

Las monedas meteorológicas

Juego para tres personas.

Si hay más personas en el grupo, imprimir más tableros.

Instrucciones:

Al empezar el juego, cada persona elige un fenómeno atmosférico. Se juega con dos monedas.

Tres fenómenos atmosféricos (un tornado, nubes cargadas de lluvia y viento) se desplazan desde Santiago hacia A Coruña.

- La lluvia avanza 1 casilla cuando en una de las monedas salga cara y en la otra salga cruz.
- El tornado avanza 1 casilla cuando salgan dos cruces.
- El viento avanza 1 casilla cuando salga dos caras.

El juego se termina cuando uno de los fenómenos llegue a la META.

Tablero del juego “Las monedas meteorológicas”

Santiago	Sigüeiro	Deixebre	Ordes	Mesón do Vento	Carraí	A Coruña
 (cara-cruz)	Casilla 1	Casilla 2	Casilla 3	Casilla 4	Casilla 5	META
 (cruz-cruz)	Casilla 1	Casilla 2	Casilla 3	Casilla 4	Casilla 5	META
 (cara-cara)	Casilla 1	Casilla 2	Casilla 3	Casilla 4	Casilla 5	META

Jugad, por lo menos tres veces y luego, analizad, conjuntamente, los resultados obtenidos en la actividad, respondiendo a las preguntas que están en la página siguiente.

Responded a las siguientes preguntas:

1. Anotad quién ha ganado cada una de las partidas. ¿Habéis visto o notado algo especial en estas partidas?

2. ¿Creéis que todos los fenómenos meteorológicos tienen las mismas posibilidades de ganar la partida? Razonad la respuesta.



“Las monedas meteorológicas”, del proxecto *cREAgal*, se publica con [Licencia Creative Commons Reconocimiento No-comercial Compartir igual 4.0](#)