

RÚBRICA ACTIVIDAD: Análisis de un objeto tecnológico (juguete)

	%	0 (sin entrega)	2 (insatisfactorio)	6 (correcta)	8(buena)	10 (excelente)
Análisis formal	17	No entregado. (0)	Responde solamente a una de las preguntas o el análisis está muy incompleto. (0.5)	Responde a dos de las preguntas. No identifica la forma y las piezas que forman el objeto. (1)	Responde a todas las preguntas con pequeños errores o falta de precisión. (1.5)	Responde a todas las preguntas identificando correctamente la forma y las piezas que componen el objeto. (2)
Análisis técnico	17	No entregado (0)	Solamente responde a una de las preguntas o el análisis está muy incompleto. (0.5)	Responde a dos de las preguntas con pequeños errores o falta de precisión. (1)	Responde a todas las preguntas con pequeños errores o falta de precisión. (1.5)	Responde a todas las preguntas identificando los materiales de los que está fabricada cada pieza e indica dos propiedades del objeto. (2)
Análisis funcional	17	No entregado (0)	Solamente responde a una de las preguntas o el análisis está muy incompleto. (0.5)	Responde a dos de las preguntas con pequeños errores o falta de precisión. (1)	Responde a todas las preguntas con pequeños errores o falta de precisión. (1.5)	Responde a todas las preguntas explicando para que sirve y como funciona. (2)
Análisis socioeconómico	17	No entregado (0)	Solamente responde a una de las preguntas o el análisis está muy incompleto. (0.5)	Responde a dos de las preguntas con pequeños errores o falta de precisión. (1)	Responde a todas las preguntas con pequeños errores o falta de precisión. (1.5)	Responde a todas las preguntas indicando la necesidad que cubre el objeto, su coste aproximado y ofrece información sobre su origen. (2)
Valoración del juguete	32	No entregado (0)	Solamente responde a una de las preguntas. (0.5)	Solamente responde a dos de las preguntas. (1)	Responde a todas las preguntas pero las justificaciones están incompletas o son escasas. (1.5)	Responde a todas las preguntas de forma coherente y completa, justificando sus respuestas. (2)



“Rúbrica actividad: Análisis de un objeto tecnológico (juguete)”, del proyecto *cREAgal*, se publica con [Licencia Creative Commons Reconocimiento No-comercial Compartir igual 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)