

# RÚBRICA PARA LA EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD ÁRBOLES DE DECISIÓN - Bienestar CA 4.1. 25%

Criterio	Insuficiente (1)	Básico (2)	Muy bien (3)
<b>Tema claro y adecuado</b>	El tema no se entiende o no está bien elegido.	El tema se entiende, pero podría estar mejor enfocado.	El tema es claro, adecuado y está bien pensado.
<b>Preguntas y opciones comprensibles</b>	Las preguntas o respuestas son confusas o incompletas.	Las preguntas se entienden aunque algunas opciones son mejorables.	Todo se entiende perfectamente y está bien estructurado.
<b>Organización del árbol</b>	El orden de las decisiones es confuso o incorrecto.	El árbol está organizado, pero no siempre es lógico.	El árbol sigue un orden claro, lógico y bien pensado.
<b>Desarrollo del árbol</b>	Tiene solo una decisión o ramas sin terminar.	Tiene 2 decisiones mínimas conectadas.	Tiene 3 o más decisiones bien encadenadas y completas.
<b>Funcionamiento en Scratch</b>	No funciona o tiene errores importantes.	Funciona con pequeños fallos.	Funciona perfectamente y responde bien a las elecciones.
<b>Diseño visual y disfraces</b>	Diseño pobre, sin disfraces o sin cambios visibles.	Tiene algo de diseño, con pocos objetos o cambios.	Diseño cuidado, con objetos, disfraces y cambios visuales bien trabajados.



“Rúbrica para la evaluación de la actividad: Árboles de decisión. BienestarIA”, del proxecto *cREAgal*, se publica con [Licencia Creative Commons Reconocimiento No comercial Compartir igual 4.0](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/)

