# Documento técnico

## Instalación y configuración

Este juego está basado en HTML5, y está pensado para ser publicado en el repositorio Abalar o cualquier otra plataforma educativa, así que su instalación en cualquiera de estas consiste simplemente en subir la misma estructura de archivos que compone el juego al servidor donde han de ir alojados: en el directorio donde se coloque el archivo juego.html habrá que copiar también las carpetas css, fonts, images, js y sounds.

Tras haber subido estos archivos no hará falta más instalación ni configuración y el juego estará disponible en la url que provea la plataforma para el archivo juego.html

En este momento no está en ninguna de estas plataformas a la espera de su aprobación, pero en el momento de esta, se incluirá en este mismo documento la url de acceso.

## Plugins necesarios y configuración del ordenador del jugador

El juego está basado íntegramente en HTML5, así que no necesita de ningún plugin especial: la interfaz está basada en HTML, la interacción y la lógica del juego en JavaScript y el sonido en los formatos ogg y mp3, con lo que abarca a todos los navegadores y sistemas operativos comunes: ordenadores y tablets, con navegadores Safari, Chrome, Firefox e Internet Explorer.

Las versiones mínimas de navegador serían:

* Firefox: v 31
* Chrome: v 40
* Safari: v 7
* Explorer: v 10. Con la versión 9 también funcionará correctamente, aunque se perderán algunas características de aspecto, animación, etc
* IOS Safari: v 7.1
* Android browser: 4.3

También funcionaría en navegadores de teléfonos móviles, pero la interfaz está pensada para un tamaño mínimo de 880 pixels de ancho, con lo que por debajo de este ancho su visualización no sería correcta.

Por supuesto, al ser un juego online es necesaria una conexión de internet para poder entrar en el juego.

# Documento técnico

## Instalación e configuración

Este xogo está baseado en HTML5, e está pensado para ser publicado no repositorio Abalar ou calquera outra plataforma educativa, así que a súa instalación en calquera destas consiste simplemente en subir a mesma estrutura de arquivos que compón o xogo ao servidor onde han de ir aloxados: no directorio onde se coloque o arquivo juego.html haberá que copiar tamén as carpetas css, fonts, images, js e sounds.

Tras subir estes arquivos non fará falta máis instalación nin configuración e o xogo estará dispoñible na url que provea a plataforma para o arquivo juego.html  
Neste momento non está en ningunha destas plataformas á espera de da súa aprobación, pero no momento desta, incluirase neste mesmo documento a url de acceso.

## Plugins necesarios e configuración do ordenador do xogador

O xogo está baseado integramente en HTML5, así que non necesita de ningún plugin especial: a interface está baseada en HTML, a interacción e a lóxica do xogo en JavaScript e o son nos formatos ogg e mp3, co que abrangue a todos os navegadores e sistemas operativos comúns: ordenadores e tablets, con navegadores Safari, Chrome, Firefox e Internet Explorer.

As versións mínimas de navegador serían:  
- Firefox: v 31  
- Chrome: v 40  
- Safari: v 7  
- Explorer: v 10. Coa versión 9 tamén funcionará correctamente, aínda que se perderán algunhas características de aspecto, animación, etc  
- IOS Safari: v 7.1  
- Android browser: 4.3

Tamén funcionaría en navegadores de teléfonos móbiles, pero a interface está pensada para un tamaño mínimo de 880 pixeis de ancho, co que por debaixo deste ancho a súa visualización non sería correcta.  
  
Por suposto, ao ser un xogo online é necesaria unha conexión de internet para poder entrar no xogo.