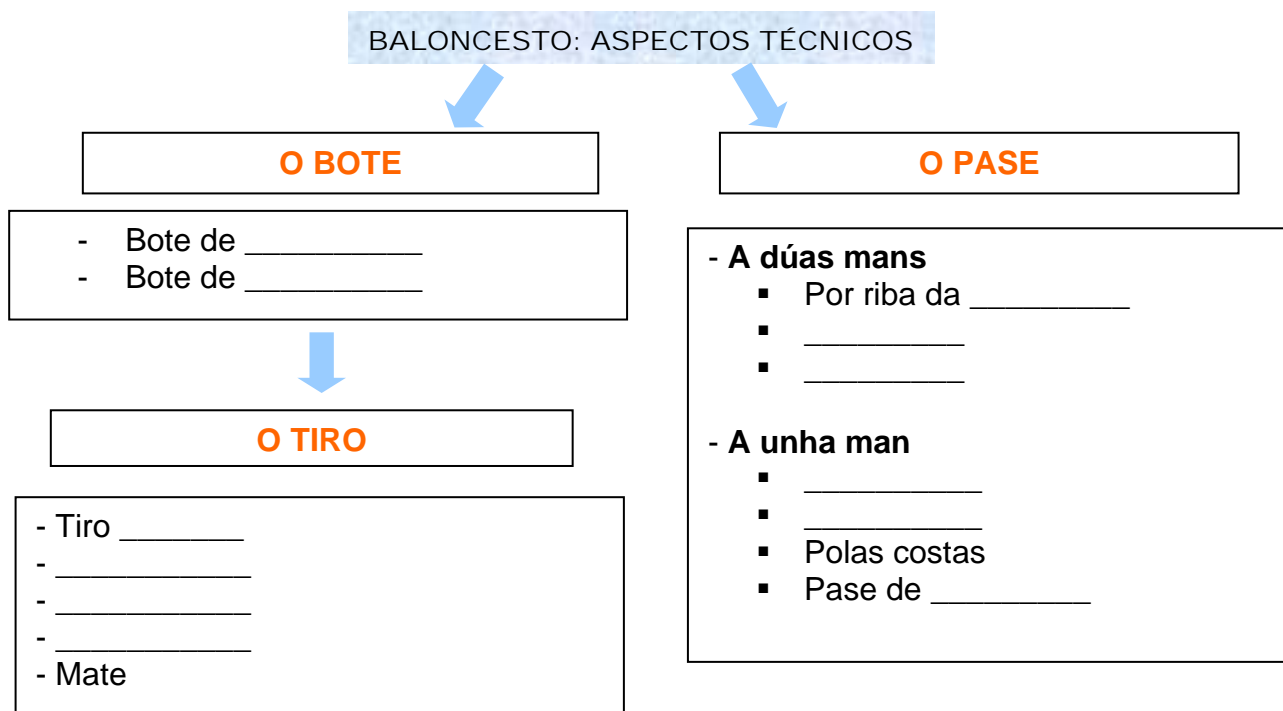


SECCIÓN 6 EXERCICIOS DE APOIO

Exercicio 1: Verdadeiro ou falso.

- ☐ 1. O terreo de xogo mide 28 metros de longo por 15 de ancho.
- ☐ 2. A liña de lanzamento de tres puntos atópase a 7, 25 metros da canastra.
- ☐ 3. O partido terá unha duración de dous periodos de 20 minutos.
- ☐ 4. Unha canastra desde dentro da zona restrinxida vale 2 puntos.
- ☐ 5. Un equipo dispón de 30 segundos para facer un lanzamento a canastra.
- ☐ 6. O xogador que cometa cinco faltas debe abandonar o partido.
- ☐ 7. Dirixirse irrespectuosamente a un árbitro será sancionado con falta técnica.
- ☐ 8. Un adestrador pode solicitar “tempo morto” durante o partido para dar instrucións tácticas aos xogadores.

Exercicio 2: Completa o seguinte esquema



Exercicio 3: Une con flechas relacionando os conceptos de ambas columnas.

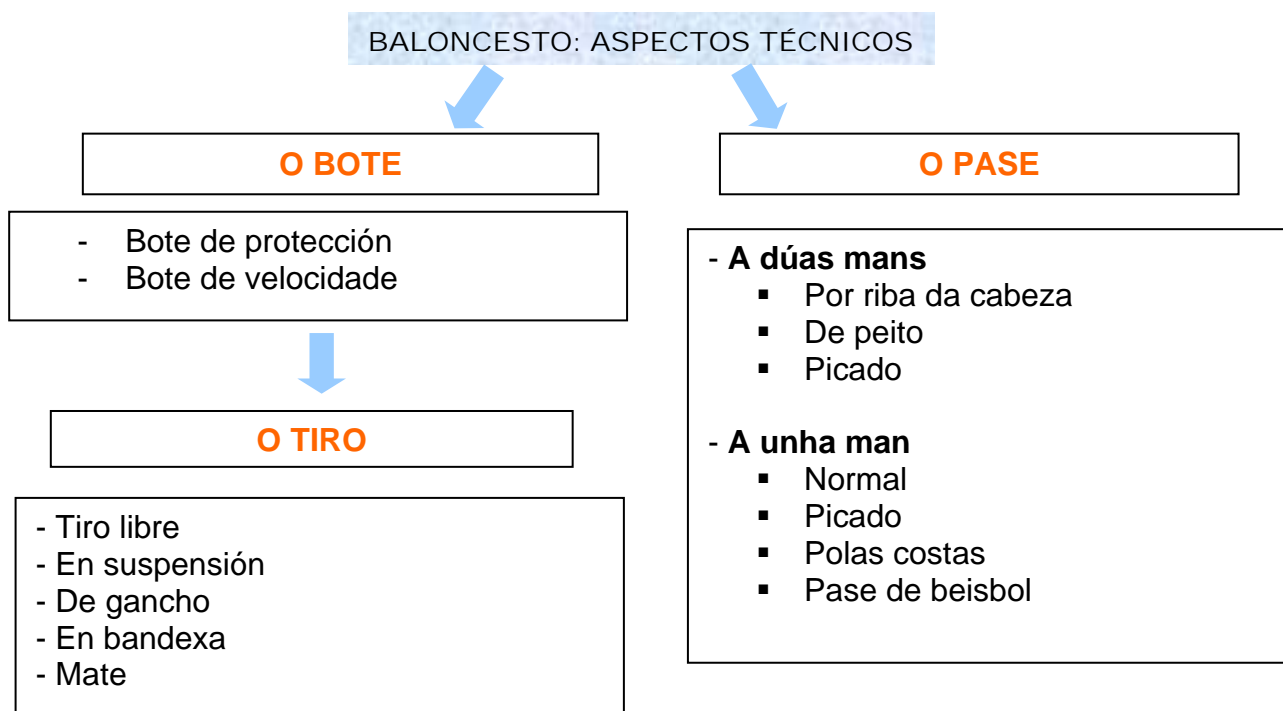
Agarrar a un adversario	Pase por riba da cabeza
Atacante 4 segundos na zona restrinxida	Falta persoal
A unha man	Violación
A dúas mans	Falta técnica
Caixa + 1	Pase de béisbol
Non facer caso as indicacións do árbitro.	Defensa mixta
Gancho	Tiro
1-3-1	Defensa en zona

SECCIÓN 06 SOLUCIÓNS: EXERCICIOS DE APOIO

EXERCICIO 1:

1	2	3	4	5	6	7	8
V	F	F	V	F	V	V	V

EXERCICIO 2:



EXERCICIO 3:

Agarrar a un adversario	→ Pase por riba da cabeza
Atacante 4 segundos na zona restrinxida	→ Falta persoal
A unha man	→ Violación
A dúas mans	→ Falta técnica
Caixa + 1	→ Pase de béisbol
Non facer caso as indicacións do árbitro.	→ Defensa mixta
Gancho	→ Tiro
1-3-1	→ Defensa en zona