

DOCUMENTO

TÉCNICO

Castellano



Unit 9

Grammar: Future tense
Vocabulary: ICT
Web Task: Computer History
Extra-Curricular: Computer components
Functions: Computer Programming
Celebrities: Computer Pioneers
Special Dates: World Refugee Day
Cities: Liverpool

BAUTISTA RAMOS SAIÑAS



Unit 9: Computing World

1. - Requisitos:

Para la ejecución de esta Unidad Didáctica únicamente es necesario un ordenador con un navegador web que cumpla los últimos estándares como Mozilla Firefox, Chrome, Opera o Safari, ha de estar instalado el plugin de Flash. También necesitará Acrobat Reader para poder leer los archivos pdf, así mismo Javascript debe estar activado. El sistema operativo es indiferente y la resolución mínima de pantalla ha de ser 1024 x 768 pixeles. La conexión a internet únicamente es necesaria si queremos visitar los enlaces propuestos en algún apartado (como la sección de recursos de la webquest o los enlaces que contienen los paquetes de actividades) o para llevar a cabo vía online el trabajo colaborativo. El resto de la Unidad es totalmente operativa aunque no exista esa conexión.

2. - Instalación y puesta en marcha:

Puede optar por dos formas:

2.1. - Local: Con tan solo copiar la carpeta en la que se encuentran todos los ficheros de la Unidad a un lugar de su ordenador, si la Unidad la obtuvo en un fichero zip, evidentemente debe descomprimir todo su contenido. En esa carpeta encontrará un fichero denominado "index.htm", haga doble clic en él y el navegador predeterminado de su ordenador debería abrirse con la Unidad. Tenga presente que de esta forma puede acceder a todo el contenido y actividades, únicamente el apartado "Collaborative Task" de la actividad colectiva no estaría disponible (la aplicación le avisará de este hecho al intentar acceder al apartado).

NOTA: Usuarios/as de Google Chrome y Opera: Para la visión completa de la unidad con este navegador en local, el mismo debe estar abierto con permisos de acceso a archivos y directorios. Para ello debe ser ejecutado con los parámetros " --allow-file-access-from-files" (sin las comillas; fíjese en que debe copiar también el espacio inicial). Copie esta orden, haga clic con el botón derecho en el acceso directo de estos navegadores, escoja "propiedades" y pegue la orden anterior al final de la línea "Destino". Esto **solo es necesario para su ejecución en local.**

A pesar de ser totalmente operativa, esta forma no es la más recomendada para el trabajo en el aula, ya que tendría que copiar esa carpeta en cada uno de los ordenadores que utilice su alumnado.

Unit 9: Computing World

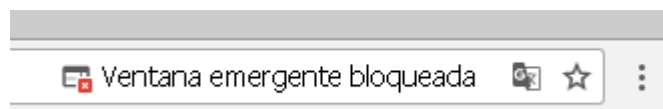
2.2. - Servidor web:

En cualquiera de sus posibilidades, dentro de una intranet (servidor de contenidos del centro) así como en internet, el proceso es muy simple, deberá copiar o subir por FTP la carpeta de la Unidad al servidor, una vez allí estaría lista para ser accedida desde cualquier ordenador conectado a la red, con tan solo escribir en la dirección algo como "http://www.suservidor.com/ud8/index.htm" donde "ud8" es el nombre de la carpeta que ha subido al servidor. **Esta es la opción más recomendada**

3.- Las ventanas emergentes:

La mayoría de los paquetes de actividades están configurados para aparecer en una ventana emergente puesto que así resulta más sencillo regresar a la pantalla inicial y consultar las guías didácticas o los "pictionary", para resolver las dudas que puedan aparecer. Tenga presente que la mayoría de los navegadores está configurado por defecto para no permitir abrir ventanas emergentes por parte de un script, por lo que siempre que el usuario o la usuaria cometa un error, aparecerá una barra de advertencia o una mensaje advirtiéndolo del bloqueo de un pop-up:

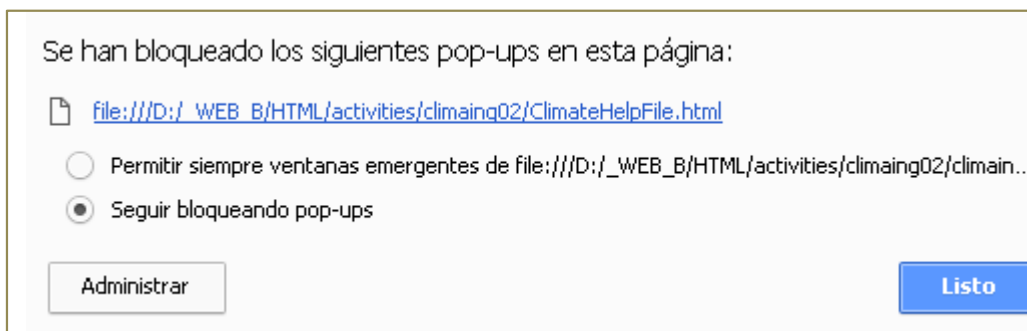
En Google Chrome:



En Mozilla Firefox:

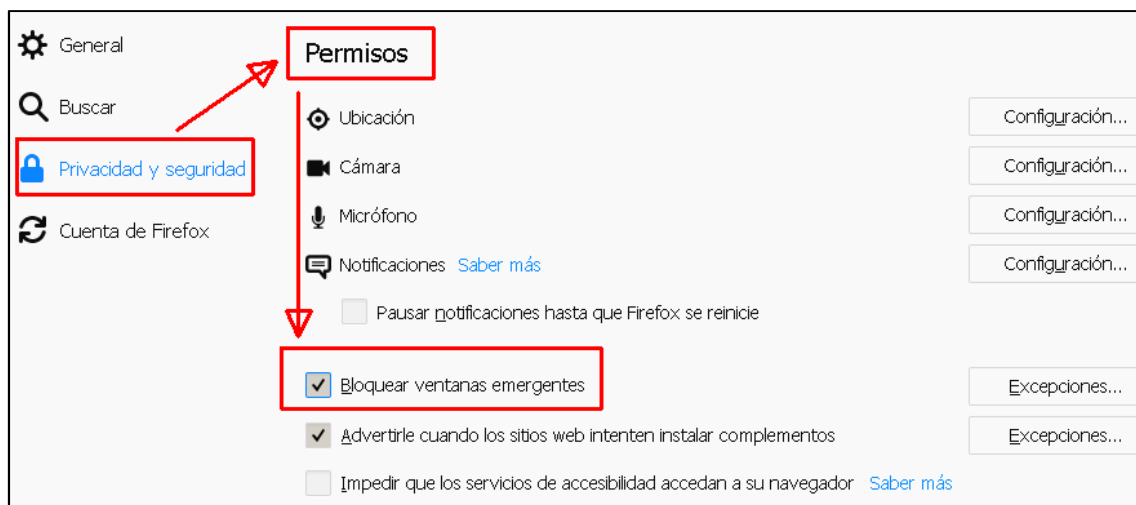


En ambos casos, habría que hacer clic en el icono correspondiente para abrir un cuadro de diálogo e indicarle al navegador la opción "permitir siempre".



Unit 9: Computing World

Para evitar todas estas molestias, debemos configurar el navegador para que permita por defecto la apertura de las ventanas emergentes. Dependiendo del navegador en uso, tendremos que hacerlo de una u otra manera. En la mayoría de los navegadores bastará con ir al menú de configuración y buscar en el sitio adecuado. Por ejemplo: en Mozilla Firefox accederemos al menú “Herramientas > Opciones”. En la nueva página que se abre, en la parte izquierda, seleccionamos “Privacidad y seguridad” y en la parte derecha usamos la barra de desplazamiento hasta encontrar la sección “Permisos” y ahí la casilla “Bloquear ventanas emergentes”:



Desmarcando esa casa, las ventanas emergentes se abrirán sin problema.

4. - Preparación para los trabajo colectivo:

Si se desea que el alumnado pueda mostrar su trabajo junto con el del resto de equipos deberá realizar unos pequeños y sencillos cambios en los archivos que se detallan a continuación. Preste especial atención a los cambios que debe realizar **OBLIGATORIAMENTE** para no poner en riesgo la seguridad del servidor.

NOTA: El autor **NO** se hace responsable de ningún tipo de daño que el uso o modificación de cualquier fichero de esta unidad pudiese causar, el usuario en el momento de instalarlo, así lo reconoce.

Primero: Dentro de la carpeta de la unidad, busque una carpeta llamada "stu1A" y realice los siguientes pasos:

Unit 9: Computing World

4.1. - Cuenta del profesor (administrador): La Unidad se suministra con una cuenta para el profesor, quien tiene la potestad de poder acceder a cualquiera de los cuentas de los alumnos/as, editar los contenidos y/o borrarlos, es muy importante que modifique este dato antes de subir todos los archivos a su servidor.

Busque, dentro de la carpeta de la unidad, la carpeta "stu1A", dentro de ella hay un archivo llamado "stu1A.php", abra este archivo con un "editor de textos plano", en Windows el "bloc de notas", Ubuntu "Gedit" o "Editor de texto". En el archivo abierto verá algo así:

```
<?php
// Created by Ardora www.webardora.net
$login_user[2]="Teacher";
$login_pass[2]="teach";
$login_name[2]="Teacher 01";
$login_curs[2]="-";
$login_grup[2]="-";
$login_profe[2]="profe";
```

Fíjese en la línea: `$login_user[2]="teacher";` borre la palabra `teacher` (no borre las comillas) y escriba su nombre de usuario, debe ser único, es decir no debe coincidir con ninguno de los otros usuarios (más adelante se comenta esto). NO use acentos, eñes ni espacios en blanco.

La siguiente línea: `$login_pass[2]="teach";` es la relativa a la contraseña, sustituya "teach" por la que usted desee, recuerde ni acentos ni eñes ni espacios en blanco.

En la línea: `$login_name[2]="Teacher 01";` podrá cambiar `Teacher 01` por su nombre real. Para el profesor NO modifique nada más.

Podría quedar algo como:

```
$login_user[2]="Tom";
$login_pass[2]="1234";
$login_name[2]="TomSmith";
$login_curs[2]="-";
$login_grup[2]="-";
```

Unit 9: Computing World

```
$slogin_profe[2]="profe";
```

No cierre todavía el archivo pues deberá modificar las cuentas del alumnado.

4.2. - Cuentas del alumnado:

Por defecto hay diez alumnos: student1, student2 ... student10.

OBLIGATORIAMENTE debe cambiar las contraseñas de los 10 usuarios en el mismo archivo en el que modificó la cuenta de "profe".

Por ejemplo, para el primer alumno:

```
$slogin_user[3]="student1";  
$slogin_pass[3]="stu01";  
$slogin_name[3]="Student 1";  
$slogin_curs[3]="1";  
$slogin_grup[3]="A";  
$slogin_profe[3]="Teacher 01"
```

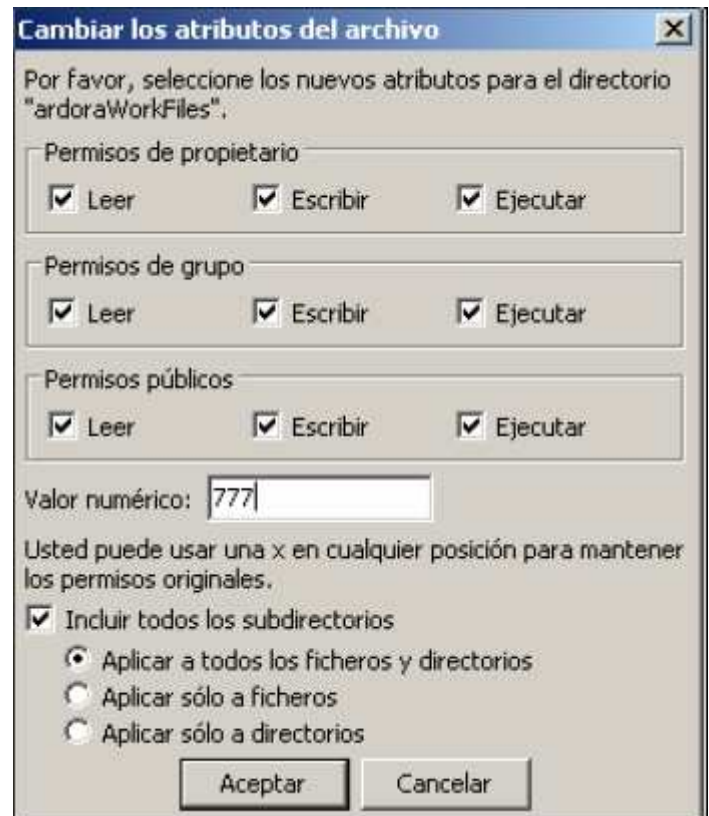
Debe cambiar en la línea: `$slogin_user[3]="student1"` el nombre de "student1" por el nombre de usuario de su alumno o alumna. A continuación en la línea `$slogin_pass[3]="stu01";` la contraseña "st01" por otra que puede convenir con su alumnado, recuerde mantener las comillas. Es conveniente recordar a los usuarios que estas contraseñas son privadas y que no deben facilitárselas a nadie. Si así lo desea, puede también cambiar la línea correspondiente al curso (`curs`), al grupo (`grup`) y al nombre del profesor/a (`profe`).

Repita la operación para los otros nueve alumnos/as y finalmente guarde el archivo.

Ya puede subir la carpeta de la unidad a su servidor.

Unit 9: Computing World

Una vez colocada la carpeta en el servidor compruebe que puede acceder con cada uno de los usuarios, si hay algún error compruebe nuevamente el archivo que se acaba de modificar. Si todo ha ido bien, **falta un último detalle** para que el alumnado pueda subir sus imágenes y colocar sus textos, localice EN EL SERVIDOR la carpeta "**ardoraWorkFiles**", en esta carpeta es donde se van a guardar los archivos y textos de cada equipo, a esta carpeta debemos poder **dar permisos de lectura y escritura para todos los usuarios (CHMOD 777)**, cualquier programa de FTP permite hacer esto de una forma muy sencilla, por ejemplo, en "**Filezilla**" (si no conoce otro, este es más que aceptable, además es gratuito) basta hacer clic con el botón derecho encima de la carpeta ardoraWorkFiles situada ya en el servidor y **seleccionar permisos de archivo**, en la ventana que aparece debe estar marcada todas las casillas, verá que en "valor numérico" aparece un 777. **No se olvide de marcar también la casilla "Incluir todos los subdirectorios"** y en este caso marcar la opción "Aplicar a todos los ficheros y directorios" (observe la imagen).



IMPORTANTE: Si desea **tener más funcionalidades**, lo más cómodo y rápido es volver a crear este espacio con el programa Ardora, así podrá incluir más usuarios y determinar qué elementos pueden formar parte de su trabajo. Lo único que debe tener en cuenta es dar los mismos nombres ("filemanager1", "writingict", "writingextra", "writingfut", "writingbio" e "galmigration") a los creados con Ardora. En la página web de Ardora, www.webardora.net, hay suficiente información sobre las "Páginas en Servidor".