



TÍTULO DEL PROYECTO: TUTOMATE 3.0

AUTOR: PABLO TRASHORRAS DE LA FUENTE

NRP: 3333906768A0590

CENTRO DESTINO: IES AFONSO X O SABIO (CAMBRE)

Las unidades didácticas bajo el título “Tutomate 3.0” fueron elaboradas con la herramienta **Exe-learning**, en su versión 2.3.1.

Se entregan (después de las indicaciones dadas en la reunión previa en el CAFI) en formato **zip** y **elp** para que puedan ser empaquetadas fácilmente en formato scorm e incorporadas en cualquier aula virtual.

Las unidades cuentan con cinco tipos de herramientas multimedia:

- **Vídeos:** 29 de ellos enlazados directamente de mi canal de youtube (realizados en anteriores licencias de formación y 9 vídeos nuevos de corta duración y que fueron incorporados las distintas unidades desde exe-learning.
- **Ejercicios interactivos:** Desarrollados con la aplicación Geogebra, en su versión 6.0.542.0, posteriormente alojados en la propia aplicación web de Geogebra (dentro de mi propia cuenta) y enlazados desde la unidad didáctica.
- **Ficha de ejercicios:** Elaborados en Microsoft Word y exportados a PDF. Las soluciones a los ejercicios figuran dentro del propio archivo y están enlazadas desde los enunciados de cada uno de ellos. Para aquellos ejercicios considerados de una dificultad más alta, se realizaron un total de 28 vídeos con la solución con ayuda de la aplicación Explain Everything EDU (para ios) y posteriormente subidos a mi canal de youtube.
- **Ejercicios de cálculo mental:** Archivos html programados con javascript y en los cuales el alumno responde en un minuto al mayor número posible de operaciones. Dichos archivos se enlazan desde las propias unidades didácticas.
- **Ejercicios de autoevaluación:** Incluidos al final de cada una de las unidades didácticas. Elaborados con los idedices propios de la aplicación exe-learning. Fueron utilizados fundamentalmente dos: “Rellenar huecos” y “lista ordenada”

Las unidades didácticas fueron probadas funcionando correctamente como página web alojada en un servidor propio desde varios navegadores como Google Chrome, internet explorer y Safari (ios).

Solamente al utilizar Chrome en dispositivos Android, aparecen dos problemas:

- 1) Los archivos html de cálculo mental no funcionan.
- 2) Los enlaces a la solución de los ejercicios en las fichas de ejercicios en pdf tampoco funcionan (si bien ya se comenta en el texto que acompaña a los enlaces a dichos pdfs que se pueden ver dichas soluciones yendo a las últimas páginas del archivo correspondiente).

Cambre, 20 de Julio de 2019