

# GUÍA DE OBSERVACIÓN DAS ESTACIÓNS DE XOGO

Valora a organización do xogo e o deseño do cartel.

## Instrucións:

A continuación tedes que valorar as estacións de xogo dos demais grupos. A vosa avaliación serviralles para saber en que puntos mellorar como influencers motrices tanto na organización como na comunicación do xogo, ou no deseño do cartel.

Nome do grupo que avalía: .....

## O xogo:

O nome do xogo quedou claro?	[ <input type="checkbox"/> ] Si [ <input type="checkbox"/> ] Non
Realizan unha explicación que fai que o xogo se entenda?	[ <input type="checkbox"/> ] Si [ <input type="checkbox"/> ] Non
Fan unha demostración de como se xoga?	[ <input type="checkbox"/> ] Si [ <input type="checkbox"/> ] Non
A organización do xogo permite que todos xoguen continuamente sen estar parados?	[ <input type="checkbox"/> ] Si [ <input type="checkbox"/> ] Non
O espazo é suficiente?	[ <input type="checkbox"/> ] Si [ <input type="checkbox"/> ] Non
O material era o axeitado para este xogo?	[ <input type="checkbox"/> ] Si [ <input type="checkbox"/> ] Non

## O cartel:

<b>Nome</b>	O nome do xogo aparece en grande e de forma rechamante no cartel	[ <input type="checkbox"/> ] Si [ <input type="checkbox"/> ] Non
<b>Regras</b>	No cartel veñen todas as normas do xogo	[ <input type="checkbox"/> ] Si [ <input type="checkbox"/> ] Non
<b>Descrición</b>	Hai unha descrición clara e breve do xogo	[ <input type="checkbox"/> ] Si [ <input type="checkbox"/> ] Non
<b>Deseño</b>	As cores e as imaxes escollidas fan que o cartel chame a atención	[ <input type="checkbox"/> ] Si [ <input type="checkbox"/> ] Non