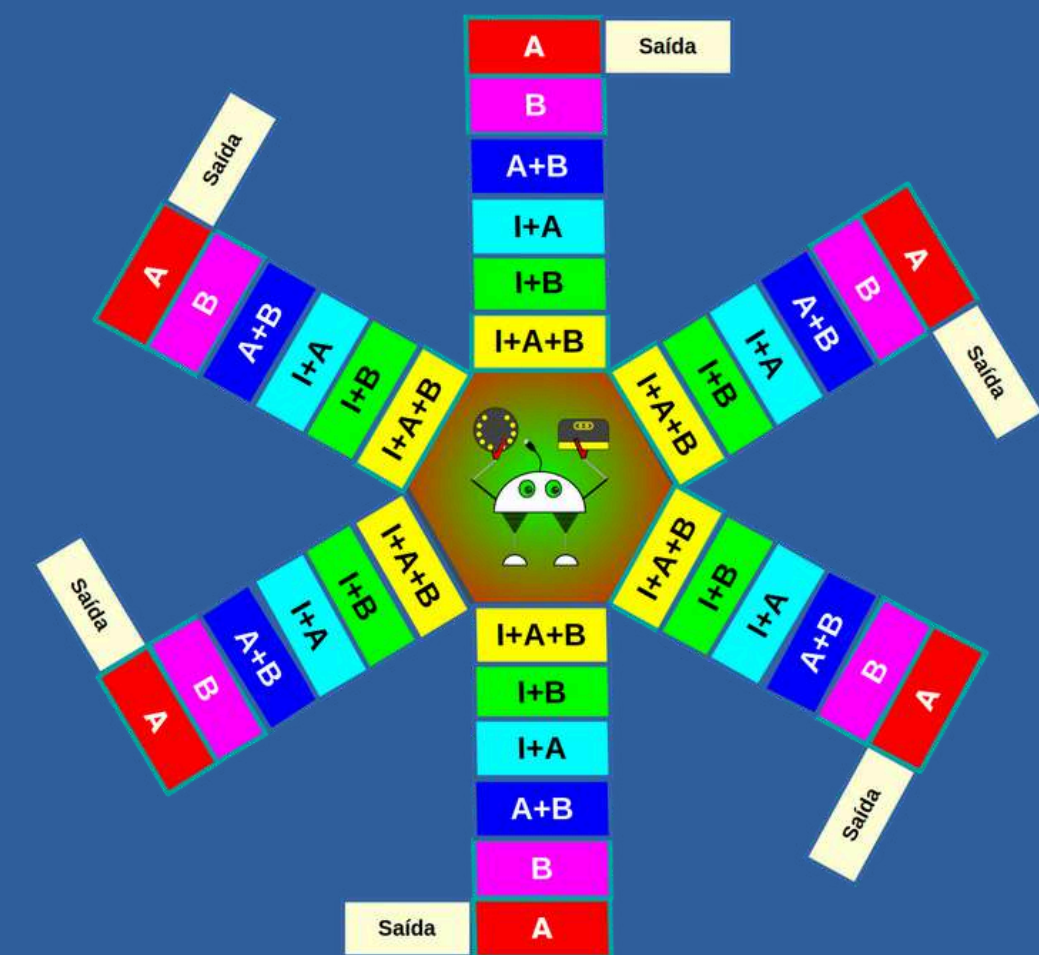


# Xogo programado, reto superado

## O misterio do Sensa6

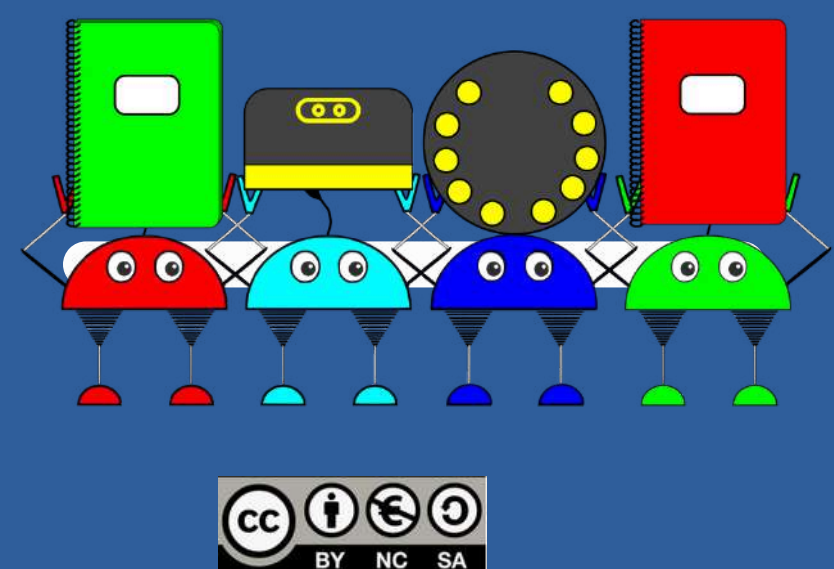


Sensa6

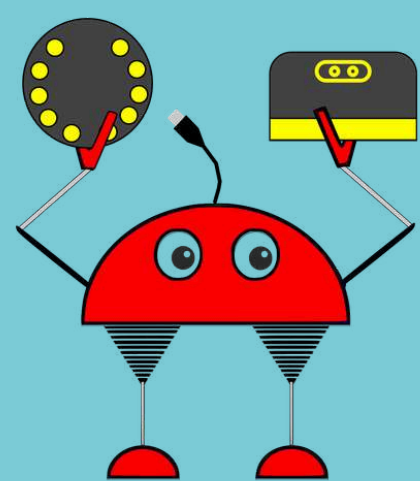
## Adiante co reto!



## O equipo acompañaranos no noso reto.



Para repasar terás que secuenciar



Ada axudarache neste percorrido polos coñecementos previos

### SISTEMA ROBÓTICO

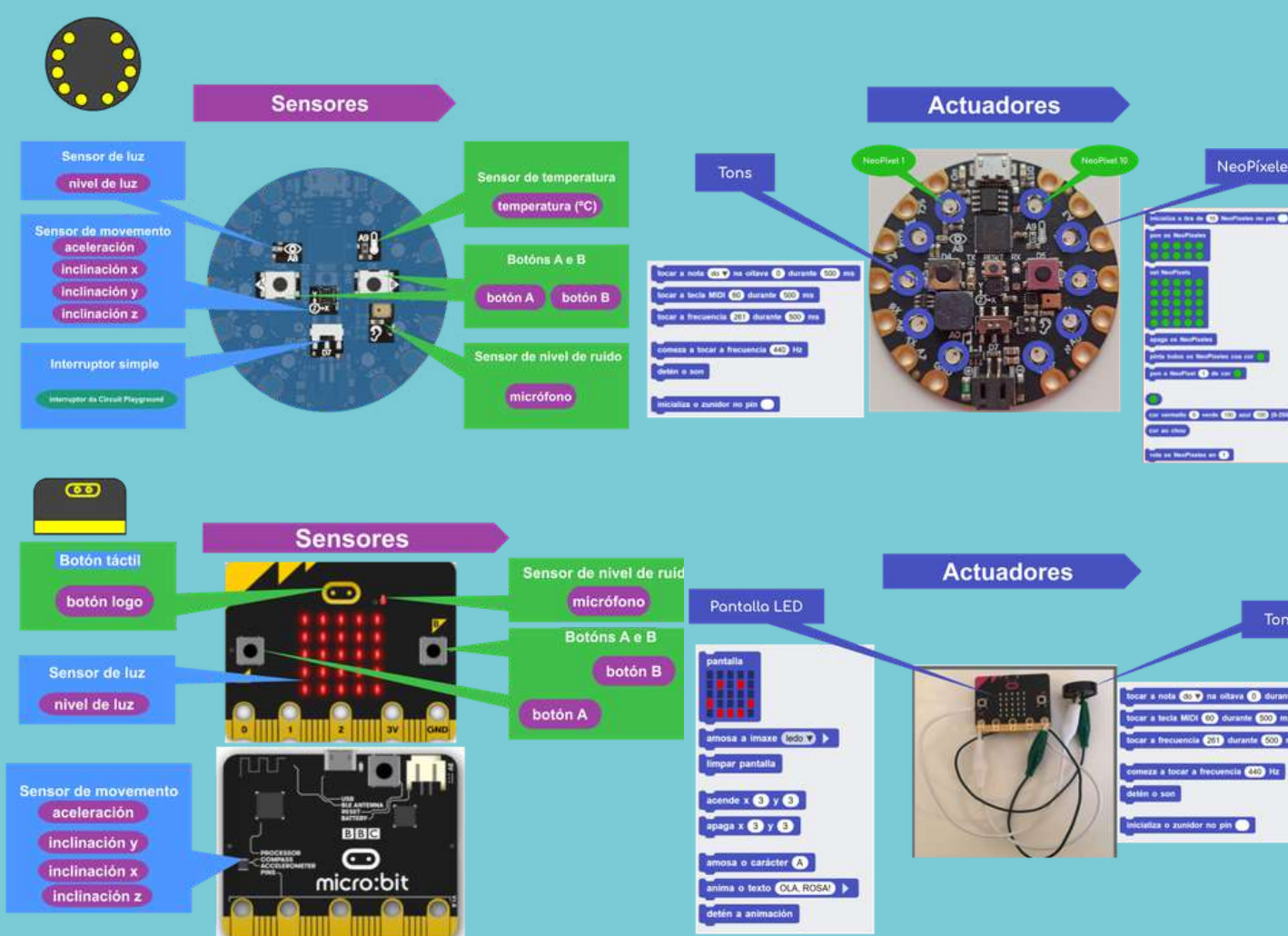


### Estruturas de programación

Secuencia Bucles Condicións



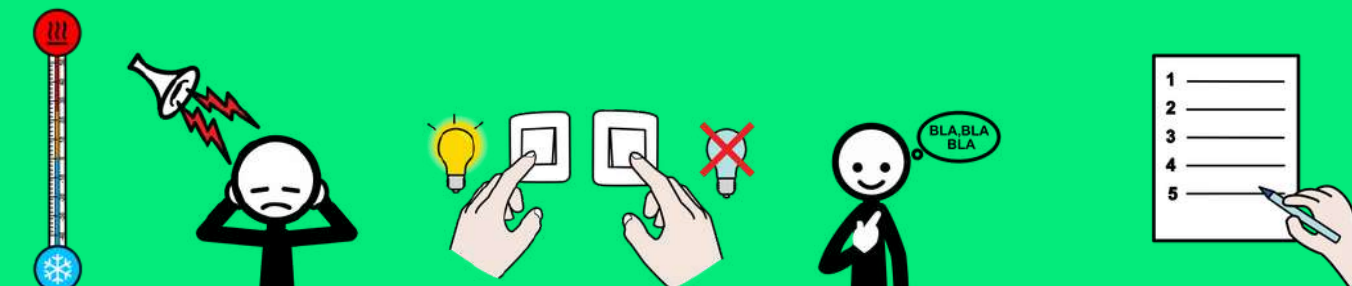
### As controladoras



Para mellor programar terás que afondar

## Os datos

Numéricos Lóxicos De texto Estructurados



## As variables

Numéricas Lóxicas Texto Listas



## Programas



## Aplicacións

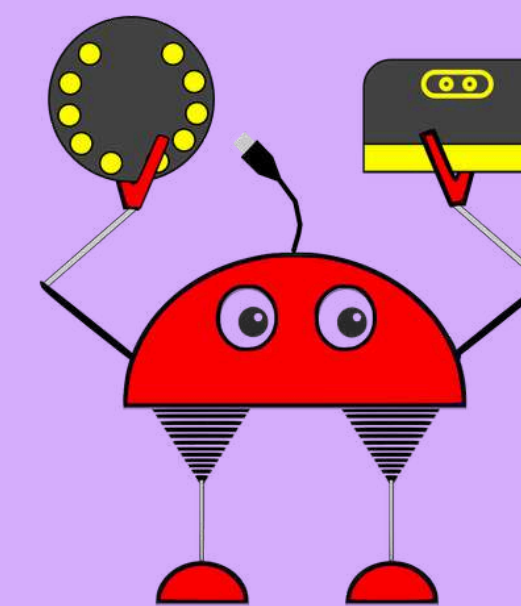


Para o reto superar, cómpre traballar



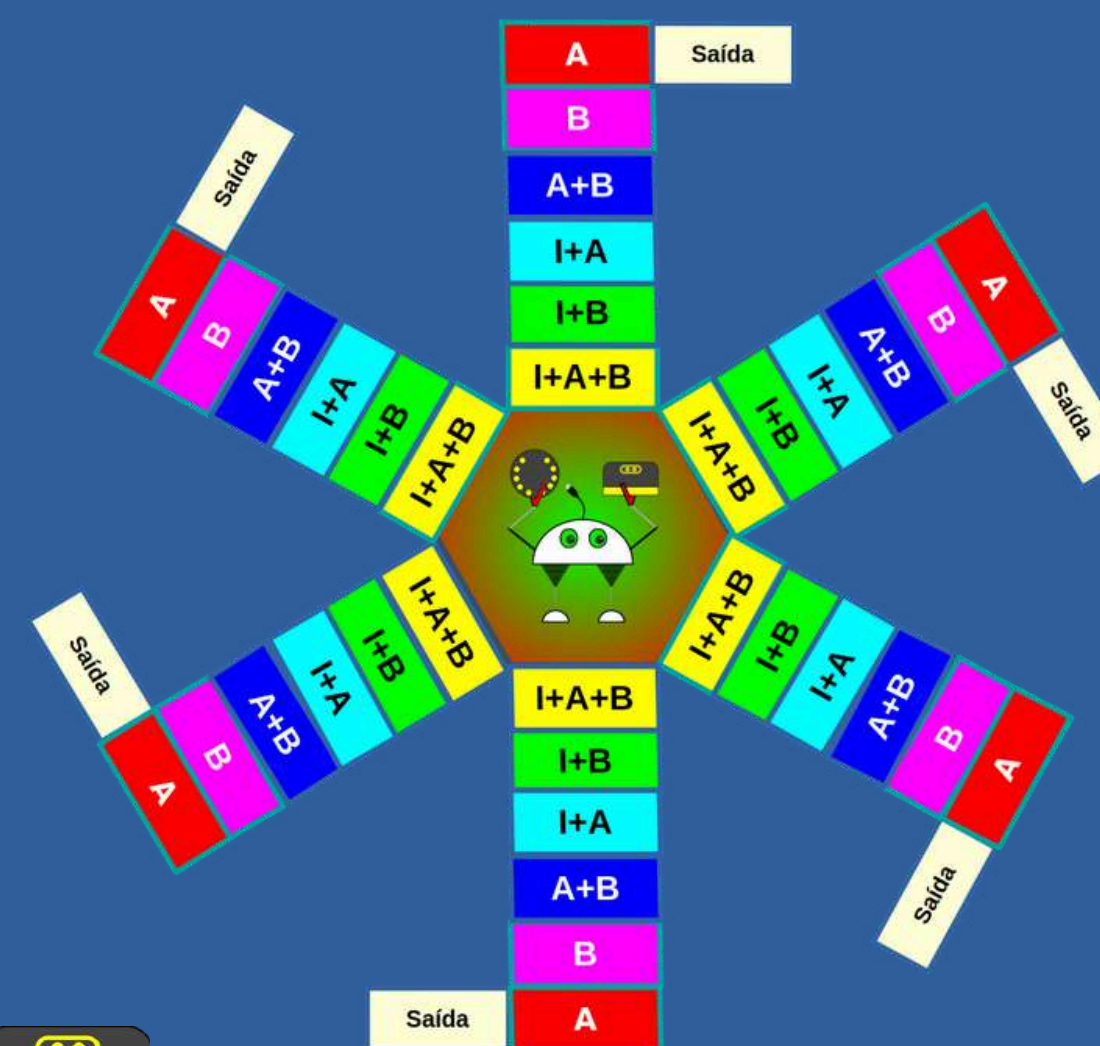
Escober as probas  
Repartir o traballo  
Programar as probas  
Probar os programas  
Crear a aplicación

## Entregar a versión final do traballo

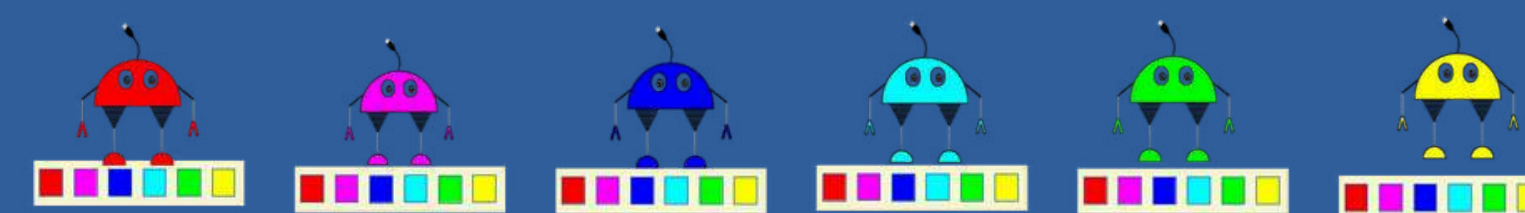


Nome do Equipo:	
Selecciona o dispositivo:	
A	1º Programa
B	2º Programa
A+B	3º Programa
I+A	4º Programa
I+B	5º Programa
I+A+B	6º Programa

# Se queres gañar, terás que xogar



## Fichas para xogar



## Tarxeta de equipo con programas



Nome do Equipo:	
Selecciona o dispositivo:	
A	1º Programa
B	2º Programa
A+B	3º Programa
I+A	4º Programa
I+B	5º Programa
I+A+B	6º Programa

Sensa6

A XOGAR!