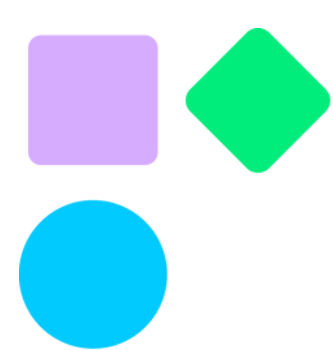


# **ESTACIONES DE APRENDIZAJE**

**TÚ SÍ  
QUE  
VALES**




# ESTACIÓN 1

Realiza un pareado con los nombres de tu equipo.

Cada integrante realizará el pareado del compañero o compañera que tiene a su izquierda. Piensa en algo que le represente, gustos, aficiones...


Al final de todas las estaciones, los leeremos en alto.

¡Seguro que lo haréis genial!




.....

.....




.....

.....



.....

.....



.....

.....

# ESTACIÓN 2

Los números serán los protagonistas de la siguiente actividad.  
Con la técnica del folio giratorio iremos rotando la hoja para  
completar el poema. Contáis con un ejemplo.

A demostrar vuestras habilidades.

¡Es trabajo en equipo, ayudaos!

4

2

Inspírate

¿Quién dice que no es una  
una jirafa en la luna?

¿Quién dice que no son dos  
una pulga y un pulgón?

¿Quién dice que no son tres  
Dos zancudos y un ciempiés?

¿Quién dice que no son cuatro  
tres tortugas y un lagarto?

¿Quién dice que no son cinco  
cuatro loros y una paloma?

...

Poema de Heriberto Tejo

3

1

8

¿Quién dice que no es una

.....?

¿Quién dice que no son dos

.....?

¿Quién dice que no son tres

.....?

¿Quién dice que no son cuatro

.....?

¿Quién dice que no son cinco

.....?

¿Quién dice que no son seis

.....?

¿Quién dice que no son siete

.....?

¿Quién dice que no son ocho

.....?

¿Quién dice que no son nueve

.....?

¿Quién dice que no son diez

.....?



# ESTACIÓN 3

**Cada oveja con su pareja**

Opción 1:

Se reparten las cartas entre los integrantes del equipo. Ponemos la última carta en el centro, boca arriba. El jugador o jugadora que tenga la pareja de rima asonante, se deshace de ella poniéndola encima y saca la siguiente carta. Gana el jugador que antes se quede sin cartas.

Opción 2:

Se reparten las cartas entre los integrantes del equipo. Ponemos la última carta en el centro, boca arriba. El jugador o jugadora que tenga la pareja de rima asonante, se lleva la pareja y pone nueva carta. Gana el jugador que consiga más cartas.

**uno**

**truco**

**hola**

**boda**

**hijo**

**contigo**

**ley**

**cordel**

**ajedrez**

**casa**

**gata**

**amor**

**sol**

**luna**

**escucha**

**nosotros**

**pocos**

**tiempo**

**fuego**

**tener**

**clavel**

**francés**

**espuma**

**fuga**

**testigo**

**destino**

**celeste**

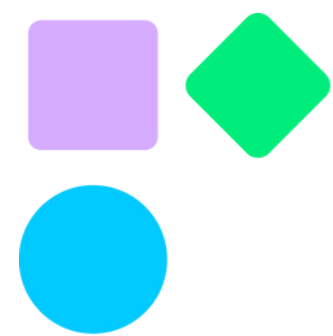
**revés**

**ofrecer**

**nunca**

**leve**

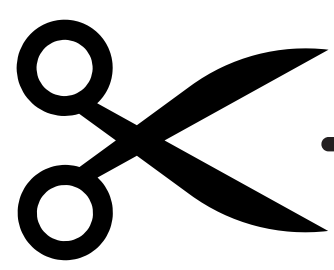




# ESTACIÓN 4

Letra de “Eso que tú me das”, de Jarabe de Palo

Eso que tú me das	Por todo lo que recibí	Y eso que tú me das
Es mucho más de lo que pido	Ahora sé que no estoy <input type="text"/>	Es mucho más
Todo lo que me das	Ahora te tengo a ti	Es mucho más
Es lo que ahora <input type="text"/>	Amigo mío, mi <input type="text"/>	De lo que nunca te he <input type="text"/>
Eso que tú me das	Así que gracias por estar	Todo lo que me das
No creo lo tenga <input type="text"/>	Por tu amistad y tu <input type="text"/>	Es mucho mas
Por todo lo que me das	Eres lo, lo mejor que me ha dado la vida	Es mucho más
Te estaré siempre <input type="text"/>	Todo te lo voy a dar	De lo que nunca he <input type="text"/>
Así que gracias por estar	Por tu calidad, por tu <input type="text"/>	Eso que tú me das
Por tu amistad y tu <input type="text"/>	Me ayudaste a remontar	Eso que tú me das
Eres lo, lo mejor que me ha dado la vida	A superarme día a <input type="text"/>	
Por todo lo que recibí	Todo te lo voy a dar	
Estar aquí vale la <input type="text"/>	Fuiste mi mejor <input type="text"/>	
Gracias a ti seguí	Todo te lo daré	
Remando contra la <input type="text"/>	Sea lo que sea lo que <input type="text"/>	

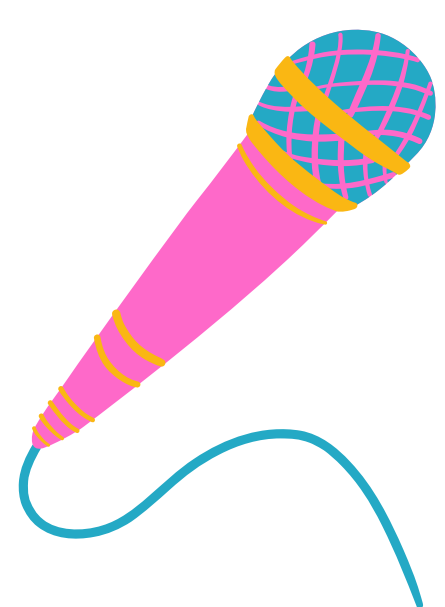


## Escuchamos la canción



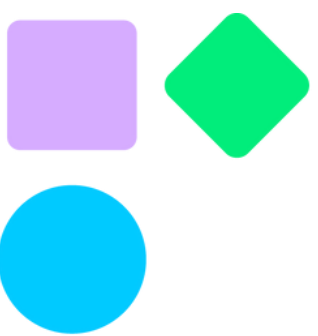
Completamos la letra con las palabras correspondientes

<input type="text" value="merecido"/>	<input type="text" value="alegría"/>	<input type="text" value="día"/>	<input type="text" value="marea"/>	<input type="text" value="tesoro"/>
<input type="text" value="solo"/>	<input type="text" value="pidas"/>	<input type="text" value="pedido"/>	<input type="text" value="compañía"/>	<input type="text" value="medicina"/>
<input type="text" value="agradecido"/>	<input type="text" value="necesito"/>	<input type="text" value="merecido"/>	<input type="text" value="compañía"/>	<input type="text" value="pena"/>



**Eso que tú me das: letra de la última canción de Pau Donés al frente de Jarabe de Palo**  
Pau Donés ha muerto este martes a los 53 años a causa de un cáncer de colon que le fue diagnosticado en 2015. Durante más de dos décadas de trayectoria, el vocalista de Jarabe de P  
El Mundo / Jun 10, 2020





# ESTACIÓN 5

# 0



## ORQUÍDEA - COLIBRÍ - MONTAÑA

Fábula de la orquídea y el colibrí

**Allá en una selva  
que hay en el Brasil  
hablaba una orquídea  
con un colibrí.**

**Y, de pronto, el viento  
con fuerza sopló  
y a la pobre orquídea  
de cuajo arracó.**

**“Yo soy de las flores  
-decía vanidosa-  
que habitan aquí,  
la flor más hermosa.”**

**Pensó el colibrí,  
entre la espesura,  
que la vida es breve,  
como la hermosura.**

Lee con atención el poema.

Durante dos minutos pensad, entre todos, de que lugar habla el poema y los elementos que más destacan en él.

A continuación, con la técnica de folio giratorio, iréis interpretando con un dibujo dicho poema. Cada integrante del grupo irá añadiendo elementos. Recomendamos hacerlo directamente con colores.

Cuando acabemos todas las estaciones comprobaremos como es el cuadro original inspirado por este poema.

¿Se parecerá el vuestro al original?





**Orquídea y colibrí  
cerca de la cascada de la montaña (1902)**

**Martín Johnson Heade (1819-1904)**



# ESTACIÓN 6



Repartimos las cartas entre los integrantes del grupo y vamos poniendo por turnos, sino tienes, pasas.

Gana quien antes se quede sin cartas. Podemos jugar varias rondas.

**feliz**

**perdiz**

**codorniz**

**regaliz**

**amarillo**

**brillo**

**pasillo**

**bolsillo**

**prisa**

**amor**

**calor**

**volador**

**sabor**

**corazón**

**canción**

**perdón**

**luna**

**cuna**

**duna**

**aceituna**

**orgullo**

**suyo**

**barullo**

**juego**

**pliego**

**fuego**

**veraniego**

**espejo**

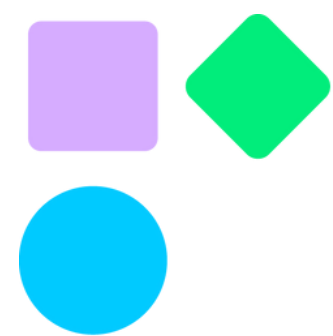
**viejo**

**reflejo**

**consejo**

**camisa**

**repisa**



# ESTACIÓN 7

## Greguerías

Son metáforas con humor, con vuestro ingenio podréis asociar ideas, en este caso con letras.

Te damos un ejemplo de Ramón Gómez de la Serna



**La S es el anzuelo del abecedario.**

**La i es el dedo meñique del alfabeto.**

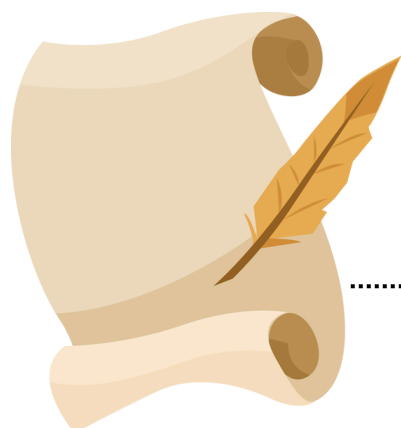
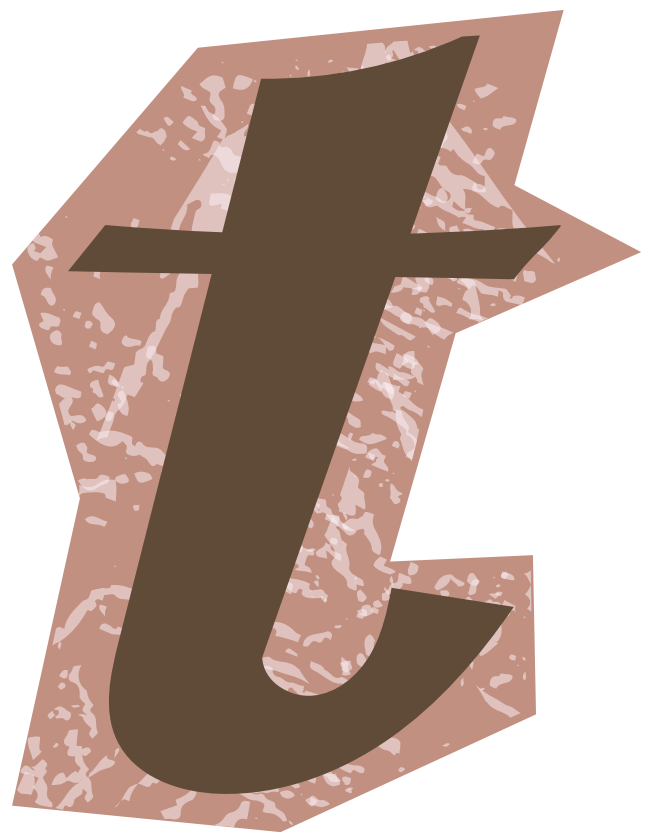
**La T es el martillo del abecedario.**

**La b es un caracol trepando por lapared**

**La X es la silla de tijera del alfabeto.**

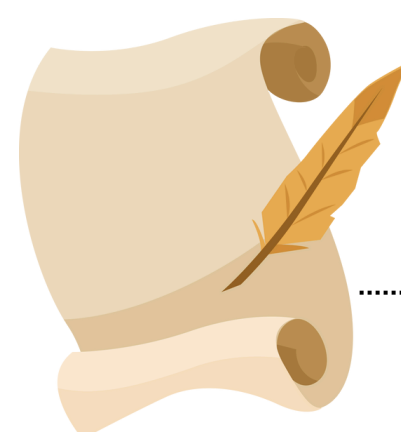


Ahora es vuestro turno, elegid letra y escribid vuestras propias greguerías. Después dibujad la letra en el banderín.



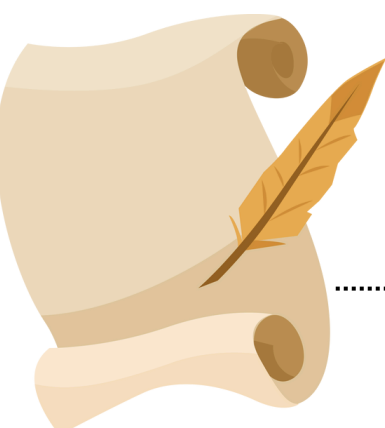
.....

.....



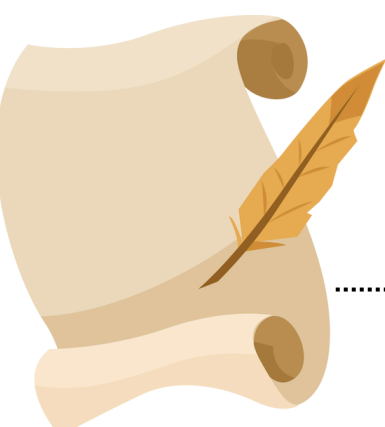
.....

.....



.....

.....



.....

.....

