



	<b>Inicio/Final</b> Se usa para indicar el inicio y el final del algoritmo. Del inicio sólo puede salir una línea y al final sólo puede llegar una línea.
	<b>Proceso general</b> Indica una acción o paso sencillo del algoritmo.
	<b>Entrada de datos</b> En general, indica la entrada de uno o más datos, por ejemplo, por el teclado, por un sensor, ...
	<b>Decisión</b> Indica una comparación de dos datos o una pregunta. Dependiendo del resultado lógico: Sí o No, Verdadero o Falso, ... se toma la decisión de seguir un camino u otro en el diagrama de flujo.
	<b>Salida de datos</b> En general, indica la salida de uno o más datos, por ejemplo, por pantalla, por PDF, por impresora, ...
	<b>Llamada a función o subprograma</b> A veces, para simplificar el código del algoritmo creamos pequeñas funciones o subprogramas que representan pequeños procesos.
	<b>Repetición o bucle.</b> Indica que una instrucción o conjunto de instrucciones deben repetirse. Puede ser por siempre, por un número determinado de veces o hasta que se cumpla una condición.

**Ejemplos de diagramas de flujo para las estructuras de programación básicas.**

