

# “Las monedas meteorológicas”

Tres fenómenos atmosféricos (un tornado, nubes cargadas de lluvia y viento) se desplazan de Santiago hacia A Coruña.

A continuación comienza el juego conforme a las siguientes reglas:

- la **lluvia** se moverá cuando, al lanzar **dos veces** la moneda, una vez salga **cara y otra cruz**;
- el **tornado** lo hará cuando salga **dos veces cruz** y,
- el **viento**, lo hará cuando salga **dos veces cara**.

Cada vez que un fenómeno meteorológico avance, se rodeará, en el tablero de juego, la casilla correspondiente hasta llegar a la META, momento en el que se finalizará y se dará comienzo a una nueva partida hasta acabar la tercera.

Finalmente analizaréis, conjuntamente, los resultados obtenidos en la actividad.

De este análisis deberéis extraer alguna conclusión.

**Tablero de juego**

Santiago	Sigüeiro	Deixebre	Ordes	Mesón do Vento	Carral	A Coruña
 (cara-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cruz-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cara-cara)	1	2	3	4	5	META

**Tablero de juego**

Santiago	Sigüeiro	Deixebre	Ordes	Mesón do Vento	Carral	A Coruña
 (cara-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cruz-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cara-cara)	1	2	3	4	5	META

**Tablero de juego**

Santiago	Sigüeiro	Deixebre	Ordes	Mesón do Vento	Carral	A Coruña
 (cara-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cruz-cruz)	1	2	3	4	5	META
 (cara-cara)	1	2	3	4	5	META

### Analizando los resultados.

#### Responde a las siguientes preguntas:

1. Anota quién ha ganado cada una de las partidas. ¿Has visto o notado algo “raro” en estas partidas?

Partida 1:

Partida 2:

Partida 3:

Observaciones:

2. ¿Crees que todos los fenómenos meteorológicos tienen las mismas posibilidades de ganar la partida? Razona la respuesta.



“Las monedas meteorológicas”, do proxecto *cREAgal*, publícase coa [Licenza Creative Commons Recoñecemento Non-comercial Compartir igual 4.0](#)