

ODE 4: Impresión 3D

ODE 4: Impresión 3D	Excelente 10	Moi boa 8	Aceptable 6	Escasa 4	Nula 2
Competencia dixital Valoración da súa interacción co mundo dixital. 30%					
Comprensión dos contidos Valoración do nivel de adquisición dos contidos. 25%					
Realización das actividades. Valoración da execución das actividades. 25%					
Atención Valoración da atención e interese. 10%					
Comportamento Individual e grupal. 10%					