A.- Marca a palabra que se di:

1. Maleta
2. Coches
3. Cartel
4. Meses
5. Lastro
6. Cadeiras
7. Grellada

1. Cabalos
2. Máscara
3. Igrexa
4. Hotel
5. Camións
6. Praias
7. Pelotas
8. Estadio

B Marca a palabra que se di:

1. Aparcar
2. Bañar
3. Cambiar
4. Pechar
5. Comprar
6. Cortar
7. Cociñar
8. Espir
9. Enfiar
10. Estirarse

C.- Completa a frase *(cada espazo é unha palabra):*

1. Caín ao abrir a porta.
2. Non deberías beber mentres camiñas.
3. Non me gusta coser con luz artificial.
4. Estiveron a cantar e bailar toda a noite.
5. En canto poida clasificarei eses documentos.
6. Coméronse todo o asado.
7. Non correrán na carreira de mañá.
8. Jose debuxa até durmindo.
9. Escondeu o diario no que escribía as súas memorias.
10. Fotocopiéi os apuntamentos que explicou o profesor onte.

D.- Sinala Verdadeiro ou Falso *:*

1. Baixará
2. Colleu
3. Contabamos
4. Daría
5. Esquiaredes
6. Destripóu
7. Estudando
8. Fumarás

E.- Contesta ás siguientes preguntas sobre o texto *:*

Cando teño que explicar a miña vida como debuxante de cómics sempre teño que empezar por desmontar uns cuantos tópicos. É certo que, ás veces, debuxo pola noite, pero en xeral durmir é unha prioridade para min. Non fumo a pesar de que a idea do debuxante pegado ao seu cinceiro está moi arraigada na sociedade. Tamén, aínda que depende moito do talento natural, o debuxo estúdase e adéstrase. Por exemplo, eu estudei Belas Artes. Prefiro debuxar e que os guións os faga outro pero ao principio escribía eu os meus propios guións para poder sacar tiras adiante.

Programa on-line de Lectura Labial elaborado por Fátima Mª García Doval durante unha licenza por estudos retribuida pola Consellería de Cultura, Educación y O.U. de la Xunta de Galicia.