

Controlar a contorna física programando

Manual de uso

O material elaborado está no ficheiro comprimido `Controlar_a_contorna_fisica_programando.zip`

Hai que descomprimir o ficheiro para acceder a cada unha das carpetas do material:

- `appinventor`
- `impresion3D`
- `robotica`

Cada material aportado é unha web estática. Para acceder a el só hai que buscar o ficheiro `index.html` e navegar con calquera navegador.