# Manual de uso del juego

# Manual de uso do xogo

El juego se compone de las siguientes pantallas:

O xogo componse das seguintes pantallas:

## Selección de idioma. Selección de idioma



Se pueden seleccionar castellano y galego pulsando sobre los botones con su correspondiente bandera.

Pódense seleccionar castelán e galego pulsando sobre os botóns coa súa correspondente bandeira.

## Pantalla principal. Menú de inicio



* Botón de nueva partida: envía al usuario a la pantalla de selección de jugadores.
* Botón de partidas guardadas: envía al jugador al listado de partidas guardadas en ese navegador. Las partidas se guardan internamente el el navegador del usuario, así que no estarán disponibles ni en otros equipos ni en otros navegadores.
* Botón de mejores puntuaciones: envía al listado con las mejores partidas.
* Botón de ayuda: pasa a la pantalla en la que se explica el funcionamiento del juego.
* Botón de nova partida: envía o usuario á pantalla de selección de xogadores.
* Botón de partidas gardadas: envía o xogador ao listado de partidas gardadas nese navegador. As partidas gárdanse internamente o o navegador do usuario, así que non estarán dispoñibles nin noutros equipos nin noutros navegadores.
* Botón de mellores puntuacións: envía o listado coas mellores partidas.
* Botón de axuda: pasa á pantalla na que se explica o funcionamento do xogo.

## Pantalla nueva partida. Pantalla nova partida



En esta pantalla se puede (no es obligatorio) añadir el nombre de tu centro y de tu grupo.

Además, para poder jugar, es necesario añadir jugadores pulsando en el botón de “añadir jugador”. Esto pasa el juego a la pantalla de selección de jugadores.

Nesta pantalla pódese (non é obrigatorio) engadir o nome do teu centro e do teu grupo.  
Ademais, para poder xogar, é necesario engadir xogadores pulsando no botón de "engadir xogador". Isto pasa o xogo á pantalla de selección de xogadores



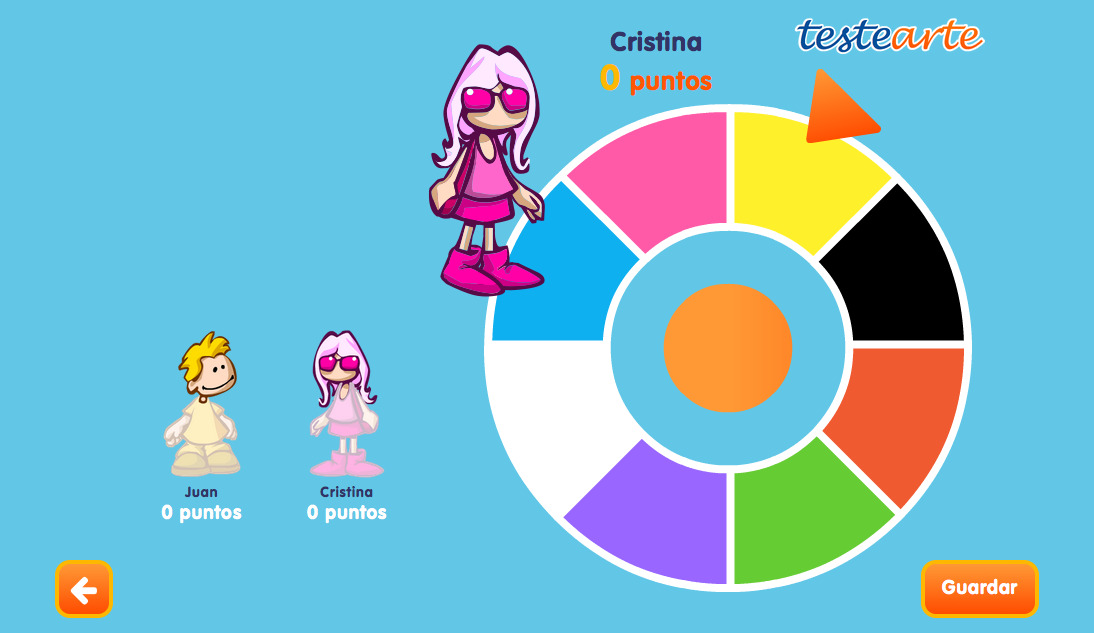
Hay que añadir el nombre del jugador en el campo nombre y seleccionar un personaje que servirá de avatar para ese jugador. Una vez seleccionados se pulsa en “guardar” y nos devuelve a la pantalla anterior para poder seguir añadiendo jugadores.

Para eliminar un jugador, se hace clic sobre él.

Cuando se ha terminado de preparar el juego, se pulsa en el botón “jugar” y nos pasa a la pantalla del juego.

Hai que engadir o nome do xogador no campo nome e seleccionar un personaxe que servirá de avatar para ese xogador. Unha vez seleccionados púlsase en "gardar" e devólvenos á pantalla anterior para poder seguir engadindo xogadores.  
  
Para eliminar un xogador, faise clic sobre el.  
  
Cando se rematou de preparar o xogo, púlsase no botón "xogar" e pásanos á pantalla do xogo.

## Pantalla de juego. Pantalla do xogo

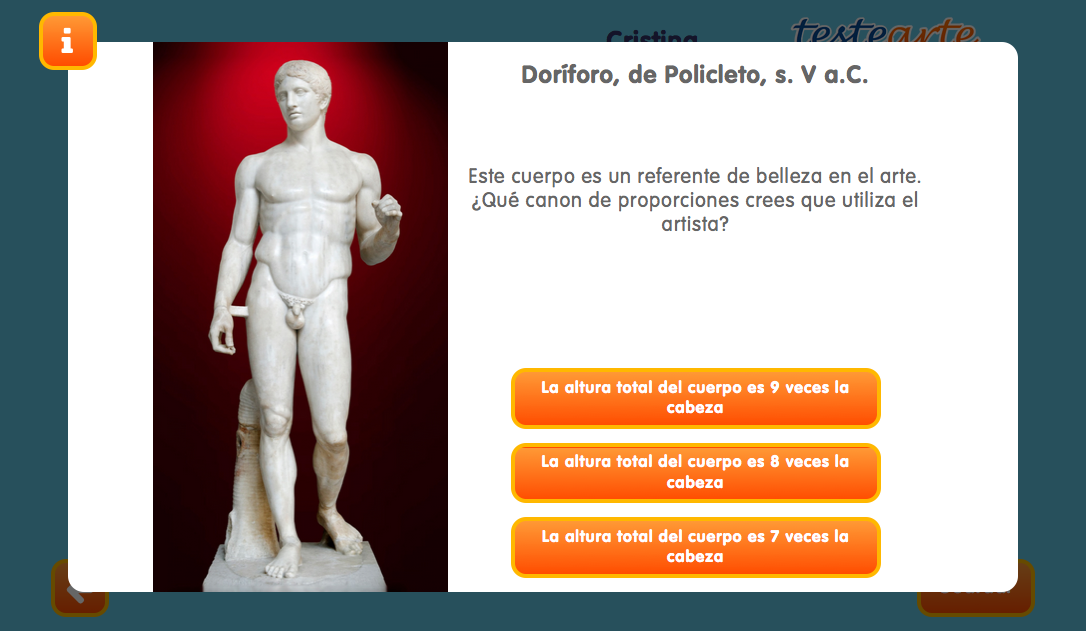


El juego se basa en turnos. Comienza el primer jugador y muestra su avatar junto a la ruleta.

Cuando se hace clic sobre el personaje, la ruleta gira y selecciona aleatoriamente uno de los colores, que se corresponde con una de las categorías de pregunta.

Automáticamente muestra la tarjeta de la pregunta con sus tres posibles contestaciones.

O xogo baséase en quendas. Comeza o primeiro xogador e mostra o seu avatar xunto á ruleta.  
Cando se fai clic sobre o personaxe, a ruleta xira e selecciona aleatoriamente unha das cores, que se corresponde cunha das categorías de pregunta.  
Automaticamente mostra a tarxeta da pregunta coas súas tres posibles contestacións.



La tarjeta tiene, demás de la pregunta y las tres posibles respuestas, otras posibilidades. Cuando se pulsa sobre la imagen, muestra esta a pantalla completa, y cuando se pulsa sobre el botón “i”, abre otra pestaña del navegador con información acerca de la obra de arte de la tarjeta.

El objetivo es acertar la respuesta correcta haciendo clic sobre su botón.

Tras hacer clic en uno de los botones, el juego muestra si se ha acertado o no, y con un segundo clic, se cierra la tarjeta, se cambia el turno y se presenta el siguiente avatar y se continúa con un nuevo ciclo.

El objetivo final del juego es conseguir completar el avatar contestando correctamente 5 preguntas. En cada pregunta contestada correctamente se añade una parte del personaje.

Por cada pregunta contestada correctamente se añaden 10 puntos a la cuenta del personaje, y por cada fallo se le restan 4 puntos. Además, si los aciertos son continuados, se le añade 4 puntos más a la puntuación.

Hay dos colores especiales que modifican la forma de contestar:

* Blanco: Se hace una pregunta seleccionada entre las que ya han salido. La puntuación será de 5 puntos si se acierta, y de -8 puntos si se falla
* Negro: Se selecciona otro jugador para que sea este el que conteste la pregunta. La puntuación será de 5 puntos si se acierta, y de -8 puntos si se falla y se aplica al jugador seleccionado

El botón guardar almacena la partida en el estado en que se encuentra para poder jugar más adelante.

A tarxeta ten, demais da pregunta e as tres posibles respostas, outras posibilidades. Cando se pulsa sobre a imaxe, mostra esta a pantalla completa, e cando se pulsa sobre o botón "i", abre outra pestana do navegador con información acerca da obra de arte da tarxeta.  
O obxectivo é acertar a resposta correcta facendo clic sobre o seu botón.  
Tras facer clic nun dos botóns, o xogo mostra se se acertou ou non, e cun segundo clic, péchase a tarxeta, cámbiase a quenda e preséntase o seguinte avatar e continúase cun novo ciclo.

O obxectivo final do xogo é conseguir completar o avatar contestando correctamente 5 preguntas. En cada pregunta contestada correctamente engádese unha parte do personaxe.

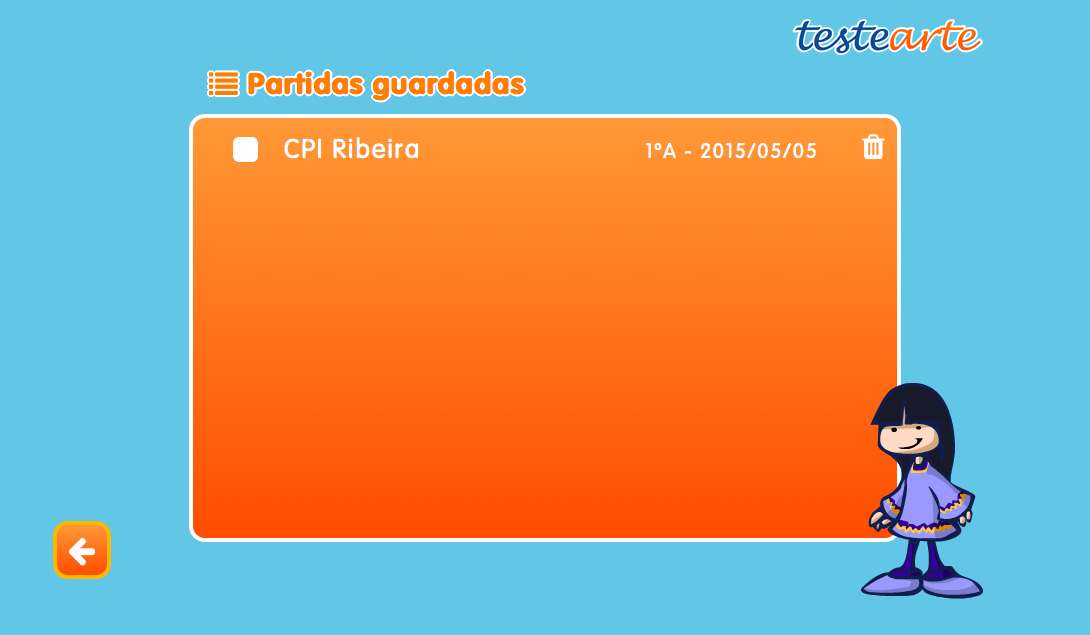
Por cada pregunta contestada correctamente engádense 10 puntos á conta do personaxe, e por cada fallo réstanselle 4 puntos. Ademais, se os acertos son continuados, engádeselle 4 puntos máis á puntuación.

Hai dúas cores especiais que modifican a forma de contestar:  
- Branco: Faise unha pregunta seleccionada entre as que xa saíron. A puntuación será de 5 puntos se se acerta, e de -8 puntos se se falla  
- Negro: Selecciónase outro xogador para que sexa este o que conteste a pregunta. A puntuación será de 5 puntos se se acerta, e de -8 puntos se se falla e se aplica ao xogador seleccionado.

O botón gardar almacena a partida no estado en que se encontra para poder xogar máis adiante.

## Pantalla de partidas guardadas.

## Pantalla de partidas gardadas.



Listado de las partidas que se han guardado en ese equipo, en ese navegador.

Se puede eliminar una partida pulsando sobre el icono de la papelera, y se puede jugar de nuevo esa partida, continuando donde se dejó, haciendo clic sobre ella.

Listado das partidas que se gardaron nese equipo, nese navegador.  
Pódese eliminar unha partida pulsando sobre a icona da papeleira, e pódese xogar de novo esa partida, continuando onde se deixou, facendo clic sobre ela.

## Pantalla de mejores puntuaciones.

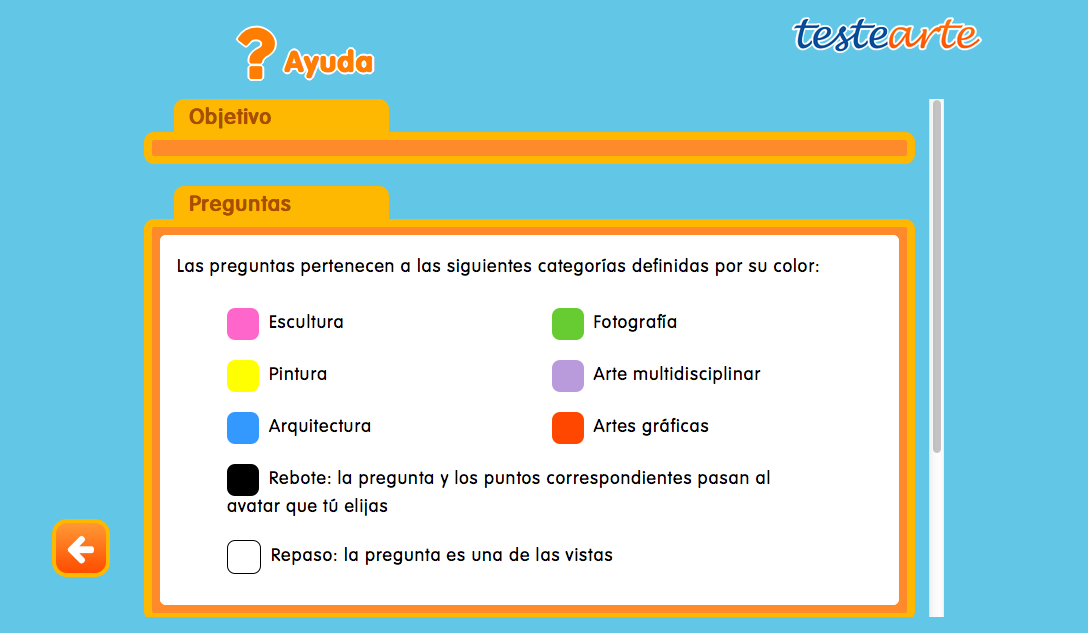
## Pantalla de mellores puntuacións



En esta pantalla simplemente se puede ver el listado de puntuaciones de partidas ya terminadas, ordenadas de mayor a menor puntuación (la puntuación que se guarda es sólo la del jugador ganador de la partida).

Nesta pantalla simplemente pódese ver o listado de puntuacións de partidas xa rematadas, ordenadas de maior a menor puntuación (a puntuación que se garda é só a do xogador gañador da partida).

## Pantalla de ayuda. Pantalla de axuda



Pantalla con información acerca del juego.

Pantalla con información acerca do xogo.