A LINGUAXE MUSICAL

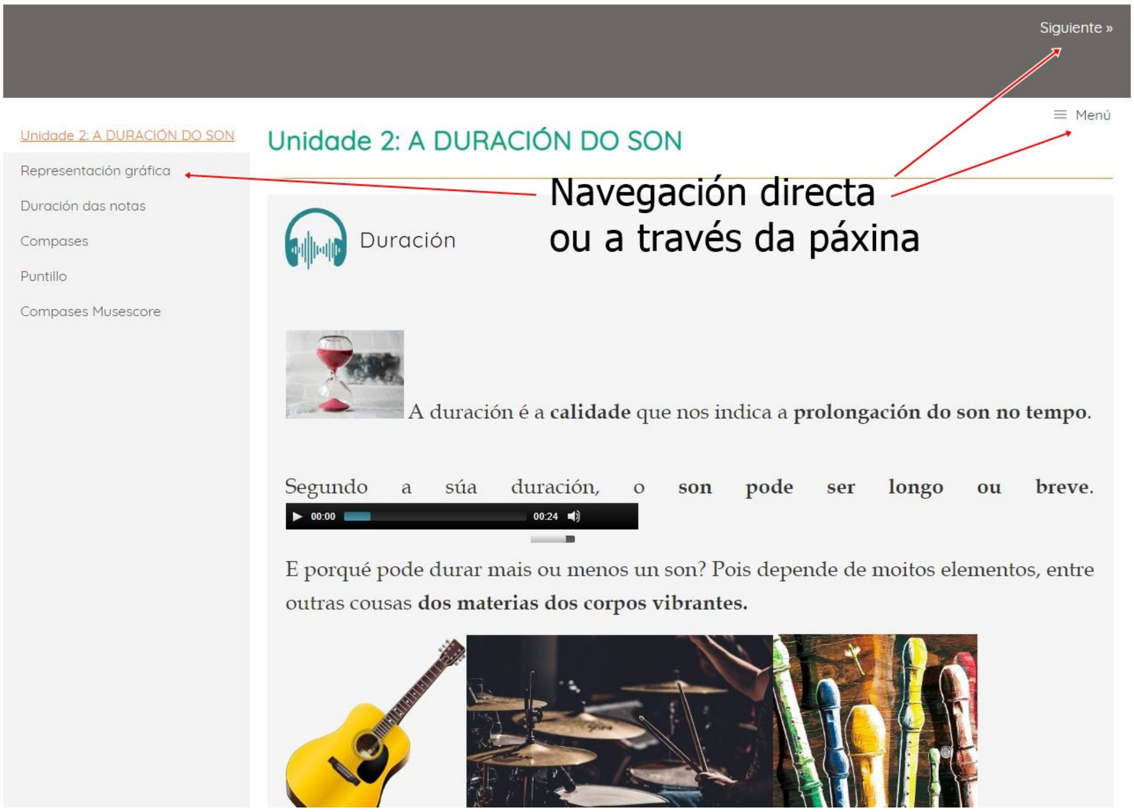
A TRAVÉS DE MUSESCORE

Creado por: Rubén Veloso Carnero.

Unidade 2: a duración do son.

1.- MENÚ PRINCIPAL.

A súa visualización é como unha páxina web, na que se pode elixir pola orde na que está feita ou ir directamente a algunha parte que nos interese:



2.- GUIA DIDÁCTICA:

A través da guía didáctica poderemos saber

- A estrutura da unidade.
- Competencias que traballa.
- Contido da mesma.
- Exercicios e tarefas.

Tamén teremos as mencións das **imaxes utilizadas** na unidade.

3.- DOCUMENTO TÉCNICO.

Documento que nos serve de axuda no caso de atoparnos con dificultades de tipo técnico, de utilización ou de instalación dos programas.

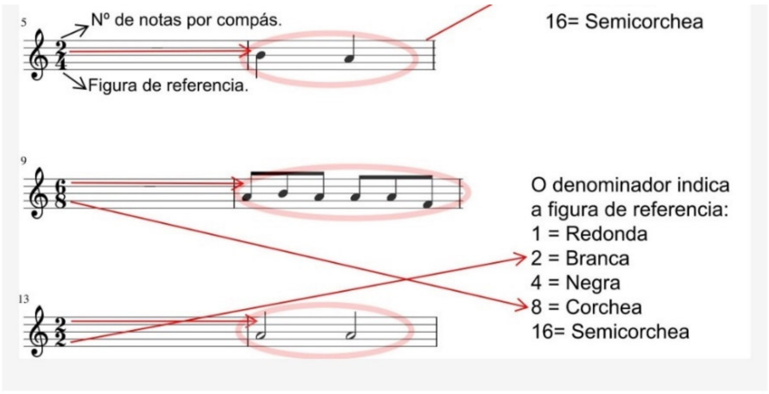
4.- CONTIDOS.

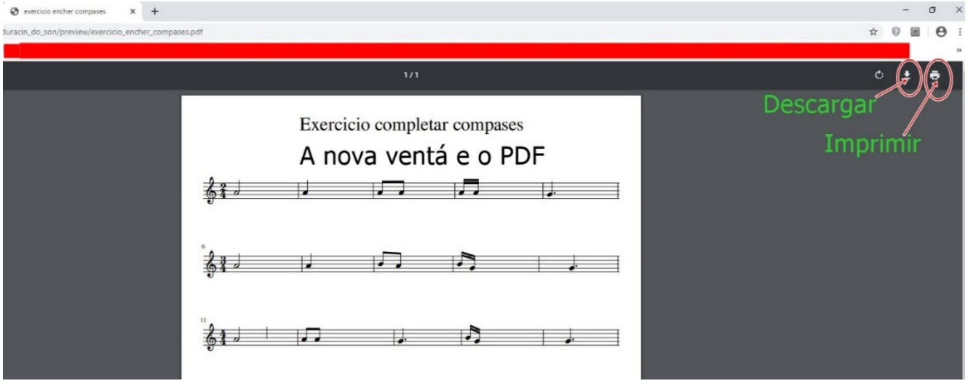
Teremos partes diferenciadas. Por unha banda teremos as explicacións,

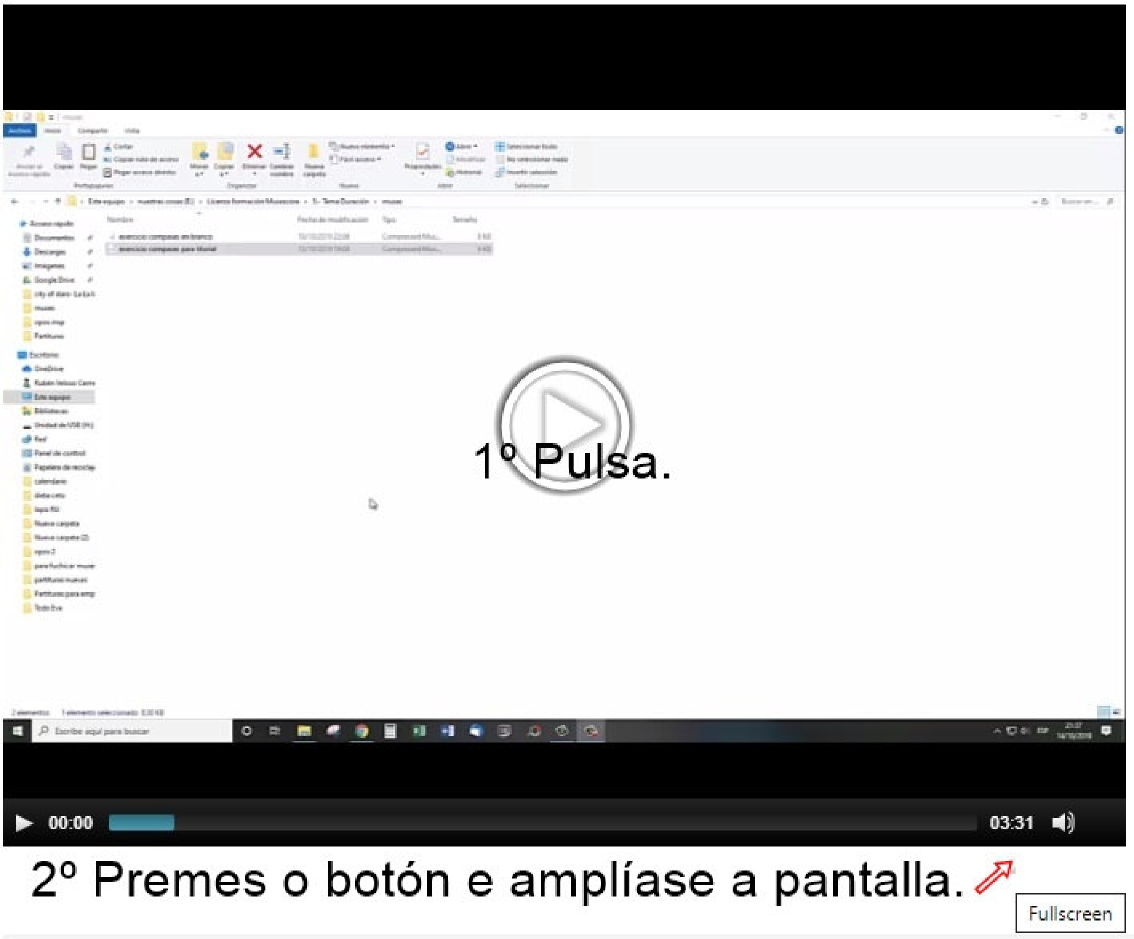
acompañadas de:

- **Música:**

- **PDF:** teremos que facer clic na palabra PDF que fará saltar unha ventá no noso navegador. Despois só teremos que darlle a **baixar ou a imprimir,** dependendo do que queiramos.

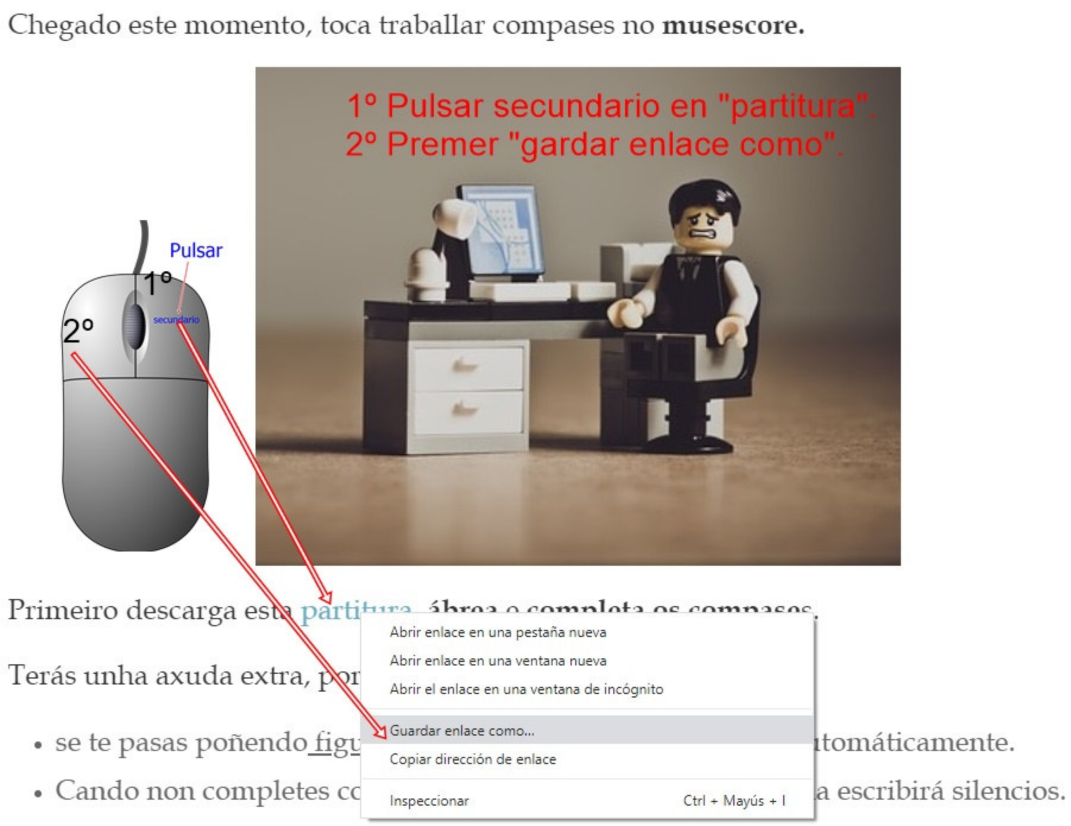


Manual usuario. Unidade didáctica 2: a duración do son.

- **Vídeo:**

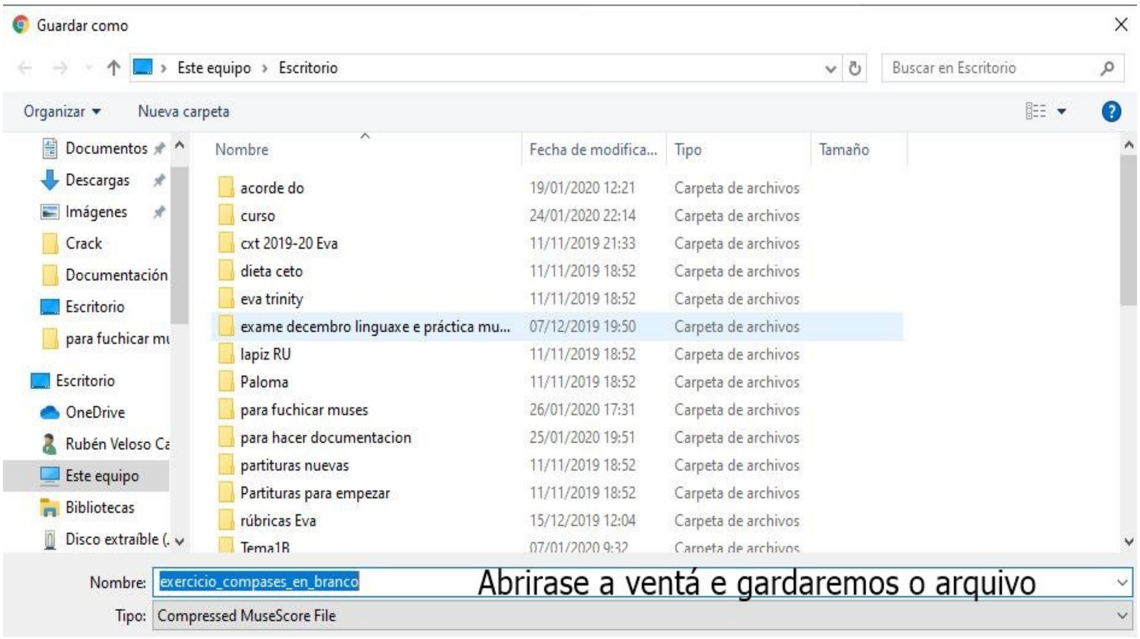


➢ Arquivos musescore (.mscz).

E parecido ao PDF pero teremos que facer un paso previo.



➢



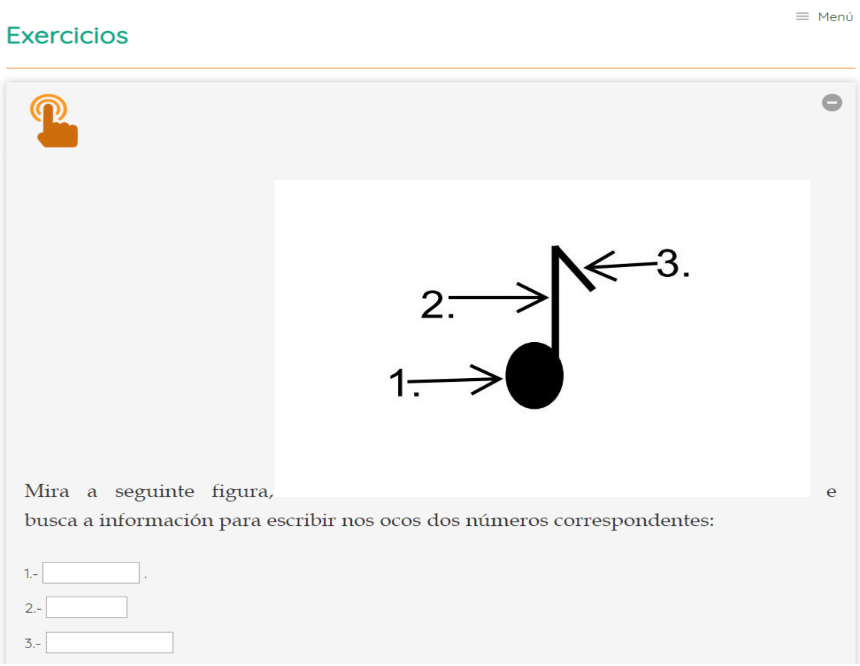
5.- EXERCICIOS.

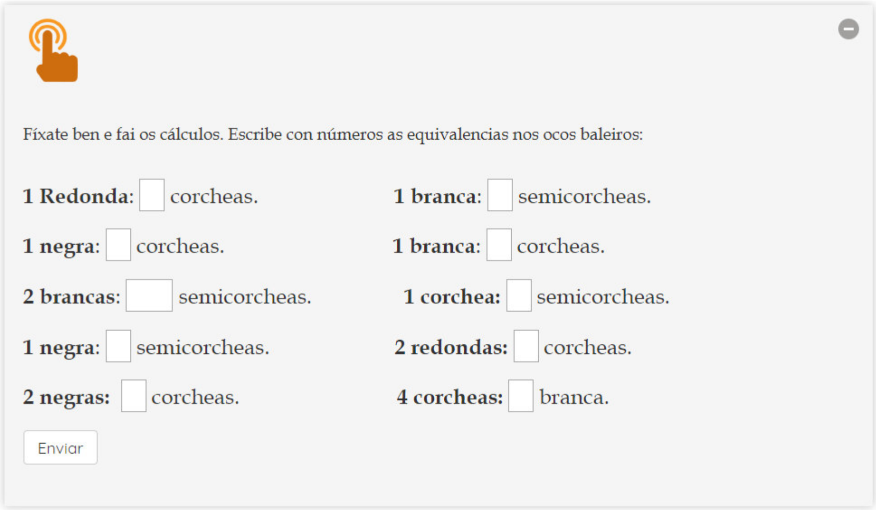
A maioría dos exercicios serán en **PDF,** para **imprimir** e traballar nos mesmos.

Remarcamos a **importancia** que o docente xa leve impreso o PDF á clase.

A non ser que os exercicios se fagan na casa.

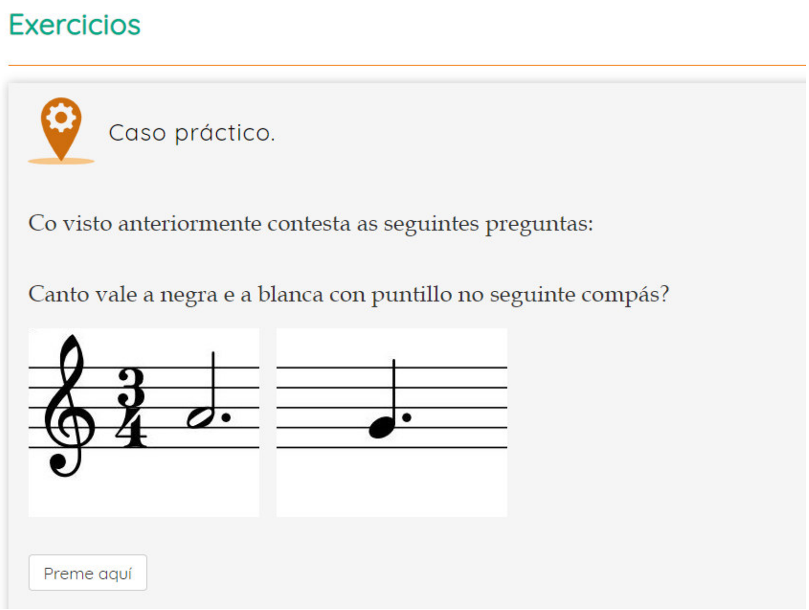
Tamén hai exercicios que se fan no exelearning, como é o de **encher os ocos**, nos que haberá que seguir as instrucións. Como exemplo neste exelearning:





Tamén **teremos varios exercicios** de caso práctico, no que terán que facer o exercicio ou ben mentalmente ou no caderno.

Para corrixir. os alumnos/as terán premer a xanela correspondente.



Por último, só quedará a actividade co musescore.

≡ Menú

Compases Musescore

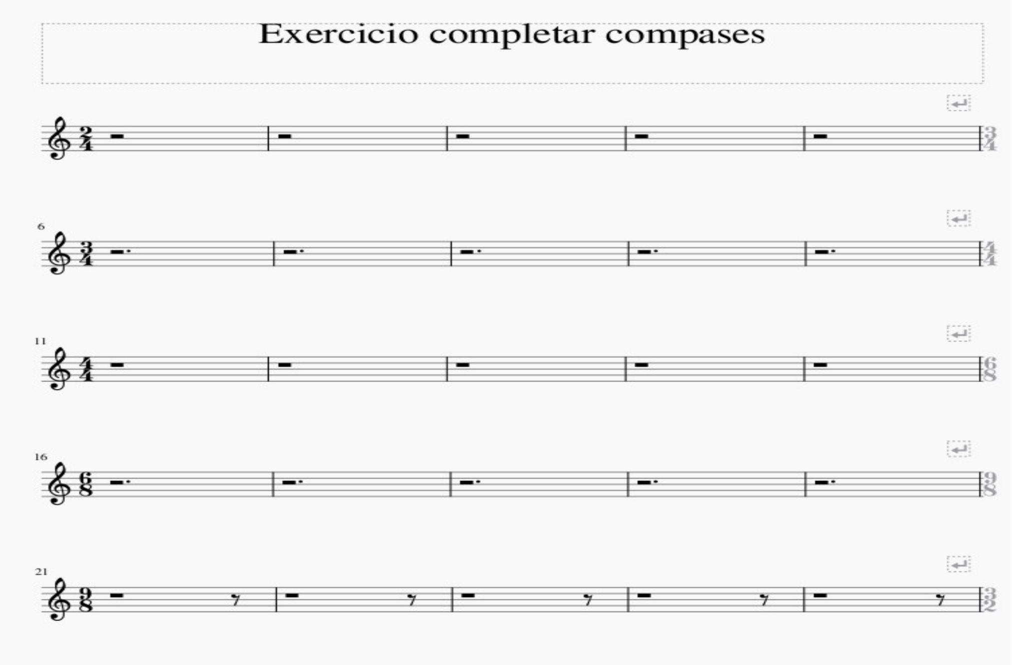
Chegado este momento, toca traballar compases no **musescore.**

Primeiro descarga esta partitura, **ábrea** e **completa os compases**.

Terás unha axuda extra, porque con **musescore:**

- se te pasas poñendo figuras de máis, musescore o arranxa automáticamente.
- Cando non completes correctamente un compás, o programa escribirá silencios.

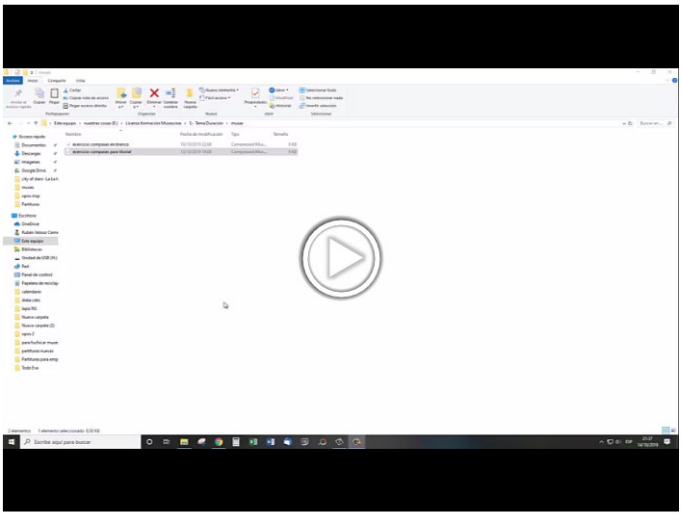
Antes de comezar, se tes dúbidas, pon o **vídeo** de axuda que está na seguinte páxina.



Se temos problemas ou non sabemos facelo, ao final temos un vídeo con axuda.

Neste vídeo titorial imos ver **como introducir as figuras máis rápidamente.**

Ollo! cando escoites que se utiliza o teclado, referímonos ao teclado do pc.



E na **unidade 9** teremos vídeos titoriais para explicar calquera dúbida.

6.- DOCUMENTOS.

Na parte de documentos atoparemos: