proyecto
“A LINGUAXE DE ARGEN
1º G.P.”.



- Aparecen todas las
UD, con los nombres de cada
una de ellas, y numeradas.

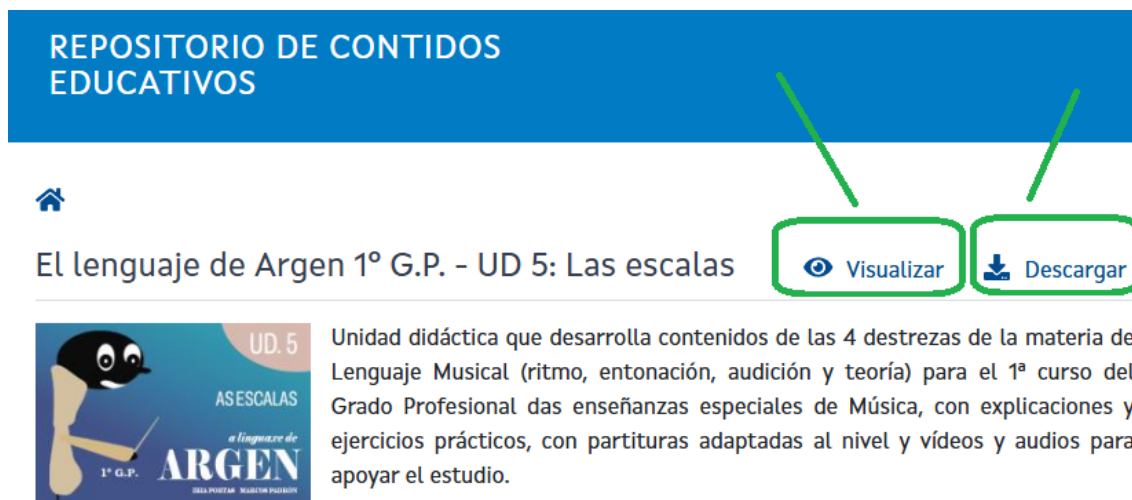
- En cada UD,
accedemos al icono con
la terminación
xxxx.html.



- No es necesario instalar nada, sólo necesitamos de los requerimientos
especificados en el punto anterior.

Repositorio Abalar:

Las 10 unidades de “A Linguaxe de Argen, 1º G.P.”, tendrán las siguientes opciones:



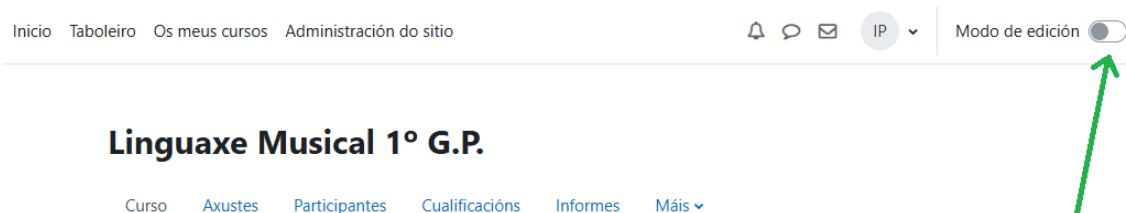
En la opción de **Visualizar**, vamos directamente a la unidad elegida para trabajar con ella.

En la opción de **Descargar**, el Objeto Digital se descargará en nuestro ordenador como un fichero comprimido. Para poder visualizarlo seguiremos los pasos indicados en el apartado anterior (Local) una vez descomprimido.

Instalación del recurso en el aula virtual como Sitio Web (MOODLE):

Accedemos al aula virtual con el usuario y la contraseña y seguimos los siguientes pasos:

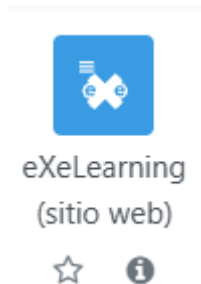
- Activamos la edición que está en el lado derecho.



- Vamos a la opción “Engadir unha actividade ou recurso”



- Picamos sobre “eXeLearning” (sitio web)



- Cubrimos la información y en Paquete elegimos esa opción:

✖ Engadindo un novo eXeLearning (sitio web) ?

[Expandir todo](#)

▼ Xeral

Nome



Descrición

↓

A

B

I

✎

💡

☰

☷

🔗

🔄

📄

🖼️

📁

🎤

🎥

📎

H-P

▼ Paquete

Tipo



Paquete enviado



Paquete



Escolla un ficheiro...

Tamaño máximo para ficheiros novos: 2 GB

↓

Arrastre e solte aquí os ficheiros para enviar.

Tipos de ficheiros aceptados:

Ficheiro (ZIP) .zip

- Adjuntamos el fichero comprimido de la UD elegida (se puede subir o arrastrar).

▼ Paquete

Tipo



Paquete enviado



Paquete



Escolla un ficheiro...

Tamaño máximo para ficheiros novos: 2 GB

↓

Arrastre e solte aquí os ficheiros para enviar.

Tipos de ficheiros aceptados:

Ficheiro (ZIP) .zip

- Guardar y presentar

The screenshot shows the eXeLearning interface for a course titled 'A Linguaxe de ARGEN 1º G.P. - UD 5: As escalas'. At the top, there's a header with the course title and a 'Menú' button. Below the header, there's a sidebar with a list of modalities: 'A modalidade', 'TEORÍA', 'RITMO', and 'PRÁCTICA VOCAL'. The main content area displays 'A modalidade' with a green 'A' icon. Below this, there's a section titled 'Xa temos claras as tonalidades, así que é o momento de poñernos coas escalas.' followed by a paragraph of text.

- Si elegimos “Crear con eXeLearning” hay que darle a cualquiera de los dos botones “guardar y presentar” o “guardar y volver al curso” y aparecerá el programa eXeLearning en el que podremos trabajar directamente.

▼ Paquete

Tipo



Crear con eXeLearning ↕

Cando faga clic en calquera dos botóns de gardar na parte inferior desta páxina, levarao a eXeLearning para crear ou editar o contido. Cando remate, eXeLearning enviarao de volta a Moodle.

The screenshot shows the eXeLearning editor interface. It has a menu bar with 'Archivo', 'Utilidades', 'Eglos', and 'Ayuda'. Below the menu bar, there's a toolbar with 'Añadir página', 'Borrar', and 'Renombrar'. The main area is divided into two tabs: 'Contenido' and 'Propiedades'. The 'Contenido' tab is active, showing a page titled 'Inicio' with a blue header and a light blue background. A text box in the center says 'Use el panel izquierdo para crear páginas y añadir contenido.' At the bottom right, there's a button labeled 'Añadir un iDevice de Texto'.

- Cuando acabamos el trabajo, hay que darle al botón “**Finalizar**” (lado superior derecho) para que quede publicado en el aula.

The screenshot shows the eXeLearning editor interface with the 'Finalizar' button highlighted by a green circle. The button is located in the top right corner of the editor window. The interface also shows a 'Modo avanzado' checkbox and a 'Visualización previa' button.