

Documento técnico

Castellano



1.- Requisitos:

Para la ejecución de esta Unidad Didáctica únicamente es necesario un ordenador con un navegador web que cumpla los últimos estándares como mozilla firefox, chrome, chromium, opera o safari, ha de estar instalado el plugin de Java así como el de Flash, así mismo javascript debe de estar activado. El sistema operativo es indiferente y la resolución mínima de la pantalla ha de ser 1024x768 píxeles.

La conexión a internet únicamente es necesaria si queremos visitar los enlaces propuestos en algún apartado, el resto de la Unidad es totalmente operativa aunque no exista esa conexión.

2.- Instalación y puesta en marcha:

Puede optar por dos formas:

2.1.- Local: Con tan solo copiar la carpeta en la que se encuentran todos los ficheros de la Unidad a un lugar de su ordenador, si la Unidad la obtuvo en un fichero zip, evidentemente debe de descomprimir todo su contenido. En esa carpeta encontrará un fichero llamado "index.htm ", haga doble-clic en él y el navegador de su ordenador debería de abrirse con la Unidad. Tenga presente que de esta forma puede acceder a todo el contenido y actividades, únicamente el apartado "Trabajo" de la actividad colectiva no estaría disponible (la aplicación le avisará de este hecho al intentar acceder a este apartado).

Aunque es totalmente operativa, esta forma no es la más recomendada para el trabajo en un aula ya que tendría que copiar esta carpeta en cada uno de las computadoras que utilice el alumnado.

2.2.- Servidor web: En cualquiera de sus posibilidades, dentro de una intranet (servidor de contenidos del centro) así como en internet, el proceso es muy simple, deberá de copiar o subir por FTP la carpeta de la Unidad al servidor, una vez allí estaría lista para ser accedida desde cualquier ordenador conectado a la red, con tan solo escribir en la dirección algo como "http://www.suservidor.com/asMaquinas" donde "asMáquinas" es el nombre de la carpeta que ha subido al servidor. **Esta es la opción más recomendada.**

3.- Preparación para el trabajo colectivo sobre la bicicleta:

Si se desea que el alumnado pueda mostrar su trabajo junto con el del resto de equipos deberá realizar unos pequeños y sencillos cambios en los archivos que se detallan a continuación. Preste especial atención a los cambios que debe de realizar **OBLIGATORIAMENTE** para no poner en riesgo la seguridad del servidor.

NOTA: El autor **NO** se hace responsable de ningún tipo de daño que el uso o modificación de cualquier fichero de esta unidad pudiese causar, el usuario en el momento de instalarlo así lo reconoce.

Primero, dentro de la carpeta de la unidad busque una carpeta llamada "usuUDMa_ZZZ", cambie su nombre a "usuUDMa" (borre "_ZZZ"), preste especial atención al tema de mayúsculas y minúsculas y realice los siguientes pasos:

3.1.- Cuenta del profesor (administrador): La Unidad se suministra con una cuenta para el profesor, quien tiene la potestad de poder acceder a cualquiera de los nueve apartados, editar los contenidos y/o borrarlos, es muy importante que modifique este dato antes de subir todos los archivos a su servidor.

Busque, dentro de la carpeta de la unidad, la carpeta "usuUDMa", dentro de ella hay un archivo llamado "usuUDMa.php", abra este archivo con un "editor de textos plano", en windows el "bloc de notas", ubuntu "Gedit o Editor de texto", ...

En el archivo abierto verá:

```
<?php
// Created by Ardora www.webardora.net
$slogin_user[1]="profe";
$slogin_pass[1]="profe000";
$slogin_name[1]="Profesor - profesora";
$slogin_curs[1]="-";
$slogin_grup[1]="-";
$slogin_profe[1]="profe";
...
```

Fíjese en la línea: `$slogin_user[1]="profe";` borre la palabra `profe` (no borre las comillas) y escriba su nombre de usuario, debe de ser único, quiere decir no debe de coincidir con ninguno de otros usuarios (más adelante se comenta esto). NO utilice acentos, eñes o espacios en blanco.

La siguiente línea: `$slogin_pass[1]="profe000";` es la relativa a la contraseña, sustituya `profe000` por la que usted desee, recuerde lo de acento eñes, acentos o espacios en blanco.

En la línea: `$slogin_name[1]="Profesor - profesora";` podrá cambiar `Profesor - profesora` por su nombre real.

Para el profesor NO modifique nada más.

Podría quedar algo como:

```
<?php
// Created by Ardora www.webardora.net
$slogin_user[1]="pepe";
$slogin_pass[1]="100Piedras";
$slogin_name[1]="El profe Pepe";
$slogin_curs[1]="-";
$slogin_grup[1]="-";
$slogin_profe[1]="profe";
...
```

No cierre todavía el archivo pues deberá modificar las cuentas del alumnado.

3.2.- Cuentas del alumnado: Por defecto hay nueve alumnos, `alu01`, `alu02`.. `alu09`, cada uno tiene acceso exclusivamente a un apartado del trabajo colectivo, así `"alu01"` puede modificar el primer apartado referente a la "historia" mientras que `"alu04"` lo tendría al de "mantenimiento" (el orden es el mismo que el especificado en el proyecto).

OBLIGATORIAMENTE debe de cambiar las contraseñas de los nueve usuarios en el mismo archivo que ha modificado la cuenta de "profe".

Por ejemplo, para el primer alumno

```
$slogin_user[2]="alu01";
$slogin_pass[2]="alu01";
$slogin_name[2]="Alumno 01";
$slogin_curs[2]="P5";
$slogin_grup[2]="A";
```

Debe de cambiar en la línea `$slogin_pass[2]="alu01";` la contraseña "alu01" por otra que puede convenir con el alumnado, recuerde mantener las comillas. Es conveniente recordar a los usuarios (alumnos) que estas contraseñas son privadas y que no deben de facilitarlas a nadie.

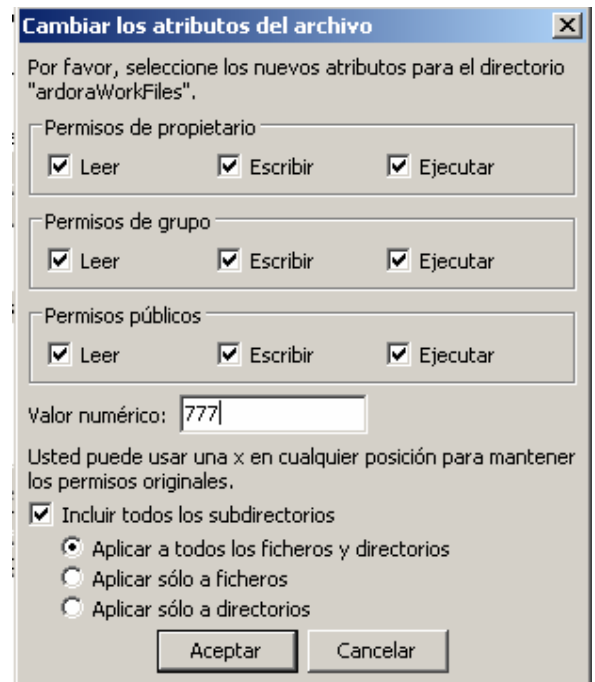
Si lo desea puede también cambiar la línea correspondiente al nombre.

Repita la operación para los otros ocho alumnos y finalmente guarde el archivo.

Ya puede subir la carpeta de la unidad a su servidor.

Una vez colocada la carpeta en el servidor compruebe que puede acceder con cada uno de los usuarios, si hay algún error compruebe nuevamente el archivo que se acaba de modificar.

Si toda ha ido bien, **falta un último detalle** para que el alumnado pueda subir sus imágenes y colocar sus textos, localice EN EL SERVIDOR la carpeta "ardoraWorkFiles", en esta carpeta es donde se van a guardar los archivos y textos de cada equipo, a esta carpeta debemos de poder **dar permisos de lectura y escritura para todos los usuarios (CHMOD 777)**, cualquier programa de FTP permite hacer esto de una forma muy sencilla, por ejemplo, en "Filezilla" (si no conoce otro, este es más que aceptable, además es gratuito) basta hacer clic con el botón derecho encima de la carpeta ardoraWorkFiles situada ya en el servidor y **seleccionar permisos de archivo**, en la ventana que aparece debe de estar marcado todas las casillas, verá que en "valor numérico" aparece un 777, **NO se olvide de marcar también la casilla "Incluir todos los subdirectorios"** y en este caso marcar la opción "Aplicar a todos los ficheros y directorios" (observe la imagen).



IMPORTANTE: Si desea **tener más funcionalidades**, como que todos los miembros de un equipo puedan acceder al mismo trabajo, incluso trabajar simultáneamente sobre el mismo apartado, lo más cómodo y rápido es volver a crear este espacio con el programa Ardora, así podrá incluir más usuarios y determinar que elementos pueden formar parte o no de los póster. Lo único que debe de tener en cuenta es dar el mismo nombre "poster" a lo creado con Ardora. En la página web de Ardora www.webardora.net hay suficiente información sobre las "Páginas en servidor". En todo caso puede también dirigirse al autor de Ardora que es el mismo que el de esta Unidad.