# Co-avaliación de circuítos

O sistema de puntuación virá marcado pola cor dos gomets que cada grupo pegará nesta ficha de coavaliación. Seguirase a referencia do semáforo, de xeito que un gomet **verde** indica boa puntuación, **amarela** regular e **vermella** mala.

| **AVALIACIÓN DO CIRCUITO DO GRUPO:** | | |
|---|---|---|
| **EQUIPO QUE AVALÍA:** | | |
| **CRITERIO** | **DESCRICIÓN** | **PUNTUACIÓN** |
| **Dificultade técnica** | Valorar se é un circuíto cun grado de dificultade baixo, intermedio ou complexo. | |
| **Creatividade** | Valorar a orixinalidade e a innovación na combinación de movementos de parkour con movementos de salto de corda. | |
| **Seguridade** | Valorar as medidas de seguridade: estabilidade dos obstáculos, ausencia de superficies resbaladizas... | |
| **Fluidez e continuidade** | Valorar se os diferentes elementos do circuíto se integran entre si para que haxa unha experiencia fluída e continua para quen o está a realizar. Comprobar que non haxa varias zonas que provoquen unha parada brusca na acción motriz. | |
| **Variedade de obstáculos** | Valorar a diversidade e variedade dos obstáculos e elementos presentes no circuíto. | |
| **Disfrute** | Valorar o grao de entusiasmo que provocou en nós este circuíto. | |
| **Accesibilidade** | Valorar a accesibilidade do circuíto para alumnos/as de diferentes niveis de habilidade, asegurando que haxa opcións para principiantes, intermedios e avanzados, así como para persoas que puidesen ter algunha discapacidade. | |
| **PUNTUACIÓN final(de 0 a 10)**<br><br>Cada alumno/a emitirá unha puntuación, sumaranse todas e dividirase o resultado total entre número de votantes. | | |

"Co-avaliación de circuítos", do proxecto *cREAgal*, publícase coa Licenza Creative Commons Recoñecemento Non-comercial Compartir igual 4.0