

FERRAMENTAS WEB

✚ A continuación tedes todas aquelas ferramentas que utilizamos para facer este proxecto.

- **Exelarning:** É unha ferramenta de código aberto empregada para a creación de contidos en formatos HTML e SCORM. A descarga é libre e existe unha versión portable. Para a realización deste proxecto utilizamos a versión 2.3.1
<https://exelarning.net/>
- **Genially:** É unha ferramenta moi versátil para crear presentacións, infografías e moito máis.
<https://www.genial.ly/es>
- **Powtoon:** É unha ferramenta en liña para crear vídeos e presentacións animadas.
<https://www.powtoon.com/home/?>
- **Canva:** É unha ferramenta para deseñar e crear contido web de todo tipo como carteis, pósters, infografías, documentos, tarxetas de visita, gráficos...
https://www.canva.com/es_es/
- **Youtube:** usaremos a plataforma de vídeos tanto para ver vídeos de outros como para subir os nosos propios vídeos titoriais.
<https://www.youtube.com/>
- **Scratch:** é unha linguaxe de programación gratuíta e unha comunidade en liña onde podes crear as túas propias historias, xogos e animacións interactivas.
<https://scratch.mit.edu/>
- **Mblock:** É un entorno gráfico de programación baseado no editor Scratch 2.0 para ensinar a programar robots baseados en Arduino.
<https://www.mblock.cc/en-us/>
Neste proxecto utilízase a versión **mBlock v3.4.12 (Windows)**. A continuación tedes a páxina para acceder ás descargas.
<https://www.makeblock.es/soporte/descargas/>

- **Word Wall**: ferramenta web para crear actividades personalizadas para a aula. As actividades poden ser tanto interactivas como imprimibles.
<https://wordwall.net/es>
- **Lumi**: é unha aplicación de escritorio que permite crear, editar, ver e compartir contido interactivo de diferentes tipos nun entorno H5p. É gratis e de código aberto.
<https://next.lumi.education/es/>

Esta listaxe de ferramentas web pertence ao proxecto "Integración dun espazo maker na aula de primaria II" realizado por Verónica Camiña García e Miguel Otero Bernárdez baixo unha o [Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional](#) e levouse a cabo no transcurso dunha licenza retribuída por formación durante o curso 2021/2022 pola Consellería de Cultura, Educación e Ordenación Universitaria da Xunta de Galicia.