

# Documento técnico

Castellano

## 1.- Requisitos:

Para la ejecución de esta Unidad Didáctica únicamente es necesario un ordenador con un navegador web que cumpla los últimos estándares como mozilla firefox, chrome, chromium, opera o safari, con javascript activado. El sistema operativo es indiferente y la resolución mínima de la pantalla ha de ser 1024x768 píxeles.

La conexión a internet únicamente es necesaria si queremos visitar los enlaces propuestos en algún apartado así como las actividades colectivas, el resto de la Unidad es totalmente operativa aunque no exista esa conexión.

**IMPORTANTE:** Los últimos cambios realizados en las últimas versiones de los dos principales navegadores (Firefox y Chrome) a la hora de ejecutar archivos “en local” (**si la unidad se coloca bajo un servidor web funcionará sin ningún requisito más**) hace que determinados contenidos de esta unidad puedan no ser visionados correctamente como las actividades interactivas. Para su correcto visionado “en local” tan sólo hemos de hacer esto:

**Navegador Firefox y derivados:** Escriba en la barra de direcciones “**about:config**” y pulse enter, tras “aceptar el riesgo” (solo vamos a modificar un parámetro que posteriormente podemos volver a su valor inicial), en la parte superior, en “buscar” escribimos “strict\_”; entre los valores que aparecen ahora seleccione: “**security.fileuri.strict\_origen\_policy**”, haga doble clic sobre él para cambiar su valor a “**false**”. Desde ese momento ya podrá ver las más de 200 actividades de la unidad.

**Navegador Chromiun y derivados:** ejecute el navegador con los parámetros “**--allow-file-access-from-files**”. Para esto lo más cómodo es crear un acceso directo al navegador y luego editar las propiedades del acceso directo añadiendo los citados parámetros a lo ya contenido en el campo “Destino”.

Para más información al respecto consulte:

[http://webardora.net/Manuales/ArdoraTitoriais\\_Ou\\_importante\\_cas.pdf](http://webardora.net/Manuales/ArdoraTitoriais_Ou_importante_cas.pdf)

## 2.- Instalación y puesta en marcha:

Puede optar por dos formas:

**2.1.- Local:** Con tan solo copiar la carpeta en la que se encuentran todos los ficheros de la Unidad a un lugar de su ordenador, si la Unidad la obtuvo en un fichero zip, evidentemente debe de descomprimir todo su contenido. En esa carpeta encontrará un fichero llamado "index.htm ", haga doble-clic en él y el navegador de su ordenador debería de abrirse con la Unidad. **Tenga presente lo comentado en el anterior apartado en “Importante”**, de esta forma puede acceder a todo el contenido y actividades, únicamente los trabajos en línea (trabajo colectivo) no estarían disponibles

Aunque es totalmente operativa, **esta forma no es la más recomendada** para el trabajo en un aula ya que tendría que copiar esta carpeta en cada uno de las computadoras que utilice el alumnado.

**2.2.- Servidor web:** En cualquiera de sus posibilidades, dentro de una intranet (servidor de contenidos del centro) así como en internet, el proceso es muy simple, deberá de copiar o subir por FTP la carpeta de la Unidad al servidor, una vez allí estaría lista para ser accedida desde cualquier ordenador conectado a la red, con tan solo escribir en la dirección algo como "http://www.suservidor.com/nombreUnidad" donde "nombreUnidad" es el nombre de la carpeta que ha subido al servidor. **Esta es la opción más recomendada.**

## 3.- Preparación para el trabajo “en línea”:

Si se desea que las alumnas y alumnos puedan mostrar su trabajo conjuntamente deberá realizar unos pequeños y sencillos cambios en los archivos que se detallan a continuación. Preste especial atención a los cambios que debe de realizar **OBLIGATORIAMENTE** para no poner en riesgo la seguridad del servidor.

**NOTA:** El autor **NO** se hace responsable de ningún tipo de daño que el uso o modificación de cualquier fichero de esta unidad pudiese causar, el usuario en el momento de instalarlo así lo reconoce.

**Primero**, dentro de la carpeta de la unidad busque una carpeta llamada "usuariosDemostracion\_ZZZ", cambie su nombre a "usuariosDemostracion" (borre "\_ZZZ"), preste especial atención al tema de mayúsculas y minúsculas y realice los siguientes pasos:

- 1.- Cree con Ardora los ficheros necesarios para la gestión de usuarios (menú: Archivo – Páginas en servidor – Gestión de usuarios).
- 2.- Publique esa “gestión de usuarios” con el nombre “usuariosDemostracion” (preste especial atención a mayúsculas y minúsculas).
- 3.- Sustituya la carpeta “usuariosDemostracion” por la nueva que acaba de crear.
- 4.- Coloque la unidad didáctica en un servidor web.

Para este proceso tiene información detallada en la página web de ayuda de Ardora (apartado páginas en servidor).

[http://webardora.net/axuda\\_cas.htm](http://webardora.net/axuda_cas.htm)

Si toda ha ido bien, **falta un último detalle** para que el alumnado pueda subir sus textos, localice EN EL SERVIDOR la carpeta "**ardoraWorkFiles**", en esta carpeta es donde se van a guardar los trabajos de cada alumno, a esta carpeta debemos de poder **dar permisos de lectura y escritura para todos los usuarios (CHMOD 777)**, cualquier programa de FTP permite hacer esto de una forma muy sencilla, por ejemplo, en "**Filezilla**" (si no conoce otro, este es más que aceptable, además es gratuito) basta hacer clic con el botón derecho encima de la carpeta **ardoraWorkFiles** situada ya en el servidor y **seleccionar permisos de archivo**, en la ventana que aparece debe de estar marcado todas las casillas, verá que en "valor numérico" aparece un **777**, **NO se olvide de marcar también la casilla "Incluir todos los subdirectorios"** y en este caso marcar la opción "Aplicar a todos los ficheros y directorios".

#### **4.- Registro del trabajo hecho por el alumnado "en línea":**

Dado que toda la unidad ha sido creada con Ardora también puede aprovechar para que la propia unidad haga un seguimiento exhaustivo de todo el trabajo hecho por cada una de las alumnas y alumnos. En el contenido de la unidad existe un archivo (de extensión **ard**) que puede abrir con Ardora y en el añadir un sistema de control de usuarios (tal y como se comentó en el anterior punto), con esto, y después de "subir" a un servidor web la unidad publicada con Ardora, verá que, a la hora de acceder a las actividades, se debe de introducir un usuario y contraseña. El docente puede así acceder a un detallado informe del trabajo de cada niño o niña.