

# ODE 6: AXENTES SECRETOS

## MATERIAL DESCARGABLE



Material elaborado nunha licenza por formación da Consellería de Educación, Ciencia, Universidades e Formación Profesional da Xunta de Galicia no curso 2023/24.

Autoría: Verónica Camiña García e Miguel Otero Bernárdez



# MATERIAL COMPLEMENTARIO PARA O DESENVOLVEMENTO DA ODE

## PROXECTO: AXENTES SECRETOS

DESCRICIÓN DA ACTIVIDADE: Imos deseñar e montar chapas.

QUE TEÑO QUE TER? COMO O FAGO?

- ✓ Facede o voso deseño en papel ou no ordenador.
- ✓ Se o facedes en papel, fotografádeo.
- ✓ Entrade nunha páxina de deseño de chapas online (hai moitas e todas funcionan de xeito similar).
- ✓ Seguíde as indicacións da páxina de deseño:
  - Escolle o tamaño.
  - Modifica o texto.
  - Cambia a cor de fondo.
  - Sube a túa imaxe ou incorpora iconas da galería.
  - Gárdao.
  - Imprime.
- ✓ Collede a máquina de chapas.
- ✓ Collede o molde co tamaño da vosa chapa para montalo na máquina.
- ✓ Cortade o voso deseño (podedes usar o cortador que vén coa máquina).
- ✓ Montade a chapa.

## EMPEZAMOS

Esta actividade ten dúas partes, a do deseño da chapa seguindo un bocexo previo e a parte de montaxe coa máquina de chapas.

Debedes dividir o traballo dentro do equipo para facelo de xeito efectivo e no tempo proposto.

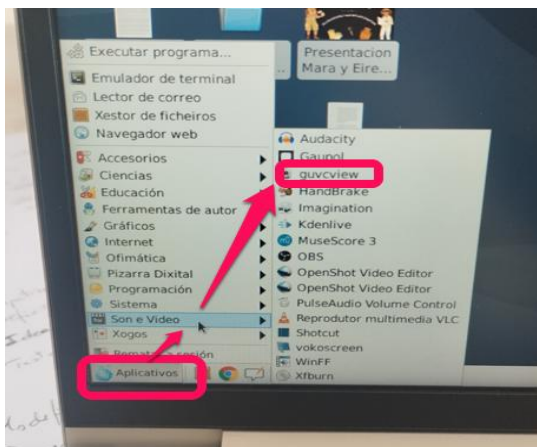
## DESEÑO

Na fase de deseño debes facer un primeiro bocexo en papel onde incorporedes as ideas que teñades. Podedes facer varios modelos e ir descartando.

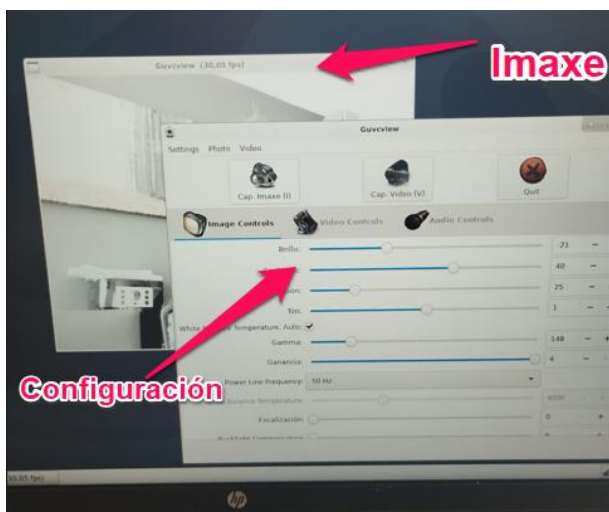
É moi importante que teñades en conta o tamaño da chapa para axustarvos o máximo posible á mesma.

Se ides debuxar a imaxe para a vosa chapa, ao rematar debes tirarlle unha fotografía. Podedes usar o voso propio equipo Edixgal para facelo.

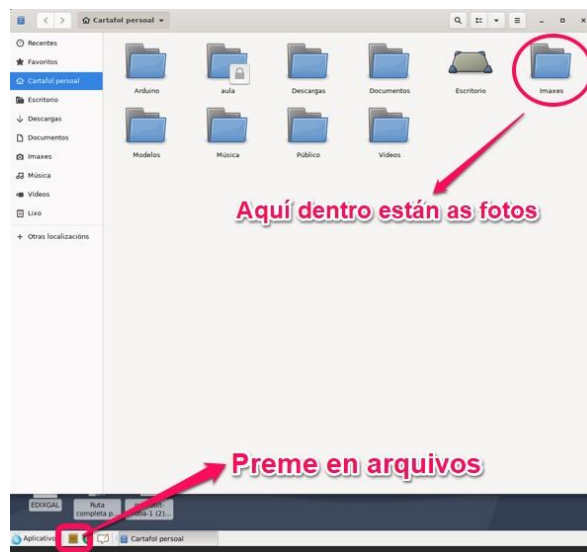
1. En aplicativos seleccionade son e vídeo e, na nova fiestra emerxente, "guvview".



2. Abrirase a cámara do ordenador. Asegúrate de ter o visor aberto para ver a imaxe. Tes dúas fiestras emerxentes, a imaxe e a configuración. Ten en conta que podes mover as fiestras emerxentes polo escritorio do teu ordenador.



3. Pon a túa imaxe diante da cámara e captura.
4. Vai a "Arquivos" e, dentro da carpeta "Imaxes", estará a túa imaxe.



Unha vez que teñas o teu deseño listo, temos que darlle a forma definitiva co programa de deseño de chapas dixital. Usaremos un programa dos que hai na rede. Escríbete en *google* "Editor de chapas". Saen varias opcións. Escollede unha que siga o seguinte esquema que imos amosar. Moitos dos programas de edición funcionan igual, soamente cambia a interfaz de presentación.

O primeiro que vos van pedir é unha conta para rexistrarvos. Se tedes unha conta de aula usaremos esa para poder acceder. Se non tedes conta debedes pedir axuda ao voso mestre/a para buscar unha solución. Podedes crear unha conta para a aula que soamente se use para este tipo de cousas.

Despois de rexistrarse no programa, xa vos deixa acceder á zona de deseño.

Os pasos a seguir son:

1. **Escolle o tamaño da chapa. Este é o paso máis importante.**

Tedes que facelo ao principio de todo, se non, logo non teredes opción e imprimirá as chapas no formato que teña predefinido. Para escoller o tamaño primeiro debedes ver con que tipo de moldes contades no centro e que tamaños teñen. Normalmente veñen definidos en mm. Nas bolsas onde veñen os moldes indica o

tamaño. Se non está indicado o tamaño, simplemente collede un deles e medide o diámetro do mesmo.



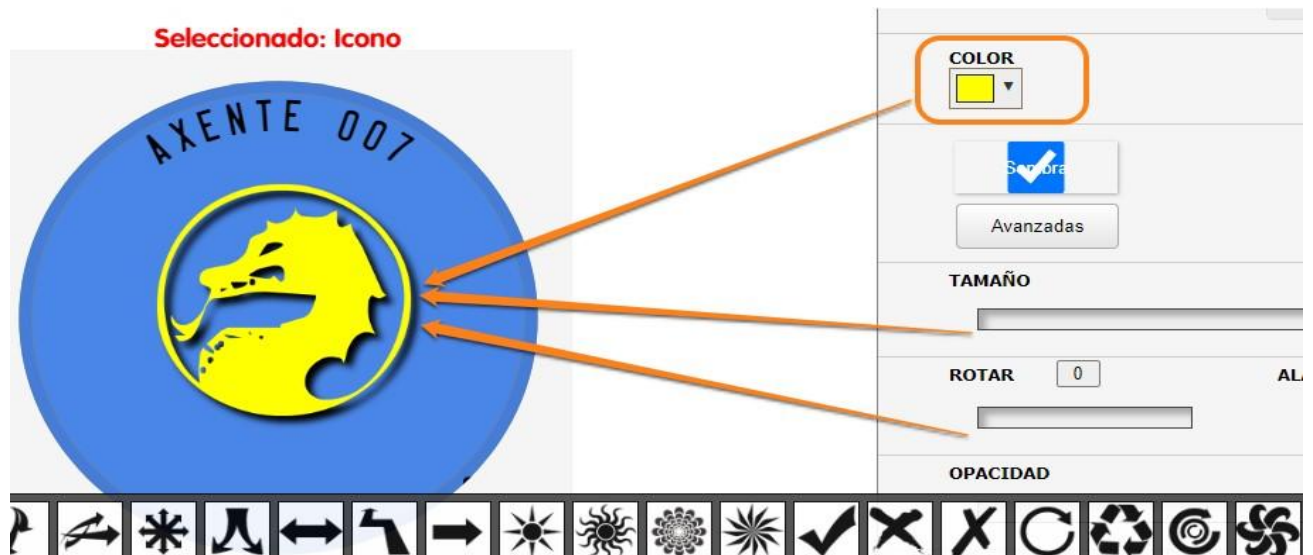
2. Despois de escoller o tamaño, empezamos a darlle **forma ao bocexo**. Na parte inferior, temos cada un dos elementos que se poden modificar resaltados. En cor verde aparecen os elementos que ten o noso modelo neste momento e en gris os que non ten pero que se poden engadir. Permítenos poñer texto arriba, abaixo, no medio da chapa, texto circular, iconas ou imaxes que teñamos na galería.



3. **Modificar elementos.** Unha vez seleccionado o elemento que queremos modificar, simplemente temos que premer enriba del. No panel da dereita vemos todas as opcións que nos permite o programa.



No caso das iconas temos unha galería que nos permite modificar a cor, o tamaño, rotar a imaxe, facela menos visible...





4. Para **engadir unha imaxe á chapa**, ao lado dereito de onde seleccionamos o tamaño, temos o botón de *"cargar foto"*. Prememos e seguimos as indicacións.



5. Para asegurarnos que o **deseño está axustado**, e non vai quedar fóra da zona de impresión, en *"Mostrar Papel a Imprimir"* vamos amosar que parte da chapa queda visible.



6. Cando xa teñamos o deseño, prememos no lado dereito en **"GARDAR CHAPA"**.



7. Ao gardar, xa nos vai dar as indicacións **para imprimir** as chapas, tanto se queremos unha soa como se queremos varias.

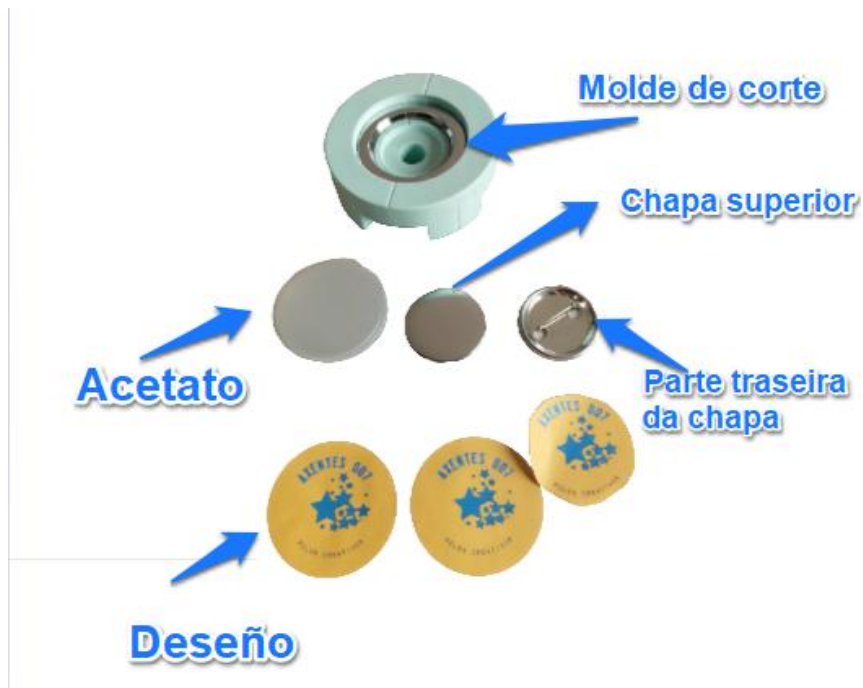


## MÁQUINA DE CHAPAS

O primeiro que debemos facer é coller:

- O molde que encaixa co tamaño da chapa, para colocar na máquina.
- As 3 partes da chapa: parte superior, inferior e acetato.
- O deseño da chapa impreso.





Colocaremos o molde na máquina de chapas. Na parte superior vai a parte que ten escrita TOP e na parte inferior a que ten escrita BASE. A parte superior vai imantada. Debemos encaixala de xeito que a letra A coincida coa marca da máquina, na base igual.

**O triángulo da máquina coincide co A.**



**Na parte inferior tamén deben coincidir**

Separando a base, imos colocar dentro a chapa na posición que se indica, coa parte lisa encaixada no molde.

**Estas líneas  
serven para  
axustar a  
colocación  
do deseño.**



A máquina trae unha cortadora para chapas. Pode usarse para cortar. É moi precisa, pero non o indicamos aquí porque, ao ser varios no equipo, podedes distribuír o traballo: cortadores, seleccionadores de material, montadores e manipuladores de máquina. Se primeiro cortamos os nosos deseños na máquina, logo non nos quedará tempo para facer as chapas.

Unha vez cortado o deseño, colócase enriba da parte superior da chapa, despois colocamos a lámina de acetato. Ten en conta os indicadores de posición da máquina para axustar a imaxe de forma que quede centrada.



Comproba que o molde superior está colocado no A. Move a base lentamente para que non se mova nin o papel, nin o acetato. A letra A da peza da base debe coincidir coa letra A da peza superior. Se non coincide, xira con coidado o molde inferior. Agora, agarra a panca e báixaa con decisión. Tes que facer presión con forza e agardar un par de segundos.

Solta a panca. Separa a base. Se o fixeches ben a chapa non estará visible. Queda adherida ao molde superior á espera da outra parte da chapa.



Despois de separar a base, coloca a parte inferior da chapa, coa parte do broche que abre e pecha, pegada ao molde. Usa as liñas do molde para que quede centrada.



Xira a base ata deixala debaixo do molde superior. Agora move a peza superior para que o triángulo quede apuntando ao B. Move a base ata colocada debaixo do molde superior. Xira a peza inferior para colocar o B debaixo do B superior.



Volve baixar a panca con decisión, presión e forza un par de segundos. Xira a parte inferior e xa tes a túa chapa lista.

