

# Análise do prototipo

## Equipo:

### 1. Empatizar: entender ao usuario e o contexto:

- Sabes cales son os problemas principais que se formulan para superar o reto?
- Pensaches que ten que pasar para que non rompa o ovo?
- Pensaches en como facer que o prototipo sexa fácil de facer e seguro de usar?
- Consideraches como o prototipo vai interactuar co aire, a auga ou o terreo onde se vai usar?

### 2. Definir: do reto ao enfoque de deseño:

- Valoraches os recursos que están ao teu alcance?
- Identificas as limitacións ou dificultades que podes ter ao crear o prototipo?
- Sabes que principios teóricos do tema para funcionar ben?

### 3. Idear: xeración de ideas para solucionar o reto:

- Pensaches en varias ideas diferentes para resolver o problema que tes?
- As túas ideas consideran distintos aspectos teóricos traballados no tema?
- Hai algunha parte do teu deseño que sexa única ou especial para facelo máis eficiente?
- Revisaches se as túas ideas son posibles de facer cos recursos que tes?

#### 4. Definir: Do reto ao enfoque de deseño:

- O prototipo que fixeches aplica algún aspecto teórico do tema?
- O prototipo pode ser probado para ver se funciona?
- Probaches o prototipo varias veces para ver que cousas podes mellorar?
- Cambiaron algunhas partes do prototipo despois de probalo para melloralo?
- Probaches o prototipo en situacións reais ou simuladas para ver se funciona como esperabas?
- O prototipo cumpre co que se espera para superar o reto?

#### 5. Avaliar: mellorar o prototipo co *feedback* dos demais:

- Pediches opinión a outras persoas ou sobre o prototipo que fixeches?
- Que cousas boas che dixeron sobre o prototipo e que suxestións che deron para melloralo?
- Fixeches probas máis detalladas do prototipo aplicando a información que che deron os demais?
- Melloraches o prototipo despois destas probas?



“Análise do prototipo – Entramos en materia”, do proxecto cREAgal, publícase coa [Licenza Creative Commons Recoñecemento Non-comercial Compartir igual 4.0](#)