

Manual do usuario

A función de nutrición I

Inicio ▾ Función de nutrición I ▾ Na historia ▾ Lingua ▾ Lengua ▾ Matemáticas ▾ Proxectos ▾ Relevo de España ▾ Computación ▾

UNIDADE DIDÁCTICA - 6º EDUCACIÓN PRIMARIA

A función de nutrición I

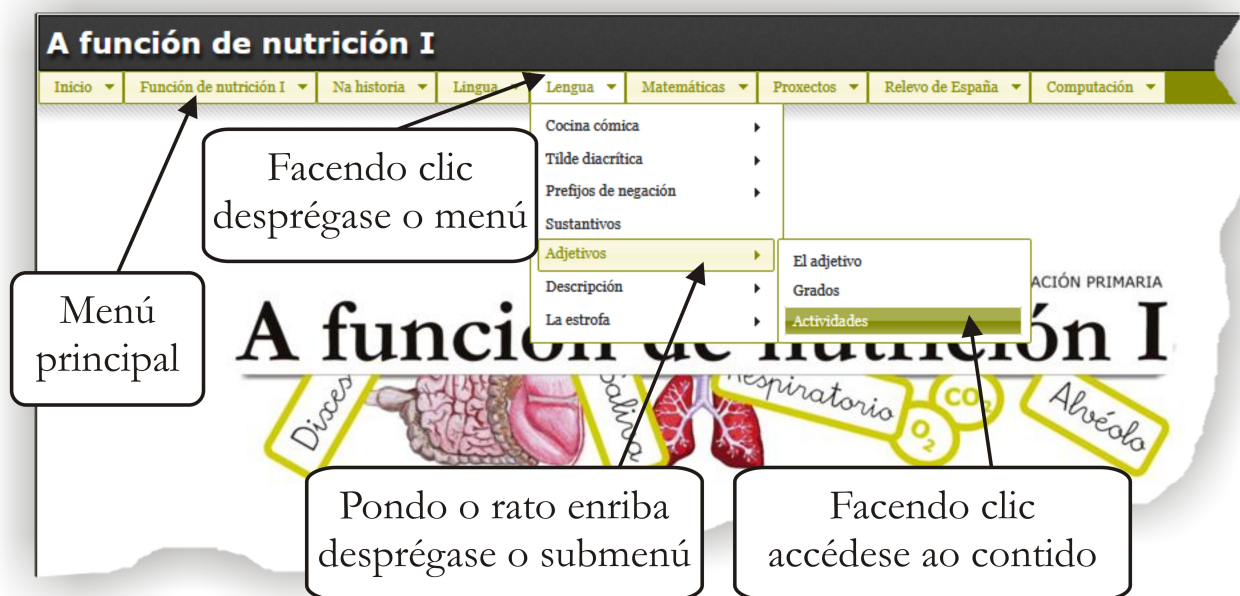


JOSÉ MANUEL BOUZÁN MATANZA



1.- O menú principal:


Na zona superior da pantalla atópase o menú principal dende o que acceder a todos os contidos. O seu funcionamento é moi sinxelo, fíxate no gráfico:





Tal e como se explica para moverte pola unidade unicamente deberás de facer clic naquel apartado que queiras, tras o cal aparecerá o contido escollido.


2.- Ver/ocultar grosa, esquemas e ligazóns:


Nalgúns lugares, no fondo da pantalla, poderás observar unha serie de botóns que che permiten realizar diversas funcionalidades:


 Este desprega un menú dende o que acceder a calquera dos subapartados relativos ao que está aberto na pantalla.

 Permite ocultar as palabras clave que están en grosa (negriña).

 As frechas permiten moverse ó seguinte ou ó anterior apartado, si existise.

 O botón de ver o esquema amosarache un breve mapa conceptual no que se recolle o principal do tratado no apartado, intenta comprendelo.

 Este abrirá unha imaxe ou gráfico no centro da pantalla.

 Abrirá algún contido de Internet na páxina central como pode ser un vídeo de Youtube.



Abre arquivos como pdfs ou esquemas do texto que estás a ver.

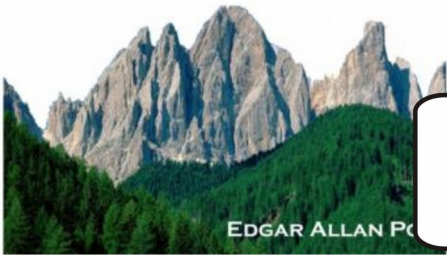
3.- As lecturas:

A unidade conta con lecturas que teñen un aspecto semellante ó da imaxe, para “pasar as follas” so debes de por o rato nun dos dous bordes laterais e facer clic., verás que fai un efecto como si se levantase a folla. Tamén podes pasar as follas empregando as frechas dereita e esquerda do teclado.

A función de nutrición I

Inicio ▾ Función de nutrición I ▾ Na historia ▾ Lingua ▾ Lengua ▾ Matemáticas ▾ Proxectos ▾ Relevo de España ▾ Computación ▾

**UN CONTO DAS
MONTAÑAS
ESCABROSAS**
(Adaptación)



EDGAR ALLAN POE

Edgar Allan Poe

Mr. Augustus Bedloe era singularmente alto e delgado, moi curvado. Tiña membros excesivamente longos e descarnados, a fronte ancha e alta, a pel absolutamente pálida, a boca grande e flexible. Tiña unha profunda melancolía. Os seus ollos eran de tamaño anormal, grandes e redondos como os do gato. Tamén as pupilas con calquera aumento ou diminución de luz sufrían unha contracción ou unha dilatación como a que se observa na especie felina.

Facia moito tempo que lle atendía un médico chamado Templeton, un vello cabaleiro duns setenta anos, a quen coñecera en Saratoga e

...aran grande alivio. O
...ome rico, fixera un
...polo car este último,
...pagamento anual,
...eu tempo e a súa
...lado exclusivo do

1 2

Unidade Didáctica - 6º de Primaria

4.- As actividades:

Na práctica totalidade das actividades atoparaste na parte superior con unha ou dúas ligazóns que se pomes te levarán algún lugar de Internet onde podes consultar algo relativo as actividades que estás a facer como por exemplo un dicionario.

Na dereita hai un índice cos números das distintas actividades, si pos o rato enriba de cada número verás o nome da actividade, facendo clic irás directamente a esa actividade.

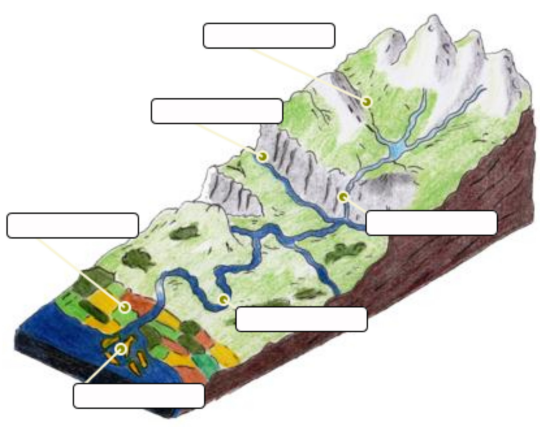
Cando se realiza unha actividade correctamente, automaticamente, pasa a seguinte sen necesidade de que fagas clic en ningún lado, si pola contra cometiches erros e debes de repetir o exercicio, este se recargará automaticamente.

Anterior / Seguinte actividade

España 3

Onde vai?

Coloca cada etiqueta no lugar axeitado.



Estuario
Afluente
Fervenza
Desfiladeiro
Meandro
Delta

ACIERTOS: 0/6
INTENTOS: 0/1
PUNTOS: 0/6

Ligazón a todas as actividades

Actividades				
1	2	3	4	5
6	7	8	9	

Informe de avaliación

?

Unidade Didáctica - A función de nutrición I - 6º Primaria

Lembra que de todo o teu traballo con cada un dos grupos de actividades se elabora un informe que che pode servir de auto-avaliación, si o desexas ver so tes que premer na esquina superior dereita, na pantalla aparecerá as actividades, o tempo empregado en cada unha, as veces que foron feitas, si foron correctas ou non, etc...

5.- Proxecto “Pratos típicos do mundo”:



Para entrar no proxecto debes de premer sobre o botón coa icona do lapis. Despois deberás de introducir o teu nome de usuario e contrasinal.

Unha vez na área de introdución de datos deberás de cumprimentar os seguintes campos:

Introduza os datos

Pon aquí o nome do teu prato

Descripción detallada do prato

Word

Comentario:

Descripción

Archivo Imaxe

Examinar... No se ha seleccionado ningún archiv

Ancho 400

Frase descriptiva

É convinte non pasar dun tamaño de 400

Preme aquí para cargar a imaxe

?