

Documento técnico

Galego



1. - Requisitos:

Para a execución desta Unidade Didáctica unicamente é necesario un ordenador cun navegador web que cumpra os últimos estándares como mozilla firefox, chrome, chromium, opera ou safari, ha de estar instalado o plugin de Java así como o de Flash, así mesmo javascript debe de estar activado. O sistema operativo é indiferente e a resolución mínima da pantalla ha de ser 1024 x 768 píxeis.

A conexión a internet unicamente é necesaria se queremos visitar os enlaces propostos nalgún apartado, o resto da Unidade é totalmente operativa aínda que non exista esa conexión.

2. - Instalación e posta en marcha:

Pode optar por dúas formas:

2.1. - Local: Con tan só copiar a carpeta na que se atopan todos os ficheiros da Unidade a un lugar do seu ordenador, se a Unidade a obtivo nun ficheiro zip, evidentemente debe de descomprimir todo o seu contido. Nesa carpeta atopará un ficheiro chamado "index.htm ", faga dobre-clic nel e o navegador do seu ordenador debería de abrirse coa Unidade. Teña presente que desta forma pode acceder a todo o contido e actividades, unicamente o apartado "Traballo" da actividade colectiva non estaría dispoñible (a aplicación avisaralle deste feito ao intentar acceder a este apartado).

Aínda que é totalmente operativa, esta forma non é a máis recomendada para o traballo nunha aula xa que tería que copiar esta carpeta en cada un das computadoras que utilice o alumnado.

2.2. - Servidor web: En calquera das súas posibilidades, dentro dunha intranet (servidor de contidos do centro) así como en internet, o proceso é moi simple, deberá de copiar ou subir por FTP a carpeta da Unidade ao servidor unha vez alí estaría lista para ser accedida dende calquera ordenador conectado á rede, con tan só escribir na dirección algo como "http://www.suservidor.com/asMaquinas" onde "asMáquinas" é o nome da carpeta que subiu ao servidor. **Esta é a opción máis recomendada.**

3. - Preparación para o traballo colectivo sobre a bicicleta:

Se se desexa que o alumnado poida mostrar o seu traballo xunto co do resto de equipos deberá realizar uns pequenos e sinxelos cambios nos arquivos que se detallan a continuación. Preste especial atención aos cambios que debe de realizar **OBRIGATORIAMENTE** para non poñer en risco a seguridade do servidor.

NOTA: O autor NON se fai responsable de ningún tipo de dano que o uso ou modificación de calquera ficheiro desta unidade puidese causar, o usuario no momento de instalalo así reconéceo.

Primero, dentro da carpeta da unidade busque unha carpeta chamada "**usuUDMa_ZZZ**", cambie o seu nome a "**usuUDMa**" (borre "_ZZZ"), preste especial atención ó tema de maiúsculas e minúsculas e realice os seguintes pasos:

3.1. - Conta do profesor (administrador): A Unidade subminístrase cunha conta para o profesor, quen ten a potestade de poder acceder a calquera dos nove apartados, editar os contidos e/ou borralos, é moi importante que modifique este dato antes de subir todos os arquivos ao seu servidor.

Busque, dentro da carpeta da unidade, a carpeta "usuUDMa", dentro dela hai un arquivo chamado "usuDMa.php", abra este arquivo cun "editor de textos plano", en windows o "caderno de notas", ubuntu "Gedit ou Editor de texto",...

No arquivo aberto verá:

```
< ?php
// Created by Ardora www.webardora.net
$slogin_user[1]="profe";
$slogin_pass[1]="profe000";
$slogin_name[1]="Profesor - profesora";
$slogin_curs[1]="-";
$slogin_grup[1]="-";
$slogin_profe[1]="profe";
...
```

Fíxese na liña: `$slogin_user[1]="profe";` borre a palabra profe (non borre as comiñas) e escriba o seu nome de usuario, debe de ser único, quere dicir non debe de coincidir con ningún doutros usuarios (máis adiante coméntase isto). NON utilice acentos, eñes ou espazos en branco.

A seguinte liña: `$slogin_pass[1]="profe000";` é a relativa ao contrasinal, substitúa profe000 pola que vostede desexe, recorde o de acento eñes, acentos ou espazos en branco.

Na liña: `$slogin_name[1]="Profesor - profesora";` poderá cambiar Profesor - profesora polo seu nome real.

Para o profesor NON modifique nada máis.

Podería quedar algo como:

```
< ?php
// Created by Ardora www.webardora.net
$slogin_user[1]="pepe";
$slogin_pass[1]="100Piedras";
$slogin_name[1]="El profe Pepe";
$slogin_curs[1]="-";
$slogin_grup[1]="-";
$slogin_profe[1]="profe";
...
```

Non peche aínda o arquivo pois deberá modificar as contas do alumnado.

3.2. - Contas do alumnado: Por defecto hai nove alumnos, alu01, alu02.. alu09 cada un ten acceso exclusivamente a un apartado do traballo colectivo, así "alu01" pode modificar o primeiro apartado referente á "historia" mentres que "alu04" o tería ao de "mantemento" (a orde é o mesmo que o especificado no proxecto).

OBRIGATORIAMENTE debe de cambiar os contrasinais dos nove usuarios no mesmo arquivo que modificou a conta de "profe".

Por exemplo para o primeiro alumno

```
$slogin_user[2]="alu01";
$slogin_pass[2]="alu01";
$slogin_name[2]="Alumno 01";
$slogin_curs[2]="P5";
$slogin_grup[2]="A";
```

Debe de cambiar na liña `$slogin_pass[2]="alu01";` o contrasinal "alu01" por outra que pode convir co alumnado, recorde manter as comiñas. É conveniente recordar os usuarios (alumnos) que estes contrasinais son privados e que non deben de facilitalas a ninguén.

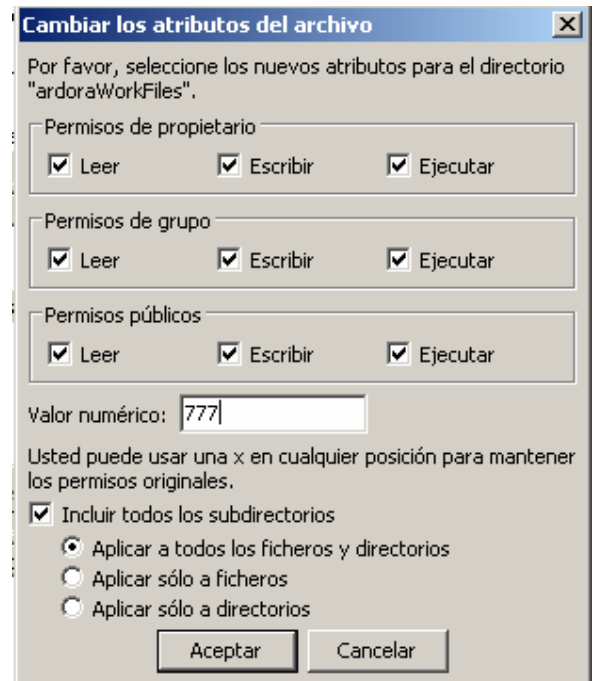
Se o desexa pode tamén cambiar a liña correspondente ao nome.

Repita a operación para os outros oito alumnos e finalmente garde o arquivo.

Xa pode subir a carpeta da unidade ó seu servidor.

Unha vez colocada a carpeta no servidor comprobe que pode acceder con cada un dos usuarios, se hai algún erro comprobe novamente o arquivo que se acaba de modificar.

Si todo foi ben, **falta un último detalle** para que o alumnado poda subir as súas imáxes e colocar os seus textos, localice NO SERVIDOR a carpeta "ardoraWorkFiles", nesta carpeta é donde se van a gardar os arquivos e textos de cada equipo, a esta carpeta debemos de poder **dar permisos de lectura y escritura para todos los usuarios (CHMOD 777)**, caquera programa de FTP permite facer esto dunha forma moi sinxela, por exemplo, en "Filezilla" (si non coñece outro, este é máis que aceptable, ademais é gratuito) basta facer clic co botón dereito enriba da carpeta ardoraWorkFiles situada xa no servidor e **seleccionar permisos de archivo**, na ventana que aparece debe de estar marcadas todas as casiñas, verá que en "valor numérico" aparece un 777, **NON se olvide de marcar tamén a casilla "Incluir todos los subdirectorios"** e en este caso marcar a opción "Aplicar a todos los ficheros y directorios" (observe a imaxe).



IMPORTANTE: Se desexa **ter máis funcionalidades** como que todos os membros dun equipo poidan acceder ao mesmo traballo mesmo traballar simultaneamente sobre o mesmo apartado, o máis cómodo e rápido é volver crear este espazo co programa Ardora, así poderá incluír máis usuarios e determinar que elementos poden formar parte ou non dos póster. O único que debe de observar e manter o mesmo nome "poster" para o creado con Ardora. Na páxina web de Ardora www.webardora.net hai suficiente información sobre as "Páxinas en servidor". En todo caso pode tamén dirixirse ao autor de Ardora que é o mimo que o desta Unidade.