

“Las monedas meteorológicas”

Tres fenómenos atmosféricos (un tornado, nubes cargadas de lluvia y viento) se desplazan de Santiago hacia A Coruña.

A continuación comienza el juego conforme a las siguientes reglas:

- la **lluvia** se moverá cuando, al lanzar **dos veces** la moneda, una vez salga **cara y otra cruz**;
- el **tornado** lo hará cuando salga **dos veces cruz** y,
- el **viento**, lo hará cuando salga **dos veces cara**.

Cada vez que un fenómeno meteorológico avance, se rodeará, en el tablero de juego, la casilla correspondiente hasta llegar a la META, momento en el que se finalizará y se dará comienzo a una nueva partida hasta acabar la tercera.

Finalmente analizaréis, conjuntamente, los resultados obtenidos en la actividad.

De este análisis deberéis extraer alguna conclusión.

Tablero de juego

Santiago	Sigüeiro	Deixebre	Ordes	Mesón do Vento	Carral	A Coruña
 (cara-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cruz-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cara-cara)	1	2	3	4	5	META

Tablero de juego

Santiago	Sigüeiro	Deixebre	Ordes	Mesón do Vento	Carral	A Coruña
 (cara-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cruz-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cara-cara)	1	2	3	4	5	META

Tablero de juego

Santiago	Sigüeiro	Deixebre	Ordes	Mesón do Vento	Carral	A Coruña
 (cara-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cruz-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cara-cara)	1	2	3	4	5	META

Analizando los resultados.

Responde a las siguientes preguntas:

1. Anota quién ha ganado cada una de las partidas. ¿Has visto o notado algo “raro” en estas partidas?

Partida 1:

Partida 2:

Partida 3:

Observaciones:

2. ¿Crees que todos los fenómenos meteorológicos tienen las mismas posibilidades de ganar la partida? Razona la respuesta.



“Las monedas meteorológicas”, do proxecto cREAgal, publícase coa [Licenza Creative Commons Reconocimiento Non-comercial Compartir igual 4.0](#)