

Rol	Nombre del equipo:
Coordinador/a	
Secretario/a	
Responsable	
Portavoz	
Instrucciones	Debéis crear un juego. Previamente, debéis planificar y elaborar un informe utilizando esta plantilla. Antes de comenzar, leed detenidamente todos los apartados para que os hagáis una idea de lo que vais a necesitar para completar con éxito el reto.
Paso 1. El nombre del juego <i>Elegid un título que evoque nuestras tradiciones o la emoción del azar.</i> <i>Ejemplo: El saco de las “meigas”.</i>	
Paso 2. Materiales <i>Definid qué vais a usar. Recordad que el resultado debe depender de un dispositivo aleatorio (dados, ruletas, urnas, cartas, piezas de madera, piedras de colores; estas últimas deben ser exactamente iguales).</i>	
Paso 3. Explicación del juego <i>Describid de forma clara en qué va a consistir vuestra propuesta.</i> <i>¿Es un juego de tablero, de lanzamiento o de sorteo? Explicad cómo interactúan los jugadores y cuál es el objetivo final.</i>	
Paso 4. Análisis matemático previo <i>Realizad el estudio teórico del juego previo a la construcción.</i> <i>Debéis:</i> → <i>Determinar el espacio muestral.</i> → <i>Utilizar la Regla de Laplace para asegurar que las piezas fundamentales tengan las mismas probabilidades.</i> → <i>Si el juego tiene varias fases, incluid un diagrama de árbol.</i>	

Paso 5. Construcción y reglamento

Construid el soporte físico y las piezas del juego asegurándoos de que sean precisas y equiprobables. Redactad el reglamento final con instrucciones precisas sobre turnos, puntuaciones y qué se considera un “acierto” o un “fallo”.

Paso 6. Pruebas del juego y registro de resultados

Previo a la presentación de vuestro juego, debéis hacer comprobaciones para aseguráros de que todo funciona correctamente. Para ello, poned en práctica el juego:

- *Anotad los resultados de 50 partidas de prueba y calculad la frecuencia relativa de aciertos.*
- *Para organizar los resultados, utilizad una tabla de contingencia.*

Fuentes consultadas para la obtención de datos e imágenes:

Webs...



“Informe de vuestro juego” del proxecto cREAgal, se publica con la [Licencia Creative Commons Reconocimiento No-comercial Compartir igual 4.0](#)