

MANUAL DE USO

PARA O ALUMNADO

1.- O MENÚ PRINCIPAL:

Na zona superior da pantalla atópase o menú principal dende o que acceder a todos os contidos. O seu funcionamento é moi sinxelo, fíxate no gráfico:



Tal e como se explica, para moverte pola unidade, unicamente deberás de facer clic naquel apartado que queiras, tras o cal aparecerá o contido escollido.

2. OS VIDEOS:

Cada unidade conta cun video explicativo dos contidos que se presentan tanto nos libros dixitais como nas actividades propostas.



Para escoller cada video só tes que pousarte nel co rato e facer click sobre o nome do video elexido.



A continuación abrírase o video na mesma pantalla e clicando no símbolo do triángulo vermello activarase a súa reprodución.

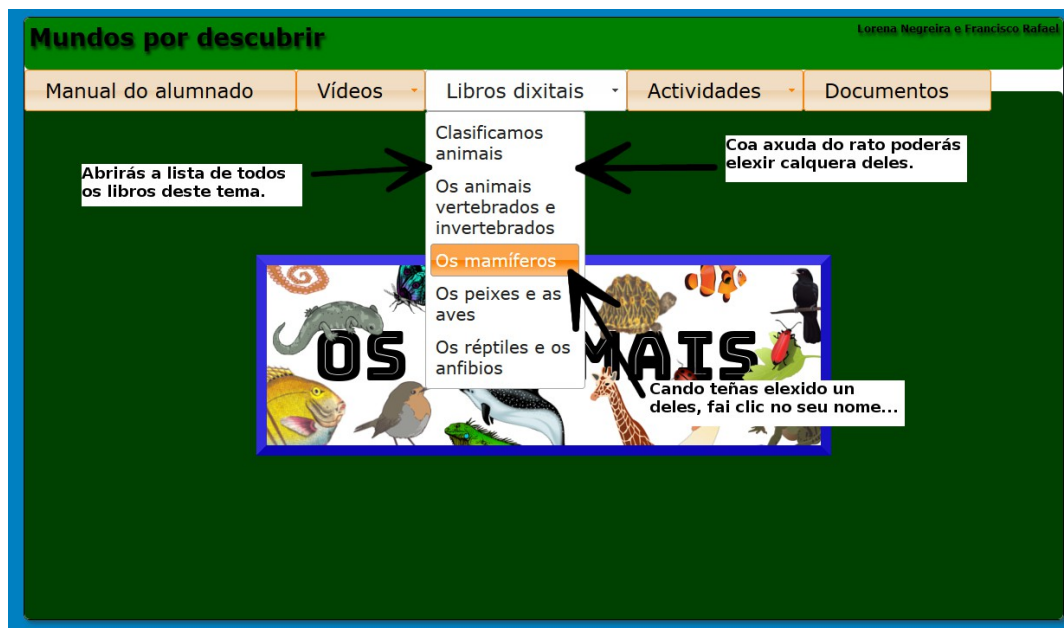


3. OS LIBROS DIXITAIS:

Cada unidade conta cunha lectura que relata o mesmo que os videos.



Ao igual que nos videos, ao clicar na lapela de libros dixitais podes acceder a todos os que se atopan recollidos na unidade. Coa axuda do rato poderás elixir calquera deles e facendo clic sobre o seu nome abrírase o libro desexado.



A continuación, ábrese o libro na mesma pantalla. Para pasar as páxinas terás que posicionarte sobre o símbolo triangular branco que se atopa no lateral das páxinas.



4. AS ACTIVIDADES:

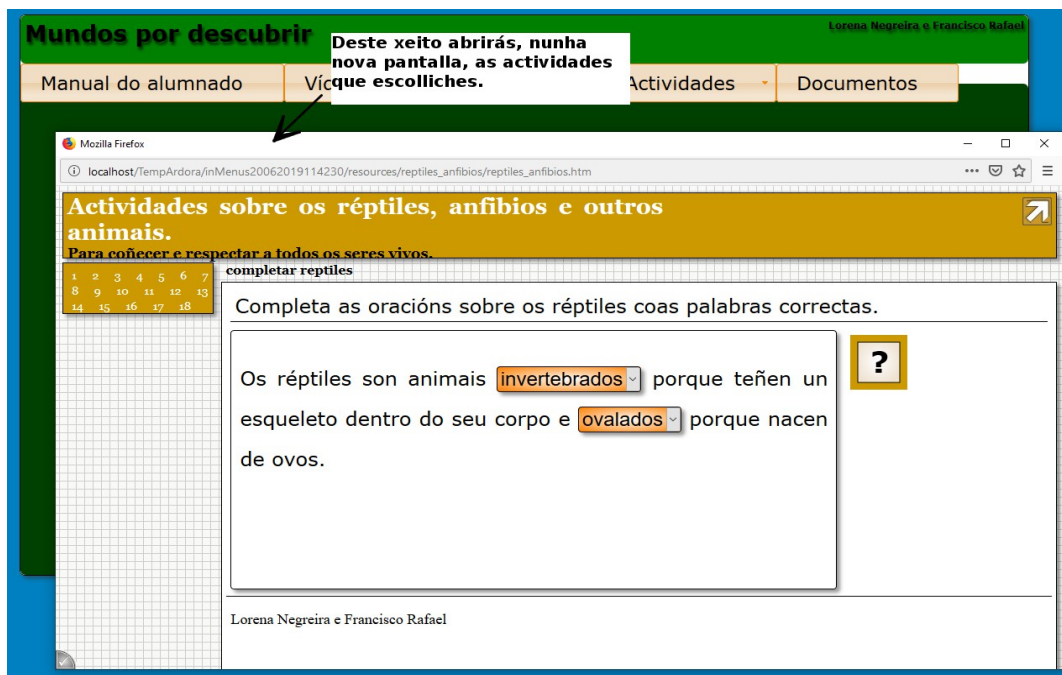
En cada unidade podemos atopar un paquete de actividades para traballar os contidos presentados tanto no vídeo coma no libro dixital.



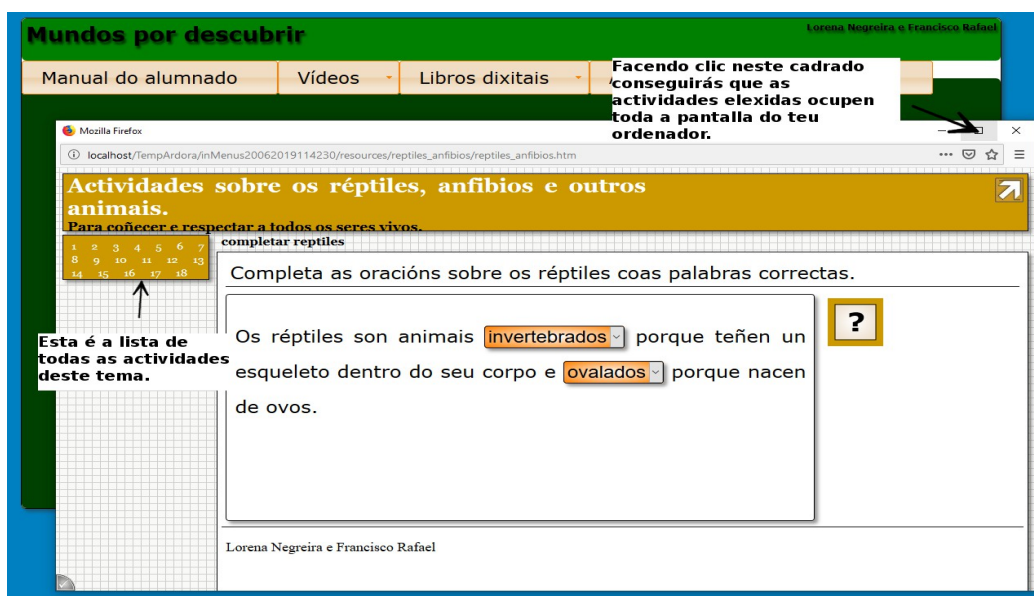
Se fas clic co rato na lapela de actividades desplégase unha lista. Poderás escoller calquera delas pousándote sobre o nome e facendo clic.



A continuación abriranse, nunha nova pantalla, as actividades seleccionadas.



Na marxe esquerda hai unha lista con números que recollen todas as actividades da unidade e no lateral dereito atoparedes un símbolo cadrado para que as actividades eleixidas ocupen toda a pantalla do teu ordenador.



Ao rematar de facer as actividades deberás clicar no botón vermello cunha x que se mostra no lateral dereito da imaxe e así se pechará a pantalla das actividades.

