

GUÍA DE OBSERVACIÓN DAS ESTACIÓNS DE XOGO

Valora a organización do xogo e o deseño do cartel.

Instrucións:

A continuación tedes que valorar as estacións de xogo dos demais grupos. A vosa avaliación serviralles para saber en que puntos mellorar como influencers motrices tanto na organización como na comunicación do xogo, ou no deseño do cartel.

Nome do grupo que avalía:

O xogo:

O nome do xogo quedou claro?	[<input type="checkbox"/>] Si [<input type="checkbox"/>] Non
Realizan unha explicación que fai que o xogo se entenda?	[<input type="checkbox"/>] Si [<input type="checkbox"/>] Non
Fan unha demostración de como se xoga?	[<input type="checkbox"/>] Si [<input type="checkbox"/>] Non
A organización do xogo permite que todos xoguen continuamente sen estar parados?	[<input type="checkbox"/>] Si [<input type="checkbox"/>] Non
O espazo é suficiente?	[<input type="checkbox"/>] Si [<input type="checkbox"/>] Non
O material era o axeitado para este xogo?	[<input type="checkbox"/>] Si [<input type="checkbox"/>] Non

O cartel:

Nome	O nome do xogo aparece en grande e de forma chamativa no cartel	[<input type="checkbox"/>] Si [<input type="checkbox"/>] Non
Regras	No cartel veñen todas as normas do xogo	[<input type="checkbox"/>] Si [<input type="checkbox"/>] Non
Descrición	Hai unha descrición clara e breve do xogo	[<input type="checkbox"/>] Si [<input type="checkbox"/>] Non
Deseño	As cores e as imaxes escollidas fan que o cartel chame á atención	[<input type="checkbox"/>] Si [<input type="checkbox"/>] Non