

RESUMO DA UNIDADE OPENOFFICE.ORG: IMPRESS.

Impress é un programa que permite crear presentacións profesionais, formadas por páxinas ou diapositivas que poden conter elementos tales como texto, imaxe, debuxos, táboas, gráficos, son... Estes elementos poden ser presentados con distintos efectos visuais para resaltar a presentación.

Creación dunha presentación.

Para crear unha presentación temos que ir deseñando cada unha das diapositivas o pantallas que a compoñen. Cada unha das diapositivas pode conter texto, imaxes, gráficos e outros elementos. Estes elementos poder ir asomando con distintos **efectos** que iremos engadindo xunto co deseño, e poden responder a distintas **accións** como por exemplo asomar un elemento ao facer clic co rato na diapositiva.

Así mesmo, unha vez que temos todas as dispositivas deseñadas e con seu contido, tamén podemos elixir o tipo de **transición** entre unhas e outras, que pode ser automático (cada n segundos) ou ben manual (cando o expositor ou relator o desexe).

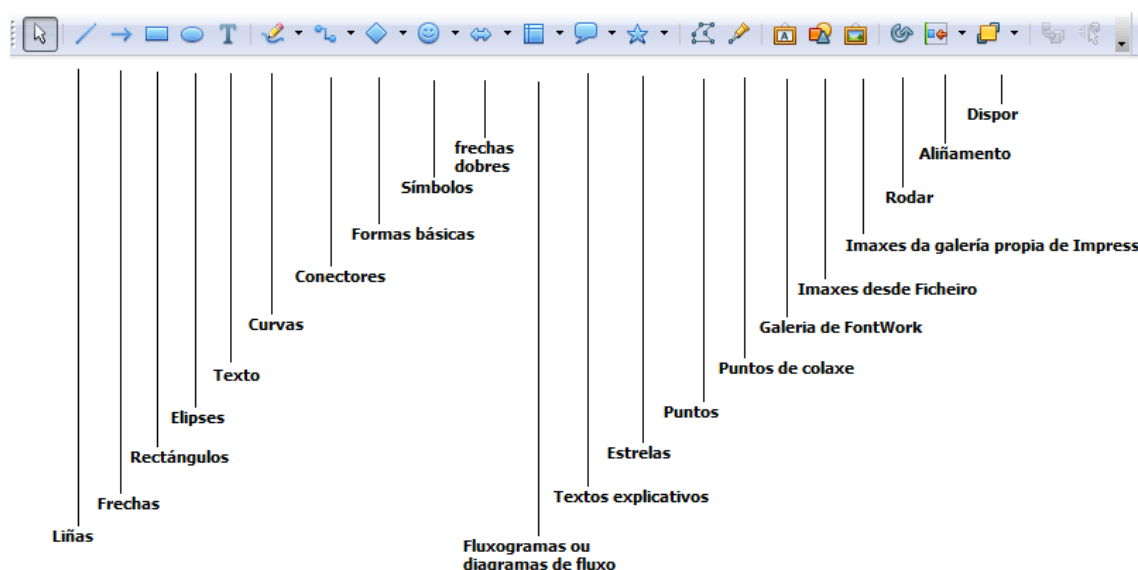
Creación de diapositivas

Cando chegamos ao área de traballo da presentación aparece xa a primeira diapositiva onde podemos empezar a engadir os elementos que a compoñen.

Para engadir novas diapositivas podemos facer clic co botón dereito do rato na miniatura da barra de diapositivas da esquerda a partires de onde queremos crear a nova e collemos a opción Nova diapositiva.

Elementos que podemos inserir nunha diapositiva.

Basicamente, os obxectos que podemos engadir, témolos na barra de ferramentas de debuxo da parte inferior da pantalla e son os que seguen:



Transicións dunhas diapositivas a outras.

Cando iniciamos o Impress aparece o chamado Asistente de presentacións que son tres ventás onde podemos elixir unha plantilla para as diapositivas e a forma en que se fai a transición dunha a outra. Na terceira ventá, permítenos elixir o efecto co que van aparecer as sucesivas diapositivas, así como o tempo de transición entre elas.

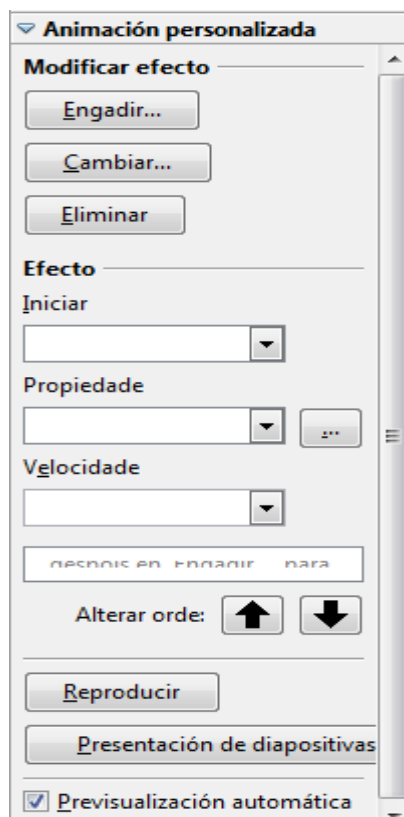
Os valores elixidos nesta pantalla, son aplicados a toda a presentación. Pero podemos cambiar estes valores para unha ou varias diapositivas en concreto, ben por querer resaltalas con respecto as demais, ou ben para facer menos monótona a presentación.

Efectos nos elementos dunha diapositiva.

Os efectos sobre os elementos dunha diapositiva fan que a presentación sexa mais dinámica e afecta basicamente a dous conceptos: Cando aparece cada elemento e cómo aparece.

O recurso mais frecuente é non visualizar todos os elementos dunha diapositiva ao mesmo tempo, senón que poidan ir asomando a medida que o redactor da presentación vai narrando os novos conceptos. Este recurso fai a presentación mais dinámica xa que non permanece todo o contido dunha diapositiva mentres se está a explicar, senón que se vai completando durante a súa explicación.

Para engadir un efecto seleccionamos o elemento (texto, imaxe,...) e na barra de tarefas da dereita, collemos a solapa **Animación personalizada**.




Pulsamos (clic co rato) no botón **Engadir**.

Aparecen varias solapas (Entrada, énfase, saír, camiños de movemento). Os efectos están agrupados nestas catro seccións, e dicir podemos elixir un efecto para o momento en que aparece o elemento (como aparece) ou ben un efecto que resalte o elemento mentres está visible (como permanece, por exemplo intermitente), ou ben o efecto que queremos que teña ao desaparecer (como desaparece) ou ben se queremos que apareza recorrendo un camiño pola diapositiva ata alcanzar a súa posición.

Unha vez seleccionado o efecto, temos que indicar como se inicia. Na lista iniciar aparecen tres valores:

Cando preme (O efecto se inicia ao premer –clic– na diapositiva) Co anterior. Aparece ao mesmo tempo que o anterior (esta é a opción por defecto se non creamos efectos – todos os elementos de diapositiva aparecen ao mesmo tempo–)

Após o anterior. Aparece despois do anterior elemento que inserimos na diapositiva. Aquí podemos especificar canto tempo

hai entre un e outro indo ao botón a dereita de propiedades  e elixindo na solapa intervalos de tempo os segundos entre un elemento e o seguinte.