

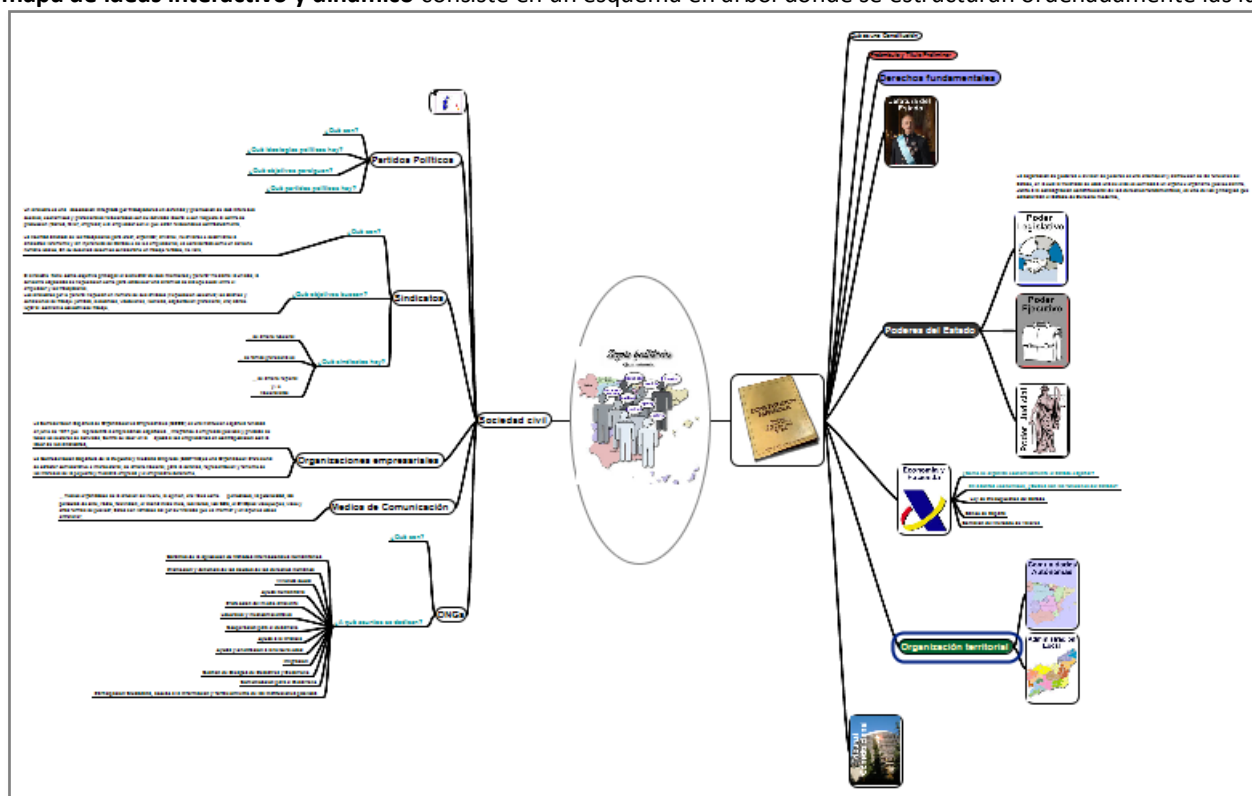
Zoon politikón aporta recursos educativos para el estudio del funcionamiento de un Estado democrático, tomando como referencia directa e inmediata el Estado español constituido en 1978. Está diseñado y ejecutado como un conjunto de microcontenidos integrados entre sí para constituir un macrorecurso.

Descripción del recurso

Los contenidos de este recurso educativo se presentan en tres modalidades o formatos, estrechamente interrelacionados: El **sitio Web** *Zoon politikón*, los esquemas para la **pizarra digital** interactiva y el **mapa de ideas** interactivo y dinámico. Veamos cada uno de ellos:



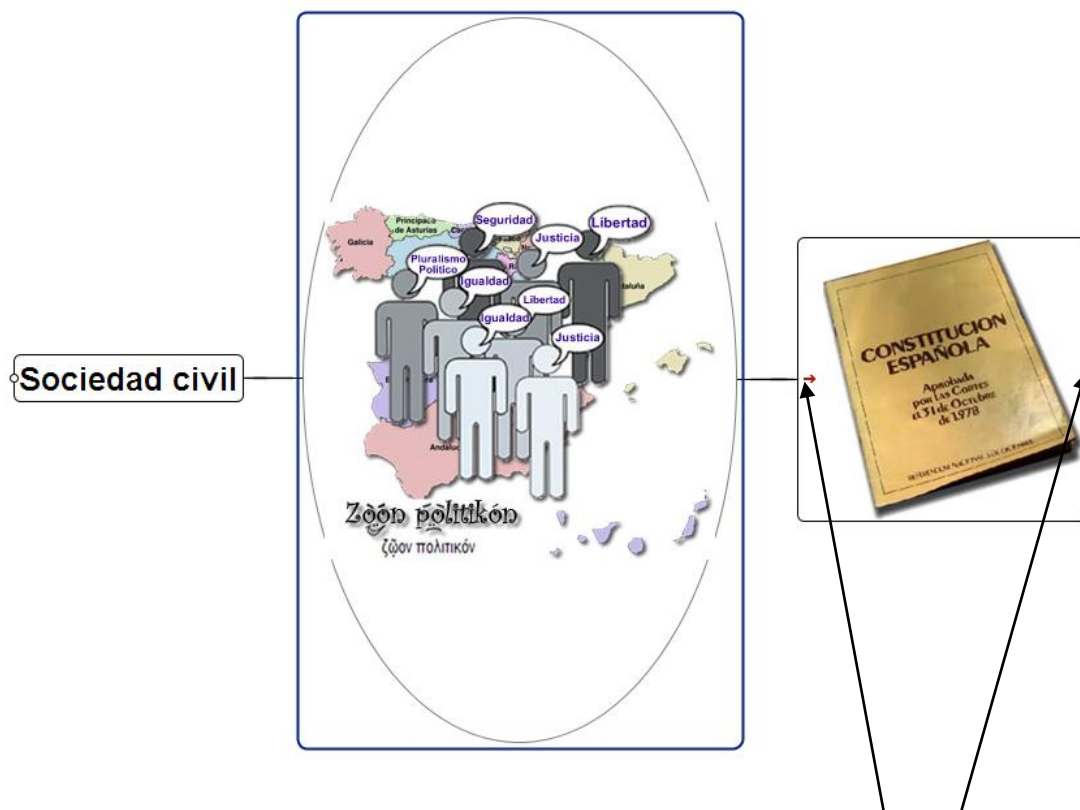
El **mapa de ideas interactivo y dinámico** consiste en un esquema en árbol donde se estructuran ordenadamente las ideas.



No debe tomarse por un mapa de conceptos en el que aparezcan los conceptos y los relaciones correspondientes entre ellos. El mapa de ideas incluye, o puede incluir, las ideas desarrolladas, enlaces a documentos, webs, ...

El acceso a este mapa de ideas es directo desde cualquier página de *zoon politikón*: se accede a un *applet* de Java en el que podremos visualizar el mapa e interactuar con él, pero no modificarlo. El mapa de ideas aparece completamente plegado por lo que es necesario ir pinchando en aquellas ramas que queramos desplegar o visualizar. Pulsando nuevamente en ellas se replegarán.

En esta imagen aparece el mapa de ideas completamente replegado:



Debemos fijarnos en los “nodos” del mapa para saber qué acciones podemos realizar. Este icono indica que el nodo es un enlace: pulsando en la mitad izquierda de la imagen se lanzará el enlace. Este pequeño círculo indica que el mapa continuará desplegándose si pulsamos en la mitad derecha del nodo. Si volvemos a pulsar en esta mitad el mapa se replegará. De esta suerte podemos abrir el mapa a nuestro gusto.

Recomendamos entregar a cada alumna / alumno una copia de todo (archivo sociedad_estado.mm y programa *FreeMind*), una vez que el profesorado haya adaptado el esquema a sus objetivos educativos. Para modificarlo es necesario descargar la carpeta que lo contiene y tener instalado *FreeMind*. Visita la zona de descargas de esta “Guía del profesorado”. El uso de *FreeMind* es muy sencillo, bastan unos minutos para familiarizarse con él, por lo que el alumnado podrá muy fácilmente usarlo y incorporarlo a sus procesos de aprendizaje.

El mapa de ideas contiene imágenes de los esquemas para pizarra digital o del mural.

El mapa de ideas contribuye enormemente al objetivo de **realizar aprendizajes constructivos y significativos** para el alumnado. Para ello debe entregarse el archivo del mapa de ideas (y *FreeMind*) al alumnado prácticamente vacío de contenidos y se pedirá a las alumnas y alumnos que lo vayan completando a lo largo de los cursos en los que aborden esta temática. De esta suerte su aprendizaje será netamente constructivo y de una manera ordenada por lo cual se aprendizaje será significativo.