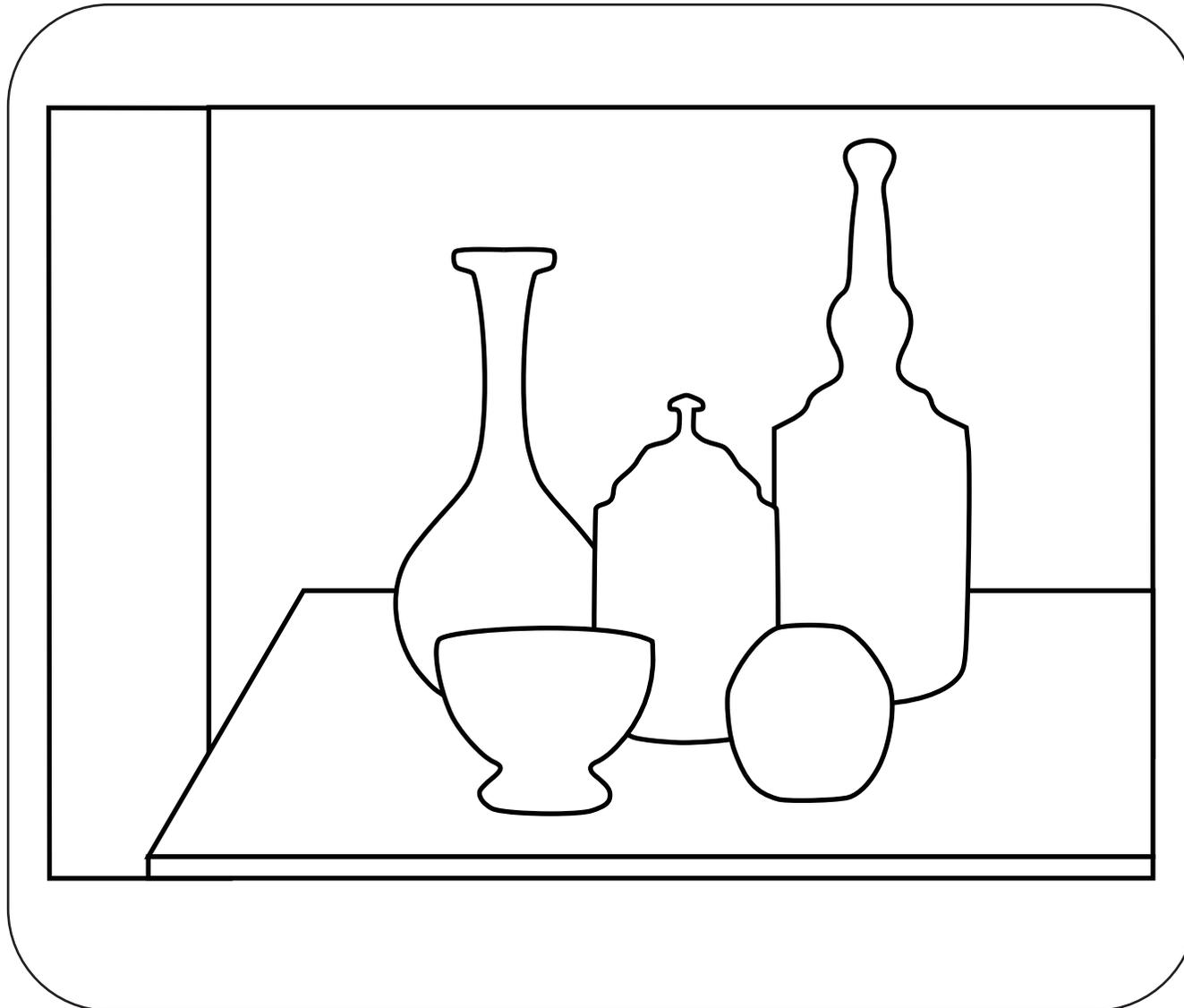


Unidad: Elementos del lenguaje gráfico-plástico

Propuesta de ejercicio: textura 2.

Partiendo del siguiente dibujo completa cada forma de la imagen con diferentes texturas de forma que queden identificados cada uno de los elementos que componen la imagen. Si quieres puedes colorear previamente los objetos con el bote de pintura.

La diferentes texturas están en la pestaña de símbolos



Los diferentes texturas

