

# MAGIA

**El secretario/a** cubre los datos de los miembros del grupo:

Coordinador/a	
Secretario/a	
Responsable del material	
Ayudante	

**El coordinador/a** lee la actividad en alto:

Crea un nuevo truco para la caja de Magia. Puedes inspirarte (o no) en alguna de estos trucos:

SENCILLO	DIFÍCIL
Piensen en un número.	$x$ Piensa un número
Súmenle 4.	$x+4$ multiplícalo por 2.
Multipliquen por 2 el resultado.	$2x+8$ Súmale 6 al resultado obtenido.
Réstene 6 a lo obtenido.	$2x+2$ Multiplica por 5 lo obtenido.
Dividan ahora ese resultado entre 2.	$x+1$ Réstale 8.
Réstene el número que pensaron originalmente.	$1$ Divide el número obtenido entre 2.
El resultado es... ¡UNO!	DIME LO QUE TE HA DADO. El número que pensaste es...

## Elegimos un truco

- Durante unos 5 minutos, cada miembro del equipo trabaja en su libreta de forma individual creando trucos de magia.
- El coordinador va dando el turno de palabra a los participantes. En cada turno se hace un truco de magia (también se puede “pasar”). El secretario va anotando todos los trucos de magia.
- Se puntuán las propuestas. Para ello cada miembro del equipo ha de ordenar en su libreta los trucos que ha anotado el secretario poniendo en primer lugar el que más le ha gustado (puntuación 1), en segundo lugar el siguiente (puntuación 2), hasta el último.
- El secretario anota junto a cada truco, la puntuación que le ha otorgado cada participante y, al final, se suman las puntuaciones y se elige el truco que menos puntos tiene.

**El secretario/a** anota el truco que habéis decidido hacer.

--	--

**El coordinador/a** lee en voz alta:

Tenéis que encontrar la solución del reto que habéis creado.

**Folio giratorio.**

El coordinador decide quién empieza. A partir de ahí se rota y vais así completando los huecos.

1.	2.
3.	4.
5.	6.
7.	8.

Nota: El número de pasos en los que hayáis estructurado vuestro trabajo no tiene por qué ser 8. Si sobran huecos, no pasa nada.

**El coordinador/a** lee en voz alta:

Tenéis llevar vuestro truco de magia a vuestra caseta. ¿Cómo lo vais a hacer? ¿Qué materiales vais a necesitar?

**Lápices al centro.** Entre todos decidid cómo vais a presentar vuestro truco: los materiales qué necesitáis, lo que hay que construir, cómo contarla.... Y quién se encarga de cada cosa.

**El secretario** toma nota del reparto acordado:


El **responsable del material** custodiará los materiales creados.



“Actividad Grupal: Reto Final. Magia”, del proyecto cREAgal, se publica con [Licencia Creative Commons Reconocimiento No-comercial Compartir igual 4.0](#)