

MANUAL DE USO

DEPORTES ALTERNATIVOS PARA 3º E 4º DE ESO

(Para o ensino da materia de Educación Física)



Maria del Carmen García Fernández

Manuel Mato Landeira



Índice

Navegación:.....	3
Exemplos de actividades.....	4
Actividade: Le e enche os espazos.....	4
Actividade: Escolla múltiple.....	5
Actividade: Le e decide (Verdadeiro ou falso).....	5
Actividade: Xogo de elección múltiple.....	5
Enlaces externos.....	6
Autoavaliación.....	7



Navegación:

Para navegar pola secuencia didáctica debes ter en conta algúns aspectos que se explican na seguinte imaxe:

The screenshot shows a digital learning interface for badminton. On the left is a teal navigation sidebar with a list of units and activities. The main content area features a video of two people playing badminton. Four callout boxes provide instructions on how to use the interface:

- Top-left callout:** "Podes mostrar ou ocultar o Menú de navegación facendo clic nel." (You can show or hide the navigation menu by clicking on it.)
- Top-right callout:** "Podes usar estes botóns para ir á páxina anterior ou á páxina seguinte. Tamén están ao final de cada páxina." (You can use these buttons to go to the previous or next page. They are also at the end of each page.)
- Bottom-left callout:** "Usando o Menú de navegación podes ir a calquera páxina da unidade." (Using the navigation menu you can go to any page of the unit.)
- Bottom-right callout:** "Estes botóns permiten mostrar ou ocultar ese apartado dentro da páxina actual." (These buttons allow you to show or hide that section within the current page.)

Atoparás actividades para aprender de xeito individual, outras para realizar en equipo ou en parellas. Na maioría poderás avaliar os teus progresos na aprendizaxe. É importante que realices todas as tarefas na orde establecida.



Exemplos de actividades

A continuación atoparás algúns exemplos de actividades que deberás desenvolver ao longo das unidades de Deportes Alternativos.

Actividade: Le e enche os espazos

Fill the gaps

Antes de iniciar a actividade le con atención as instrucións para realizalas.

Todas as actividades están identificadas cunha icona diferente.

What is badminton? Do you think that you can explain to someone who does not know badminton at all what it is about? This task is going to help you to organize your ideas and give to your classmates a definition of badminton.

Follow these steps to do this task:

1. Read the words included in the table below.
2. Read the text below the table.
3. Use [Wordreference](#) to look up the meaning of the words that you don't know.
4. Fill the gaps with the words in the table.
5. Listen to the recording and change your answers, if you need it.
6. Finally, click on the **submit (enviar)** button to check your answers.

Ready? Let's go to define badminton!

air	cone	court	over the net	feathers
rules	shuttlecock	table tennis	opponents	racket

Badminton is a sport like tennis or that involves two trying to keep a in the air while passing it to one another .

Players use a light to hit the shuttlecock.

The shuttlecock is a small that has coming out of the back.

Badminton is played in a rectangular and it has specific that players have to follow.

Usando os controis deste reprodutor poderás escoitar os audios correspondentes.

Usando este botón poderás comprobar o resultado do teu intento, reiniciar o exercicio ou mostrar as respostas.

Ready? Let's go to define badminton!

cone	court
shuttlecock	table tennis

Badminton is a sport like tennis or that involves two trying to keep a .

Players use a light to hit the shuttlecock.

The shuttlecock is a small that has coming out of the back.

Badminton is played in a rectangular and it has specific that players have to follow.

Reiniciar Mostrar respostas

A súa puntuación é 0/10.

Good job if you have 10 correct answers

For further information about badminton, [read below](#).



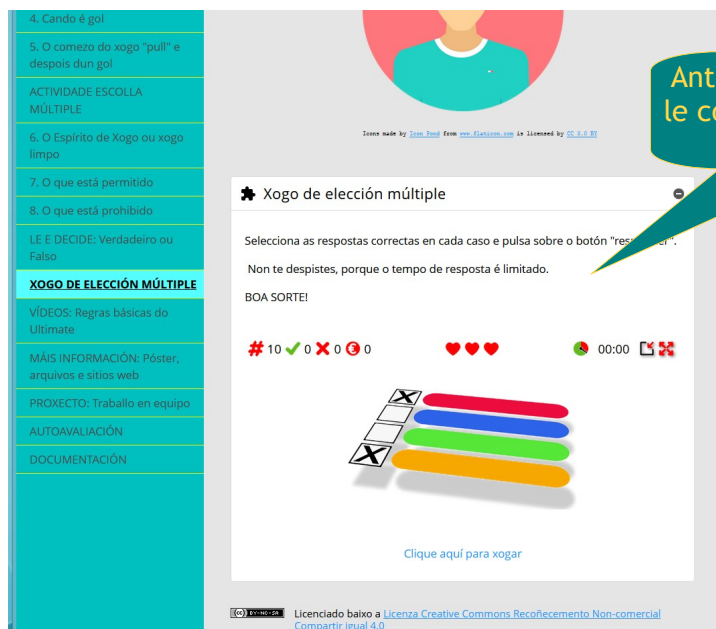
Actividade: Escolla múltiple

Nesta actividade tes que e escoller a resposta correcta en cada caso. Ao ir contestando xa verás se acertaches ou non.

Actividade: Le e decide (Verdadeiro ou falso)

Decide se as seguintes accións son **VERDADEIRAS** ou **FALSAS**. Ao ir contestando xa verás se acertaches ou non.

Actividade: Xogo de elección múltiple



Antes de iniciar a actividade le con atención as instrucións para realizala.

Neste xogo atoparás 10 preguntas de diferentes tipos: seleccionar a resposta correcta, ordenar de forma correcta as frases que forman parte dunha definición e completar unha palabra medio oculta. Todas as preguntas teñen retroalimentación. O tempo está



limitado e só dispós de tres “vidas” para rematar correctamente o xogo. Pódese repetir tantas veces como se queira.

Esta é unha actividade que se pode usar para incluír no libro de cualificacións da aula virtual (Moodle) se se incorpora á mesma este recurso como paquete SCORM.

Enlaces externos

Ao longo da unidade atoparás enlaces a diferentes páxinas de Internet e vídeos de YouTube. Os enlaces están identificados con iconas e abren o vínculo nunha nova xanela, polo que é importante que estea habilitada esta opción no navegador que utilices.

Identificador de páxina web externa:



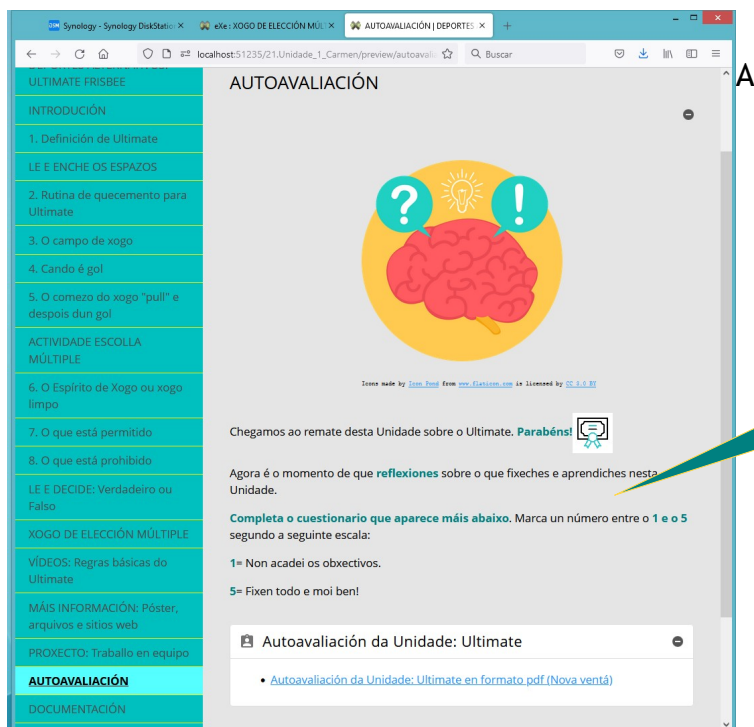
Identificador de vídeo externo:





Autoavaliación

Ao final de cada unidade atoparás un cuestionario de autoavaliación que te servirá de reflexión sobre o fixeches e aprendiches.



Antes de iniciar a actividade le con atención as instrucións para realizala.