

# CIBERAGENTES

## PASOS PARA CREAR TU JUEGO

### JUEGOS DE TABLERO Y DADOS

**Un juego de tablero** es aquel en el que se lanzan los dados y según el número que se obtenga se avanzan las casillas correspondientes hasta llegar a la meta. Seguro que conocéis muchos ejemplos, como el juego de la oca, el parchís, el Monza, escaleras y serpientes, etc.

### PASOS

Estos son los pasos a seguir para elaborar tu juego.

#### 1. ¿Qué idea de juego tenéis?

Pensad en la idea para vuestro juego. Cuál es el objetivo, qué obstáculos habrá, etc.

#### 2. ¿Qué materiales necesitáis?

Haced una lista con todos los materiales que vais a necesitar para elaborar el juego, recordad que si en vuestro cole hay Polo Creativo allí encontraréis muchas opciones. También es una buena idea utilizar material de reciclaje.

#### 3. ¿Cuáles van a ser las reglas del juego?

Tenéis que definir las reglas básicas del juego. ¿Cómo se gana? ¿Cómo se avanza en el juego? ¿Qué sucede si se cae en ciertas casillas?

Es importante que las reglas sean claras y sencillas para que todas las personas puedan entenderlas fácilmente.

#### 4. Diseñad el tablero.

Toca diseñar el tablero del juego. Pueden ser casillas, caminos, imágenes que representen peligros de ciberseguridad o cualquier cosa que se os ocurra. ¡Echad a volar la imaginación!

	<b>Diseñad las fichas y accesorios.</b>
5	Cread las fichas que se usarán para moverse por el tablero. Pueden ser figuras recortadas, botones, tapas de botellas, ¡cualquier cosa que podáis encontrar y reciclar!
6	<b>Probad y ajustad lo que no encaje.</b>  Una vez que tengáis todo listo, debéis probar vuestro juego. Jugad entre vuestro grupo y fijaos si hay algún fallo, algo que no encaja o que resulta complicado de hacer. Observad cómo se desarrolla y si hay alguna regla que necesite ser ajustada para que sea más divertido y justo para todas las personas.



“Pasos creación juegos”, do proxecto cREAgal, publícase coa Licenza Creative Commons Reconcemento Non-comercial Compartir igual 4.0

