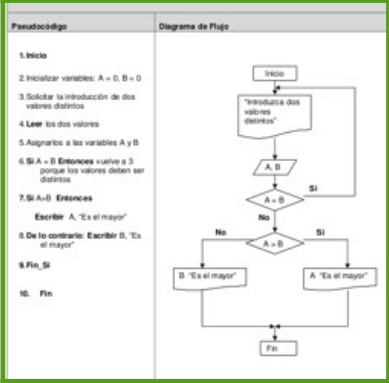
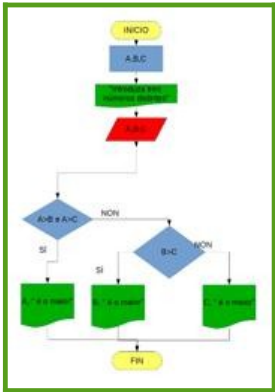
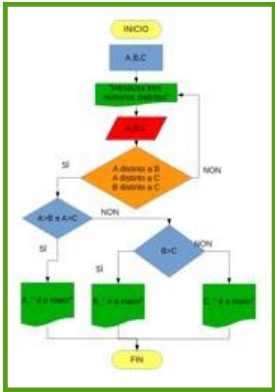
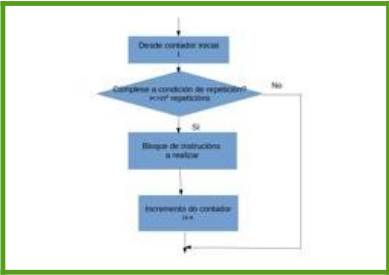


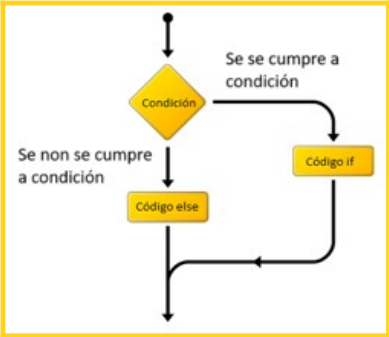
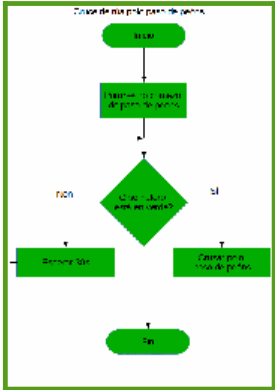
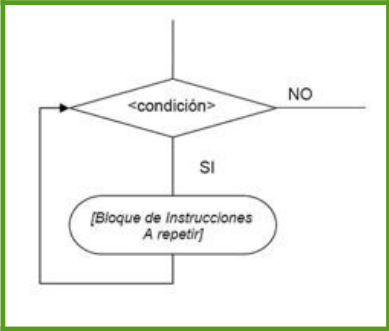
Recursos

Recurso	Nome	Autoría	Repositorio/URL	Licenza
 El recurso muestra un diagrama de flujo y su correspondiente pseudocódigo para determinar el mayor de dos números, A y B. El pseudocódigo comienza con 'Inicio', seguido de 'Inicializar variables: A = 0, B = 0', 'Solicitar la introducción de dos valores distintos', 'Leer los dos valores', 'Asignarlos a las variables A y B', y un bucle 'Si A = B Entonces vuelve a 3 porque los valores deben ser distintos'. Luego, se evalúa 'Si A > B Entonces Escribe A, "Es el mayor"', seguido de 'De lo contrario Escribe B, "Es el mayor"', 'Fin_Si', y finalmente 'Fin'.	Algoritmo maior de 2 números.png	Mario Pastrana Moreno	https://pastranamoreno.wordpress.com/wp-content/uploads/2012/05/ejercicios-resueltos.pdf	(CCO)
 El gráfico presenta el concepto de algoritmo como una serie de pasos ordenados para resolver un problema, acompañado de una ilustración de una persona pensando.	Algoritmo.png	Eva M^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
 Este recurso incluye un diagrama de flujo complejo para calcular la media de tres trimestres. El proceso comienza con 'Inicio', seguido de la declaración de variables y la inicialización de la media a cero. Se entra en un bucle 'Si trimestre = 1 o 2 o 3' para solicitar y guardar la nota de cada trimestre. Después de la lectura de los datos, se calcula la suma y se divide por 3 para obtener la media. El diagrama termina con 'Fin'.	Algoritmo_bucle_calculo_da_cualificacion_media.jpg	Eva M^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)

Recurso	Nome	Autoría	Repositorio/URL	Licenza
 Inicio do algoritmo Declaración de variables: espazo donde se gardarán o prezo/inalmente 20€ e a idade Impresión Pedimos o dato de idade do comprador Lectura de datos: entrada de idade e gardado na variable correspondente Comparación: Se a idade é menor ou igual que 25 se aplica desconto, se non, non varía o prezo inicial Proceso: Se a idade é menor ou igual que 25 se aplica o desconto do 20% e se calcula o novo prezo de entrada Impresión do resultado, o prezo terá un valor ou outro, según por donde fora o fluxo do algoritmo, según a decisión Fin do algoritmo	Algoritmo_condicional_desconto_de_entradas.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
 Inicio do algoritmo Declaración de variables: espazo donde se gardarán os números Lectura de datos: entrada dos dous números e gardado nas variables Comparación dos números gardados: NUM1 é maior que NUM2? Impresión do resultado, según si é certa ou non a comparación anterior Fin do algoritmo	Algoritmo_determina_cal_de_dous_numeros_e_o_maior.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
 Inicio do algoritmo Declaración de variables: espazo donde se gardará o número Lectura de datos: entrada do número e gardado na variable Decisión: O resto de dividir NUM1 entre 2 é cero? Impresión do resultado, según si é certa ou non a comparación anterior Fin do algoritmo	Algoritmo_determina_se_un_numero_e_par.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
 Inicio do algoritmo Declaración de variables: espazo donde se gardará o número Lectura de datos: entrada do número e gardado na variable Decisión: NUM é maior ou igual a cero? Impresión do resultado, según si é certa ou non a comparación anterior Fin do algoritmo	Algoritmo_determina_se_un_numero_e_positivo.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)

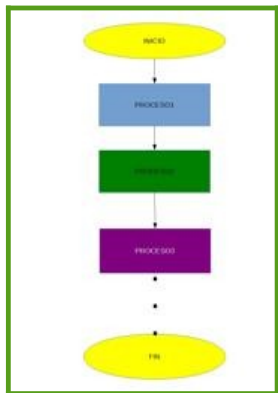
Recurso	Nome	Autoría	Repositorio/URL	Licenza
	algoritmo_maior_de_tres_numeros.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
	Algoritmo_maior_de_tres_numeros_distintos.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
	Algoritmo_para_determinar_se_dois_numeros_sao_iguais.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)

Recurso	Nome	Autoría	Repositorio/URL	Licenza
	Algoritmo_secuencial_suma_de_dous_numeros.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
	buclefor.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
	Clase-Metodo-Objeto.png	Copilot	https://copilot.microsoft.com	(CC BY-SA)

Recurso	Nome	Autoría	Repositorio/URL	Licenza
	condicional_if_else_1_.png	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
	diagrama_fluxo_semaforo_tema_algoritmia.gif	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
	diagramawhile.jpg	EcuRed	https://www.ecured.cu/images/4/4c/DiagramaWhile.JPG	(CC BY-SA)

Recurso	Nome	Autoría	Repositorio/URL	Licenza
	Elementos_basicos_dos_diagramas_de_fluxo.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
	Estrutura_bucle_xeral.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
	Estrutura_condicional_xeral.jpg	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)

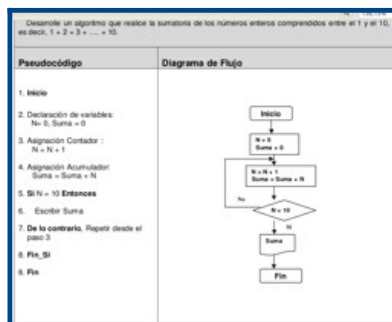
Recurso	Nome	Autoría	Repositorio/URL	Licenza
---------	------	---------	-----------------	---------



Estrutura_secuencial_xeral.jpg

Eva M^a Brañas
Rodríguez

(CC BY-SA)

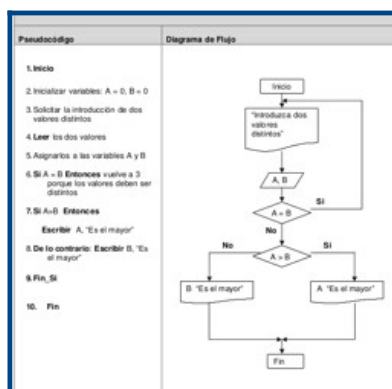


Exemplo de estrutura de bucle-
Suma de 10 números.png

Mario Pastrana
Moreno

<https://pastranamoreno.wordpress.com/wp-content/uploads/2012/05/ejercicios-resueltos.pdf>

(CCO)

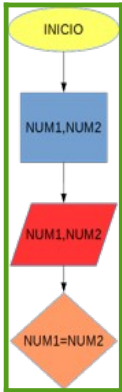
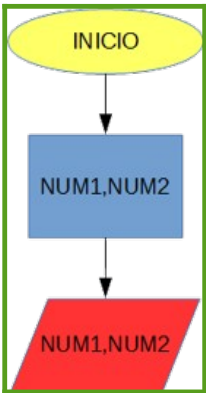


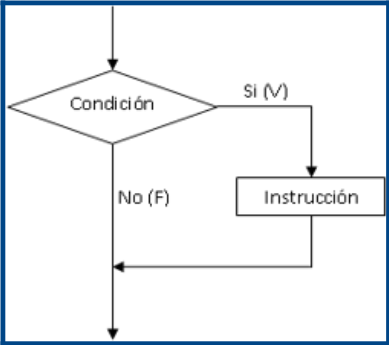
img0.png

Mario Pastrana
Moreno

<https://pastranamoreno.wordpress.com/wp-content/uploads/2012/05/ejercicios-resueltos.pdf>

(CCO)

Recurso	Nome	Autoría	Repositorio/URL	Licenza
 <pre> graph TD INICIO([INICIO]) --> NUM1_NUM2[NUM1, NUM2] NUM1_NUM2 --> NUM1_NUM2_in[NUM1, NUM2] NUM1_NUM2_in --> NUM1_NUM2_eq{ NUM1=NUM2 } </pre>	img1.png	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
 <pre> graph TD INICIO([INICIO]) --> NUM1_NUM2[NUM1, NUM2] NUM1_NUM2 --> NUM1_NUM2_in[NUM1, NUM2] </pre>	img2.png	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
 <pre> olamundo.py 1 print('Ola mundo!') Console Python 3.7.9 (bundled) >>> %Run olamundo.py Ola mundo! >>> </pre>	olamundo.png	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)

Recurso	Nome	Autoría	Repositorio/URL	Licenza
	Portada do recurso educativo.png	OpenClipart-Vectors	https://pixabay.com/es/vectors/serpiente-reptil-dibujos-animados-161424/	(CC BY-SA)
	queEprogramar.png	Eva M ^a Brañas Rodríguez		(CC BY-SA)
	seleccionsimpleif.png	Daniel A. Domínguez Pérez	https://blogger.googleusercontent.com/img/b/R29vZ2xl/AVvXsEibyY8jB3-FydOIEOc4BWYEIRNGqmlIVcaQe2b022qJvp_a7nezwcZWFOizMXf2FJkhICs7whKQqXWOYU0BrOF-UKVrlcqHimzHnWkcT5K3oTSEDmh6GLDEwvn6B4wkFDQxZljAxSGQ/s320/seleccionsimple.png	(CC BY-SA)