

UNIDADE 4:

FONTES DE INFORMACIÓN. INTERNET

1. INTRODUCCIÓN

2. CONECTARSE A INTERNET

3. USOS DE INTERNET

4. AS DIRECCIÓNES WEB

5. PAXINA WEB

6. SITIO WEB

7. O FLUXO DE INFORMACIÓN EN INTERNET

8. OS NAVEGADORES OU EXPLORADORES

9. OPERACIÓNES MAIS IMPORTANTES NOS NAVEGADORES

10. OS BUSCADORES

1. Introducción.

Internet se está a converter nunha das fontes principais de información, e gaña terreo día a día aos medios tradicionais como prensa, radio e televisión. A rapidez de acceso á información, á facilidade de selección da información a consultar, e a multitude de Webs sobre calquera tema que queremos consultar, fan que cada vez mais usuarios busquen a información que necesitan en Internet.

Por outra banda, existen problemas como:

- Contrastar a veracidade da información consultada.
- As veces, exceso de información sobre un tema o que fai difícil seleccionar o que realmente necesitamos.
- Moita información reflexa opinións persoais, o que fai que sexa subxectiva, ou que non sexa o suficientemente imparcial sobre un tema.

A “Real Academia Española de la Lengua” define Internet como: *“red informática mundial, descentralizada, formado por la conexión directa entre computadores u ordenadores mediante un protocolo especial de comunicación”*.

O principal protocolo de comunicación de Internet é o TCP/IP, que, en realidade é o conxunto de dous protocolos:

- TCP: (protocolo de control de transmisión)
- IP: (protocolo de Internet)

O protocolo TCP/IP garante a comunicación entre ordenadores de todo o mundo, pese que poidan ter distintas configuracións físicas (hardware) e incluso sistemas operativos e programas distintos (software). Falaremos deles mais adiante neste mesmo tema.

2. Conectarse a Internet.

Para ter conexión a Internet é imprescindible contactar con un ISP (provedor de servizos de Internet) . Na actualidade, existen moitos tipos de conexión e tarifas asociadas aos mesmos.

Os mais frecuentes son:

- RTC (rede telefónica conmutada), mediante un modem (MODulador/DEModulador) conectado á liña telefónica analóxica.
- RDSI (rede dixital de servizos integrados), mediante un adaptador de rede, modem ou tarxeta RDSI.
- **ADSL (liña de abonado dixital asimétrica) mediante modem ou router adsl.**
- **Cable. Os operadores de cable ofertan este servizo mediante cable (normalmente coaxial).**

- Vía satélite. Utilízase a combinación de satélite e teléfono. Adecuada para sitios nas que as anteriores non ofrecen unha sinal satisfactoria.
- **Conexión Wifi ou inalámbrica.** É necesario ter un adaptador de rede inalámbrico ou outro dispositivo inalámbrico. Normalmente debemos ter un usuario e contrasinal para acceder a unha rede deste tipo.

As que aparecen en negriña son as mais utilizadas.

3. Usos de Internet.

Como usos mais frecuentes de Internet podemos citar os seguintes:

- Buscar información
- Correo electrónico
- Transferencia de arquivos (música, programas, documentos, vídeos, etc.)
- Chat. Conversa interactiva con outros usuarios.
- Discusións temáticas, mediante foros ou participación en grupos de novas mediante correo electrónico.
- Videoconferencias.
- Realizar xestións administrativas mediante as páxinas que diversos organismos ofrecen.

Un dos servizos que máis éxito ten en Internet é a **World Wide Web** (WWW, o "a Web"), ata tal punto que é habitual a confusión entre ambos termos. Existen sen embargo outros servizos e protocolos en Internet, aparte da Web: o uso do correo electrónico, a transmisión de arquivos (FTP e P2P), as conversas en liña (IRC), a mensaxería instantánea, a transmisión de contido e comunicación multimedia -telefonía (VoIP), televisión (IPTV)-, os boletíns electrónicos (NNTP), o acceso remoto a outras máquinas (SSH e Telnet) ou mesmo os xogos en liña.

4. As direccións Web.

O servizo web basease na utilización dunha linguaxe de programación chamada **html** (Hiper Text Markup Language) que contén todas as características do texto (tipo de fonte, tamaño, cor, efectos, etc) así como determinadas zoas que se activan ao pulsar enriba delas e permítenos ir cara a outros lugares do mesmo documento ou a outros documentos (os chamados **hiperenlaces**)

Unha vez dispoñemos da linguaxe apropiada, o seguinte é elixir o lugar onde poidamos almacenar o documento é un programa que nos permita acceder ao documento gardado.:

- Servidor. É o equipo, conectado a Internet onde se aloxan os documentos. Para acceder a eles o protocolo ou método mais usado é o http (Hiper text Transfer Protocol).
- Navegador: É o programa que, instalado nos ordenadores dos usuarios, permite acceder aos servidores e os documentos almacenados neles.

En Internet úsanse direccións numéricas para identificar máquinas: as **direccións IP**. Se representan por catro números, de 0 a 255, separados por puntos. Un servidor pode identificarse, por exemplo, con a dirección IP 66.230.200.100. Como é máis sinxelo lembrar un nome, as direccións "tradúcense" a nomes. As partes "traducidas" denomínanse nomes de dominio. O servizo encargado da tradución é o DNS (Domain Names Server ou Servidor de Nomes de Dominio).

Para identificar recursos en Internet, úsanse direccións URL (Uniform Resource Locator, Localizador Uniforme de Recursos). Una dirección URL ten a forma:

`http://nome_de_empresa.dominio/abc.htm`

Sendo "http://" o protocolo, "nome_de_empresa.dominio" o dominio (que es trasladado a una dirección IP por el servizo DNS), e "abc.htm" a localización do recurso ao que se accede.

Se un usuario quere acceder a unha páxina Web para ver o seu contido, debe introducir no navegador a dirección desa páxina. Esta dirección recibe o nome de URL (Uniform Resource Locator). Teñen un formato preestablecido que é o seguinte:

`protocolo://servidor/páxina`

exemplos de URL válidas son:

`http://www.lavozdegalicia.es`

`http://www.edu.xunta.es/correo`

Na primeira o método de acceso é http e o nome do servidor é `www.lavozdegalicia.es`

No segundo exemplo indicamos ademais do servidor `edu.xunta.es`, o documento específico dentro deste (correo).

Xa só nos queda ver o concepto de DNS (Domain Name System), que se ocupa de dar un nome a cada dirección IP para evitar que teñamos que lembrar todos os números que a compoñen.

Todos os URLs teñen tres partes separadas por puntos: ex. `http://www.xunta.es`

- 1) `http://www` Estamos a utilizar o servizo de hipertexto (http) da rede (www). Hai outros servizos moi utilizados como o ftp (protocolo de transferencia de arquivos) moi indicado para descargar ou subir arquivos desde ou ata un servidor.
- 2) `xunta` Indica a organización á que pertence a páxina, neste caso a Xunta de Galicia.
- 3) `es` Indica o dominio no que está situada a páxina. Un dominio `.es` indica que a páxina está domiciliada en España. Un dominio `.com` indica una Web comercial o `.edu` una institución educativa.

Os dominios mais usados son os seguintes:

- .com comercial
- .es España
- .edu educativo
- .net servizos relacionados ca rede
- .org organizaciones
- .uk Reino unido
- .fr Francia
- .de Alemania

Para identificar contas de correo electrónico úsanse as direccións de correo electrónico, que teñen o seguinte formato:

`usuario@servidor_de_correo.dominio`

5. Páxina web.

Unha páxina web, tamén coñecida como páxina de Internet, é unha fonte de información adaptada para la World Wide Web (WWW) e accesible mediante un navegador de Internet que normalmente forma parte dun Sitio web.

As páxinas web poden ser cargadas desde un ordenador ou computador local ou remoto, chamado Servidor Web. O servidor web pode restrinxir as páxinas a unha rede privada, por exemplo, una intranet, ou pode publicar as páxinas no World Wide Web. As páxinas web son solicitadas e transferidas dos servidores usando, como sa dixemos, o Protocolo de Transferencia de Hipertexto (HTTP - Hypertext Transfer Protocol).

Unha páxina web é un documento HTML/XHTML, linguaxes de marcas empregados para indicarlle ao navegador como debe presentar a información. A disposición da información, tipografía e o esquema de cor é definida por instrucións de Follas de Estilo en cascada (CSS-Cascading Style Sheet), que poden estar adxuntas ao HTML ou poden estar nun arquivo separado, ao que se fai referencia desde o HTML.

Outros arquivos multimedia como o son ou o vídeo poden ser incluídos tamén nas páxinas web, como parte da páxina ou mediante hipervínculos. Xogos e animacións tamén poden ser adxuntos á páxina mediante tecnoloxías como Adobe Flash e Java.

As páxinas web dinámicas son aquelas que permiten a interacción co usuario e que en moitos casos poden acceder a bases de datos para extraer información que poida ser presentada ao visitante dependendo de determinados criterios.

Existen diversas tecnoloxías que permiten agregar dinamismo a unha páxina web, JavaScript, AJAX, ASP, PHP, JSP...

6. Sitios web

Un sitio web (en inglés: website) é un conxunto de páxinas web, tipicamente comúns a un dominio de Internet ou subdominio na World Wide Web en Internet

Todos os sitios web publicamente accesibles constitúen unha xigantesca "Telaraña mundial " de información.

Ás páxinas dun sitio web accedese desde un URL raíz común chamado portada ou páxina inicial, que normalmente reside no mesmo servidor físico. Os URL organizan as páxinas nunha xerarquía, aínda que os hiperenlaces entre elas controlan cómo o lector percibe a estrutura xeral e cómo o tráfico web fruxe entre as diferentes partes dos sitios. Algúns sitios web requiren unha subscrición para acceder a algúns ou todos os seus contidos. Exemplos de sitios con subscrición inclúen moitos sitios de noticias, sitios de xogos, foros, servizos de correo electrónico baseados en web e sitios que proporcionan financeiros en tempo real.

Existen moitas variedades de sitios web, cada un especializándose nun tipo particular de contido ou uso, e poden ser arbitrariamente clasificados de moitas maneiras. Unhas poucas clasificacións poden conter:

- **Sitio arquivo:** usado para preservar contido electrónico valioso ameazado con extinción.

Dous exemplos son: Internet Archive, que desde 1996 preservou billóns de antigas (e novas) páxinas web; e Google Groups, que a principios do 2005 archivaba máis de 845.000.000 mensaxes expostos nos grupos de noticias/discusión de Usenet, trala súa adquisición de Deja News.

- **Sitio weblog (ou blog):** sitio usado para rexistrar lecturas online o para expoñer diarios en liña; pode conter foros de discusión. Exemplos: Blogger, Xanga, [[LiveJournal], [[WordPress], www.x0101.com.

- **Sitio de empresa:** usado para promocionar unha empresa ou servizo.

- **Sitio de comercio electrónico:** para comprar bens, como E-Bay ou Amazon

- **Sitio de comunidade virtual:** un sitio onde as persoas con intereses similares se comunican con outros, normalmente por chat ou foros. Por exemplo: MySpace, Facebook, Tuenti, Hi5, Multiply, Orkut. Chámanse tamén **Redes Sociais**.

- **Sitio de desenvolvemento:** un sitio onde o propósito é proporcionar información e recursos relacionados con o desenvolvemento de software, deseño web, ...

- **Sitio directorio:** un sitio que ten contidos variados que están divididos en categorías e subcategorías, como o directorio de Google, o directorio de Yahoo e o Open Directory Project.

- **Sitio de descargas:** estritamente usado para descargar contido electrónico, como software, demos de xogos ou fondos de escritorio: Download, Tucows, Softonic, Baulsoft.

- **Sitio de xogo:** un sitio que é propiamente un xogo o un "patio de recreo" onde moita xente entra a xogar ben en solitario ou contra outros xogadores, como MSN Games, Pogo.com y los MMORPGs VidaJurásica, Planetarion y Kings of Chaos.

- **Sitio de información:** o seu contido pretende informar aos visitantes, pero non necesariamente de propósitos comerciais; tales como: RateMyProfessors.com, Free Internet Lexicon and Encyclopedia. A maioría dos gobernos e institucións de ensino e sen ánimo de lucro teñen un sitio de información.

- **Sitio de novas:** Similar a un sitio de información, pero dedicada a amosar novas e comentarios.

- **Sitio buscador:** un sitio que proporciona información xeral e está pensado como entrada ou busca para outros sitios. Un exemplo puro é Google.

- **Sitio de subastas:** subastas de artigos por internet, como eBay.

- **Sitio persoal:** Mantido por unha persoa ou un pequeno grupo (como por exemplo familia) que contén información ou calquera contido que a persoa quere transmitir.

- **Sitio portal:** un sitio web que proporciona un punto de inicio, entrada ou portal a outros recursos en Internet ou unha intranet.

- **Sitio Web 2.0:** un sitio onde os usuarios son os responsables de manter a aplicación viva, usando tecnoloxías de última xeración: pikeo, flickr

- **Creador de Sitios:** é basicamente un sitio que permite crear outros sitios, utilizando ferramentas de traballo en liña.

- **Sitio wiki:** un sitio onde los usuarios editan os contidos colaborando entre eles (por

- **Sitios Educativos:** promoven cursos presenciais e a distancia, información a profesores e estudantes, permiten ver ou descargar contidos de sinaturas ou temas.

- **Sitio Spam:** sitio web sen contidos de valor que foi creado exclusivamente para obter beneficios e fins publicitarios , enganando aos motores de busca.

7. O fluxo de información en Internet

a) A arquitectura cliente-servidor

O procedemento empregado para intercambiar información en Internet segue o modelo cliente-servidor.

Como vimos anteriormente, os servidores son computadoras onde se almacenan os datos.

O cliente é a computadora que realiza a petición ao servidor para que lle amose algún dos recursos almacenados.

b) Os paquetes de información

En Internet a información transmítese en pequenos trozos chamados "paquetes". O importante é a reconstrución no destino da mensaxe emitida, non o camiño seguido polos paquetes que o compoñen.

Si se perde un nodo da rede, os paquetes encontrarán camiños alternativos. Este procedemento non é o mais eficiente, pero resiste os fallos dunha parte da rede.

Protocolo TCP/IP

Para intercambiar información entre computadores é necesario desenvolver técnicas que regulen a transmisión de paquetes.

Dicho conxunto de normas se denomina protocolo. Sobre 1973 apareceron os protocolos TCP e IP, utilizados agora para controlar o fluxo de datos en Internet.

- O protocolo TCP (e tamén o UDP), se encarga de fragmentar a mensaxe emitida en paquetes. No destino, encargase de reorganizar os paquetes para formar de novo a mensaxe, e entregalo á aplicación correspondente.

- O protocolo IP se encarga do direccionamento e enrutamento. O direccionamento se refire á forma como se asigna unha dirección IP e como se dividen e se agrupan subredes de equipos. O enrutamento consiste en atopar un camiño que conecte unha rede con outra e realizado principalmente por **enrutadores (routers)** que non son máis que computadores especializados en recibir e enviar paquetes por diferentes interfaces de rede, así como proporcionar opcións de seguridade, redundancia de camiños e eficiencia na utilización dos recursos.

8. Os navegadores ou exploradores.

Para navegar por Internet úsanse uns programas axeitados para a busca de información, acceso a foros, chats, correo Web, visualización de documentos e imaxes doutros ordenadores, etc. Estes programas chámanse xeralmente Navegadores ou Exploradores.

Os mais coñecidos son:

- Internet Explorer
- Mozilla Firefox
- Opera
- Safari
- Konqueror
- Netscape

A función principal do navegador é descargar documentos web e amosalos en pantalla. Ademais, proporcionan outras utilidades como:

- Permiten almacenar os documentos no ordenador.
- Imprimilos.
- Realizar buscas de palabras dentro do documento visualizado.
- Seleccionar e copiar contido.
- Gardar un historial das visitas realizadas
- Crear marcadores (bookmarks) das páxinas máis visitadas e organizalos segundo as preferencias do usuario.
- Engadir complementos que incorporen novas funcións ao navegador como a posibilidade de gardar a páxina como un documento PDF.
- Realizar buscas na web utilizando o “motor de busca” favorito do usuario
- A comunicación entre o servidor web e o navegador realízase mediante o protocolo HTTP, aínda que a maioría dos axentes de usuario soportan outros protocolos como FTP, y HTTPS (una versión cifrada de HTTP baseada en Secure Socket Layer o Capa de Conexión Segura (SSL)).

Fixémonos na pantalla do navegador Mozilla Firefox.



Nesta imaxe podemos ver algún dos elementos comúns a todos os navegadores:

- 1) **Barra de menú:** Contén as opcións que o navegador nos ofrece en forma de menús de forma xerarquizada, para atopar con mais facilidade a opción axeitada. Na imaxe anterior podemos ver os submenús de opción que aparecen cando se fai clic en alguna das opcións da barra de menú.
- 2) **Barra de direccións:** É o lugar onde temos que escribir as direccións das páxinas web que queremos visitar.

- 3) **Barra de Navegación:** Contén diversos botóns que permiten moverse con facilidade a través das páxinas que vamos visitando . Algúns destes son:
- a) Botón de "Voltar": Regresa á páxina visitada anteriormente a actual, e sole ser representado por unha frecha á esquerda.
 - b) Botón de "Ir á páxina seguinte": Avanza á páxina inmediatamente posterior á actual. Si facemos clic en Voltar e logo en Ir á páxina seguinte estaremos na páxina inicial (a que tiñamos antes de facer clic en Voltar). Sole estar representado por unha frecha á dereita.
 - c) Botón de parada: Evita que se siga cargando a páxina web actual, é decir, detén o proceso de descarga. Suele estar representado por unha X o por un símbolo de stop.
 - d) Botón de inicio: devólvenos á páxina inicial do navegador (a páxina que se carga automaticamente antes de que introduzcamos ningunha dirección web).
 - e) Botón de recarga: Serve para volver a cargar a páxina, e se utiliza cando ocorre algún error de transferencia do código HTML, ou simplemente porque tarda moito tempo en cargala e queremos intentalo de novo.
- 4) **Ventá de Visualización:** E onde podemos ver o contido da páxina, e ocupa toda a parte central do navegador.
- 5) **Barra de marcadores:** Permite acceder a aquelas páxinas que marcamos anteriormente como páxinas preferidas, de xeito que non teñamos que escribir toda a dirección delas cada vez que as visitamos.
- 6) **Barra de estado:** Está situada normalmente na parte máis baixa do navegador, e nos indica por regra xeral ol estado de carga da páxina, o nome do servidor ao que se conecta, etc. Serve para presentar algúns mensaxes do navegador.

9. Operacións máis importantes nos navegadores.

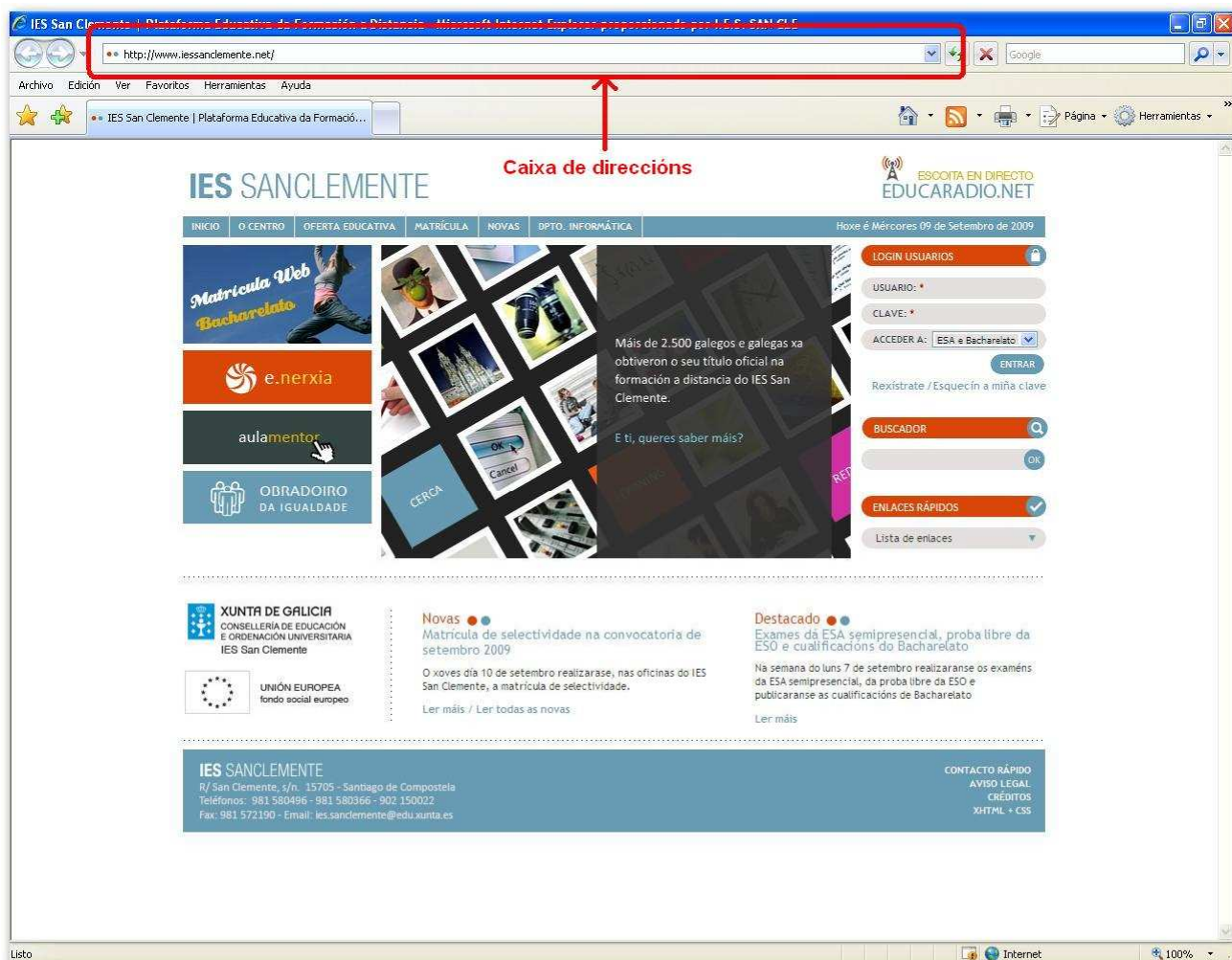
Imos a ver algunhas das operacións que se usan constantemente cando entramos nun navegador.

1) Buscar unha páxina ou sitio Web coñecendo a súa dirección (URL).

Se teclea a dirección na caixa de direccións e pulsamos a tecla Intro.

Por exemplo, no Explorer esta caixa é a que está marcada en vermello na imaxe de abaixo.

Tecleamos nela, a dirección que desexamos, p.ex. <http://www.iessanclemente.net> e pulsamos a tecla Intro.



2) Agregar a páxina que estamos a ver a Favoritos para non ter que volver teclear a súa dirección.

Cando vemos unha páxina e pensamos que vamos a visitala regularmente, podemos gardar unha marca a esta páxina. Internet Explorer chámalle Favoritos, e o Mozilla Firefox chámalle Marcadores. O nome do favorito ou marcador podémolo poñer nos.

Por exemplo, se gardamos un marcador da páxina do IES San Clemente, podemos poñerlle o nome "Instituto".

Operacións para agregar a páxina actual a favoritos ou marcadores:

a) En Internet Explorer:

Cando teñamos a páxina á vista, imos a opción do menú Favoritos e dentro desta a Agregar a favoritos. Se abre un cadro no que amosa o nome que lle vai dar a páxina (podémolo cambiar) e dentro de favoritos en que apartado poñemos a marca (hai que ter en conta que Favoritos pode estar dividido en apartados xerarquizados, para non ter todas as marcas xuntas)

b) *En Mozilla Firefox.*

Faise dunha forma similar, pero imos a opción do menú “Marcadores” e logo a “Añadir esta páxina a marcadores”

Unha vez feito isto, so temos que ir ao menú Favoritos (En Internet Explorer) e vemos todas as marcas que fomos gardando. Ou a opción Marcadores (En Firefox)

3) Gardar unha imaxe que aparece nunha páxina, para usala posteriormente (imprimila, editala, etc)..

A forma máis fácil e pulsar o botón dereito do rato sobre a imaxe, e elixir a opción Gardar Imaxe como. Isto fai que se abra un cadro onde podemos darlle un nome e elixir unha carpeta onde gardar a imaxe. Ademais desto tamén podemos imprimir a imaxe sen gardala (co botón dereito e elixindo a opción Imprimir Imaxe...) ou copiala ao portapapeis (coa opción Copiar), para pegala posteriormente noutro documento.

4) Enviar a páxina que estamos a ver por correo electrónico a un amigo ou outra persoa calquera.

Para enviar a páxina actual por correo electrónico, imos a opción Arquivo, logo a Enviar e finalmente a Páxina por correo electrónico (Internet Explorer). Se abre o programa de correo predeterminado no computador (xa falaremos do correo máis adiante), e desde alí enviámolo. No Mozilla Firefox a opción é Arquivo e logo Enviar Páxina.

5) Imprimir unha páxina ou parte dela.

a) Para imprimir a páxina enteira:

En Explorer: Ir a opción Arquivo, logo a Imprimir e no cadro que se abre, fixarse se está seleccionado o botonciño Todo.

En Firefox. Exactamente igual.

b) Para imprimir unha parte do texto dunha páxina:

En Explorer. A opción mais sinxela e seleccionar o texto co rato, botón dereito sobre o texto seleccionado, e elixir a opción imprimir, e marcar o botonciño Selección antes de Aceptar.

En Firefox. Seleccionar o texto, ir a opción Arquivo e logo a Imprimir, e finalmente marcar o botonciño Selección antes de aceptar.

6) Buscar páxinas ou sitios sobre unha información que nos interese sen saber as súas direccións (buscadores).

Esta é unha das operacións mais habituais cando estamos dentro dun navegador. En realidade moitas veces queremos buscar algunha información sobre algún tema que nos interesa, e non sabemos as direccións das páxinas que falan do tema.

Os Navegadores, contan con un botón nas barras superiores para buscar, pero é preferible usar sitios Web especializados en buscas (**buscadores**) xa que ofrecen mais funcións que o botón do navegador.

10. Os buscadores.

Entre os buscadores mais populares están os seguintes:

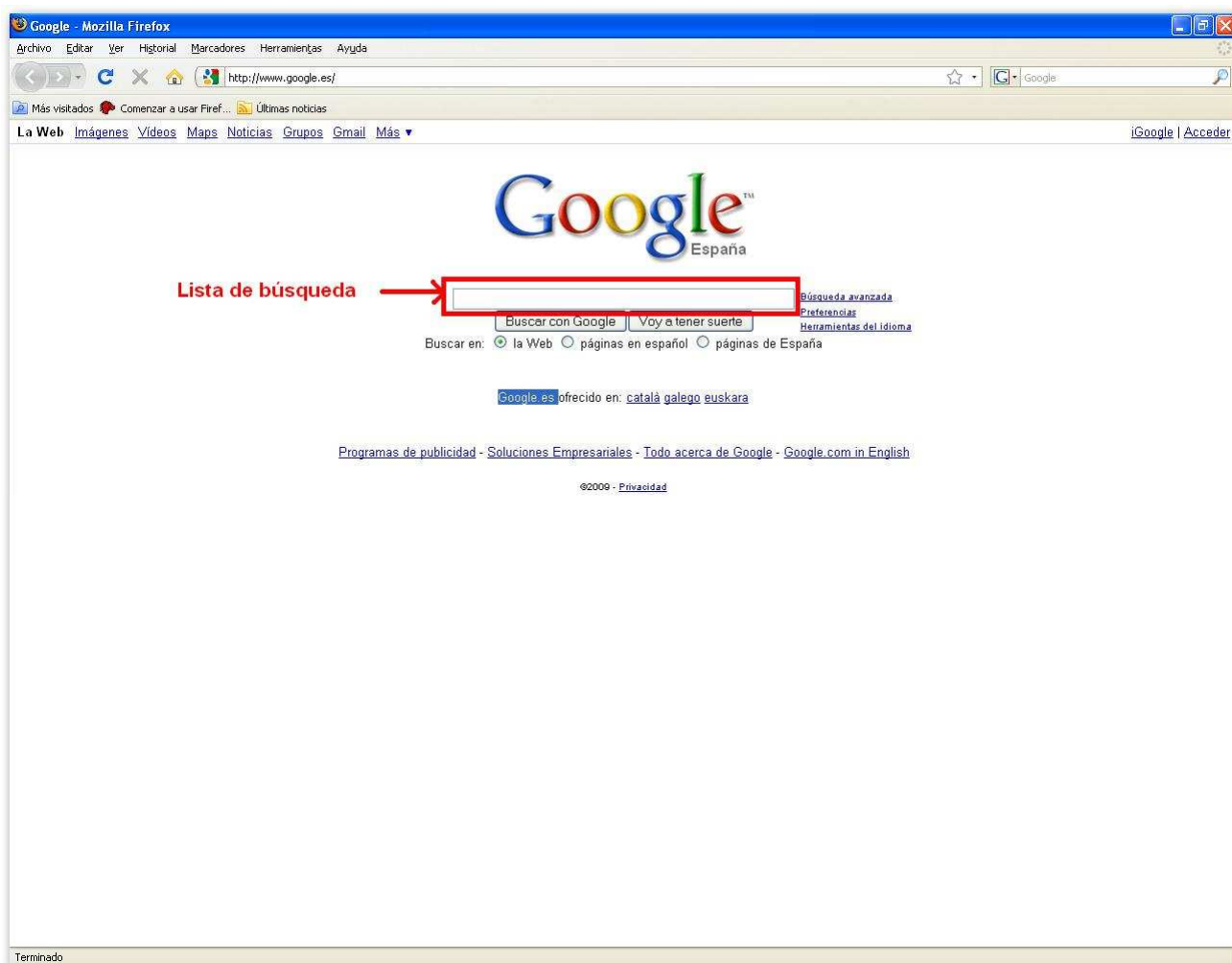
Google www.google.es

Yahoo www.yahoo.es

Msn Search www.msn.es

Altavista www.altavista.es

Imos a ver as características do Google, por ser, con diferencia o mais usado.



No cadro marcado en vermello podemos escribir algunha palabra relacionada co tema a buscar, e logo facemos clic co rato no botón Buscar con Google. Por exemplo para buscar información sobre Rafa Nadal, tecleamos Nadal ou ben Rafa Nadal e dámoslle ao botón Buscar con Google.

Por defecto, Busca as páxinas Web que conteñan o termo Nadal, pero poderíamos buscar tamén imaxes, vídeos ou noticias, se previamente facemos clic na liña superior que permite buscar na Web, Imaxes, Vídeos, Mapas, Noticias, Grupos, etc.

Se escribimos varias palabras como criterio de busca, hai que ter en conta tres cousas básicas:

Se se escriben as palabras separadas por un espazo en branco, busca páxinas que conteñan cada palabra por separado ou conxuntamente. Por Exemplo, se poñemos Rafa Nadal, amosará páxinas que conteñan só Rafa, só Nadal o as dúas a vez.

Se se escriben as palabras separadas por un +, amosará só aquelas que conteñan todas as palabras. Ex. Se poñemos Rafa+Nadal, só amosará aquelas que conteñen as dúas palabras aínda que aparezan en calquera orde. Se unha páxina contén o texto “No Nadal, Juan e Rafa foron as seus fogares” podería ser amosada como resultado da busca anterior.

Se se escriben as palabras con unha comiña ao principio e outra ao final, busca páxinas que conteñan exactamente o que está entre as comiñas. Ex. Se poñemos que busque “Catalina la Grande” só buscará páxinas que conteñan o que escribimos tal cual.

A dereita aparecen outras opcións como, “busqueda avanzada”, ou “preferencias” ou “herramientas de idioma “ que podemos usar en calquera que ademais das opcións de busca anteriores, permite elixir a información por outros criterios, e no caso de idioma poder traducir páxina que están noutros idiomas.

Páxina de Busqueda avanzada:

Google Búsqueda avanzada - Mozilla Firefox

Archivo Editar Ver Historial Marcadores Herramientas Ayuda

http://www.google.es/advanced_search?hl=es

Más visitados Comenzar a usar Firef... Últimas noticias

Google Búsqueda avanzada [Sugerencias de búsqueda](#) | [Todo acerca de Google](#)

Mostrar resultados

con **todas** las palabras
con la **frase exacta**
con **alguna** de las palabras
sin las palabras

10 resultados

Idioma Mostrar páginas escritas en cualquier idioma

Región Buscar páginas ubicadas en: cualquier región

Formato de archivo Solamente cualquier formato

Fecha Mostrar las páginas web vistas por primera vez en en cualquier momento

Presencia Mostrar resultados en los que mis criterios estén presentes en cualquier parte de la página

Dominios Solamente Ejemplos: .org, google.com [Más información](#)

Derechos de uso Mostrar resultados que no estén filtrados por licencia

SafeSearch ☒ Sin filtro ☐ Filtrar usando [SafeSearch](#)

Búsqueda relativa a una página

Similares Encontrar páginas similares a la página
Ejemplo: www.google.com/help.html

Enlaces Encontrar páginas con enlaces a la página

Búsquedas relativas a un tema

[¡Nuevo! Google Code Search](#) - Búsqueda de código fuente público

©2009 Google

Terminado

É importante resaltar que entre os resultados das buscas, debemos discriminar a información que nos presenta. O problema de Internet cando buscamos información, é seleccionar aquelas páxinas que presenten unha información fiable, pois hai moitos sitios que amosan información pouco obxectiva ou incluso errónea.