



## FICHES DE VOCABULAIRE

### FICHE 1: LE MÉDIAS

- Un journal
- Un quotidien
- Un hebdomadaire
- Un magazine
- Un mensuel
- Une revue
- Le rédacteur-la rédactrice
- Un animateur- une animatrice
- Un reporter
- Un reportage
- Un flash d'information
- Une émission en direct
- Une publicité
- Une chaîne de télévision
- Des téléspectateurs

### FICHE 2: LES VOYAGES

- L'avion - le taxi - le bateau - le train - le vélo - la voiture - la moto - le métro - le voyage à pied
- 
- Pour parler des moyens de transport: la rapidité [lent / rapide], le confort [confortable / inconfortable], le prix [cher / bon marché], la sécurité [dangereux / sûr].
- 
- Acheter un billet
- Un billet aller-retour
- Embarquer
- Enregistrer ses bagages
- Passer le contrôle de police
- Passer à la douane
- Composter le billet
- Boucler sa ceinture

## FICHE 3: LES SPORTS

**SPORTS:** La boxe - la course à pied - le cyclisme - l'équitation - l'escrime - le golf- la gymnastique- le hand-ball - la lutte - le ping-pong - le ski - la voile - le rugby - le tennis - la natation - la marche - le patinage - le football - le basket.

**LIEUX:** un terrain - un court - une salle - une piste - un chemin - une piscine - une patinoire- la montagne - la mer.

**OBJETS:** une balle - un ballon- un club - un cheval - une épée - un gant - un filet - un panier - des patins - des skis - une table - une raquette - un vélo- un bateau.

- jouer, un joueur, une joueuse.
- une épreuve
- Une compétition
- Un championnat
- Gagner / battre, la victoire.
- Un vainqueur
- Éliminer
- Battre un record
- perdre, une défaite, le perdant.
- Le score
- Le résultat
- Marquer un but, un panier.

## FICHE 4: LE CINÉMA ET LE THÉÂTRE

Une comédie musicale

Un dessin animé

Un western

Un film d'épouvante, policier, de guerre, historique, de science-fiction, d'amour.

Un documentaire

Un acteur-actrice

Un cadreur

Un cascadeur

Un critique

Un décorateur

Un monteur. /une monteuse

Un producteur - une productrice

Un réalisateur- une réalisatrice

Un scénariste

Tourner un film

Jouer dans un film

Répéter

## FICHE 5: LES ARTS

---

Figuratifs  
Abstrait  
Naïf  
Symbolique  
Exotique  
Surréaliste  
Étrange  
L'artiste  
Le peintre  
Le photographe  
Le sculpteur  
Le dessinateur

Une aquarelle - un buste - une caricature - une esquisse - une estampe - une gravure - une sculpture - une statue - une toile - un tableau.

Le Baroque - Le Classicisme - Le Romantisme - L'Impressionnisme - Le Cubisme - Le Fauvisme - Le Surréalisme - L'Art Abstrait

Abandon de la représentation  
Contrastes d'ombres et lumières  
Décoration surchargée  
Déformation de la réalité  
Couleurs vives et violentes  
Couleurs ternes et dégradées  
Caractère étrange et ambigu  
Mouvement  
Perspective  
Paysages  
Recherche de formes pures  
Sujets quotidiens  
Trompe-l'œil

## FICHE 6: LA MUSIQUE

---

- Un concert
- Une orchestre
- Un orgue
- Un opéra
- De la musique rock
- La chanson francophone
- Une marche militaire
- Un groupe pop
- Une batterie
- Une clarinette
- Une flûte

- Une guitare électrique
- Un saxophone
- Un synthétiseur
- Un violon alto
- Une voix aiguë
- Une voix forte
- Un son grave
- Mélodieux

## **FICHE 7: L'APPRENTISSAGE**

---

- L'école maternelle [2-6 ans]
- L'école primaire [6- 11 ans]
- Le collège [11-15 ans]
- Le lycée [15 - 18 ans]
- L'université
- Les Grandes Écoles ( Administration, ingénieurs, gestion, commerce, etc)
- Les Instituts universitaires de Technologie.
- Travail seul /e
- Autodidacte
- Stage de formation
- Leçons particulières
- Préparation du baccalauréat

## **FICHE 8: LES PROFESSIONS**

---

Un vendeur, une vendeuse  
 Un présentateur, une présentatrice  
 Un enseignant, une enseignante  
 Un coiffeur, une coiffeuse  
 Un / une radiologue  
 Un avocat, une avocate  
 Un agriculteur, une agricultrice  
 Un/ e fonctionnaire  
 Un/ e militaire  
 Un écrivain, une écrivaine  
 Un / une ministre  
 Un/ une pianiste.

- Gagner de l'argent.
- Avoir de responsabilités
- Éviter les tâches ennuyeuses
- Rester indépendant
- Voyager
- Recontrer des gens
- Se rendre utile
- Prendre des initiatives
- Créer
-

## **FICHE 9: LE COMMERCE**

---

- une affaire
- Un rabais
- Des soldes
- Payer en liquide, en espèces
- Une carte de crédit
- Un chèque
- Acheter
- Rendre la monnaie

## **FICHE 10: LES FAITS DIVERS**

---

- Un policier, un agent de police, un inspecteur de police, un commissaire, un gendarme
- Un juge, un tribunal, un avocat, un procès, être condamné.
- Arrêter, mettre en prison, libérer.
- S'échapper.
- Un assassin, un pyromane, un cambrioleur, un espion, un faussaire, un meurtrier, un kidnappeur, un racketteur un terroriste, un voleur.
- Victime, lieu du délit, auteur, déroulement.