

ANÁLISIS DE UN JUGUETE

INSTRUCCIONES E IDENTIFICACIÓN ALUMNO/A

Nombre:		
Tecnología y digitalización 1º ESO	Grupo:	

JUGUETE ESCOGIDO:

Nombre del juguete:

Completa cada uno de los apartados para realizar el análisis del juguete escogido.

Análisis de un juguete.

Análisis formal.

En el análisis formal estudiamos la forma del juguete y que piezas lo componen. Puedes ayudarte para realizar este análisis respondiendo a las siguientes preguntas: qué forma tiene, cuántas piezas diferentes tiene o cuáles son aproximadamente sus dimensiones.

...
...
...
...
...

Análisis técnico.

En el análisis técnico observamos los materiales utilizados en el juguete o su forma respondiendo a las siguientes preguntas: qué material se utilizó en cada pieza, qué propiedades tiene: es duro, blando, flexible, elástico, frágil, etc. o cómo crees que se fabrica cada pieza.

...

...

...

...

...

Análisis funcional.

El análisis funcional nos proporciona información acerca de su funcionamiento. Puedes realizar este análisis contestando las preguntas: para qué sirve, cómo funciona o si es peligroso su uso.

...

...

...

...

...

Análisis socioeconómico.

En este análisis estudiamos la función del juguete y las consecuencias económicas o medioambientales que tiene cuando lo utilizamos. Responde a las preguntas: por qué crees que se inventó este objeto, cuál puede ser su origen, cuánto puede costar o cuál puede ser su precio aproximado y si al utilizarlo, provoca daños en el medioambiente.

...

...

...

...

...

Valoración del juguete analizado.

Finalmente en este apartado vamos a analizar la importancia de este objeto. Para ello, debes reflexionar sobre el juguete analizado respondiendo a las siguientes preguntas:

¿Consideras que este juguete cubre o resuelve alguna necesidad humana?
¿Cuál?

...

...

...

¿Es este juguete importante o esencial para el ser humano y favorece su bienestar? ¿Por qué?

...

...

...

¿Es sostenible y favorece el cuidado del medio ambiente? ¿Por qué?

...

...

...



“Análisis de un juguete”, del proyecto *cREAgal*, se publica con [Licencia Creative Commons Reconocimiento No-comercial Compartir igual 4.0](#)