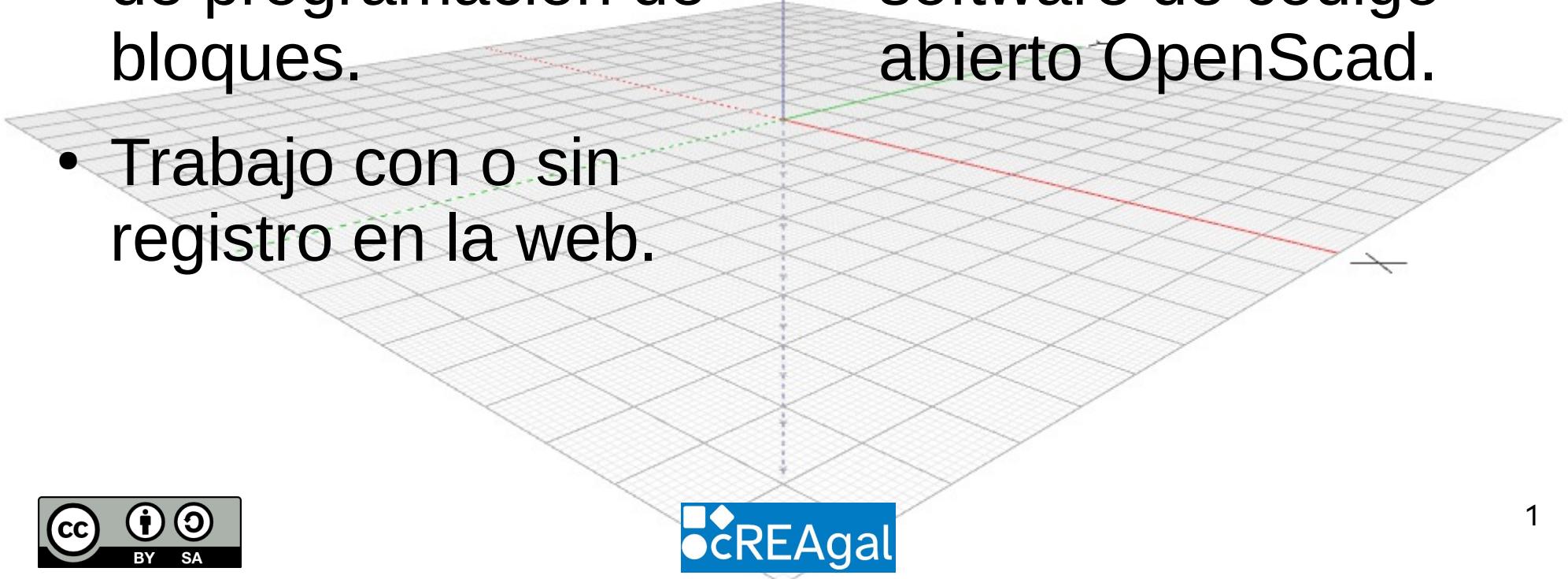


Modelado 3D Blockscad

- Modelado en entorno de programación de bloques.
- Basado en el software de código abierto OpenScad.
- Trabajo con o sin registro en la web.



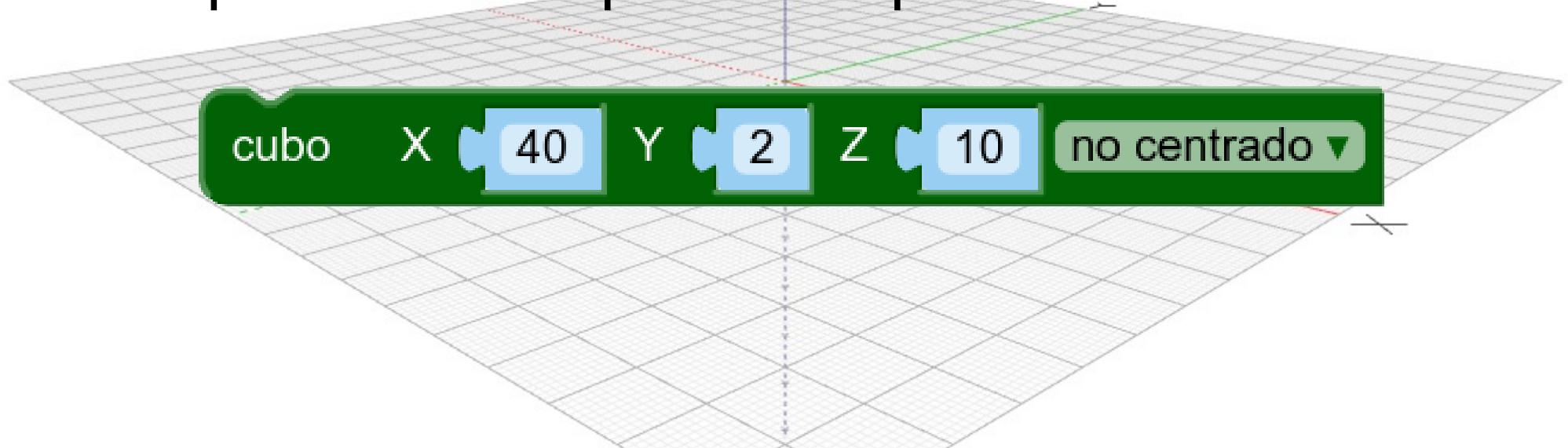
Modelado 3D Blockscad

- <https://www.blockscad3d.com/editor/>
- Damos nombre al modelo helice (sin acento para no tener problemas al guardar).



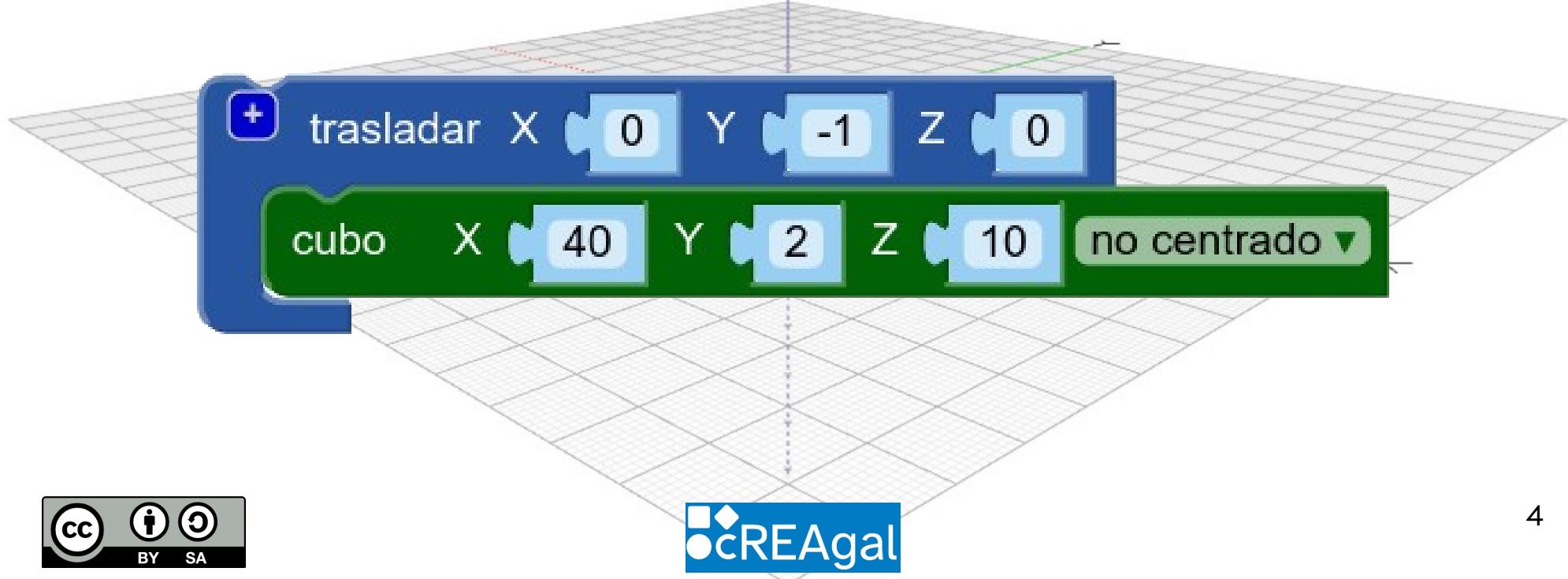
Hélice

- Comenzamos modelando una pala.
- La pala más simple es un prisma.



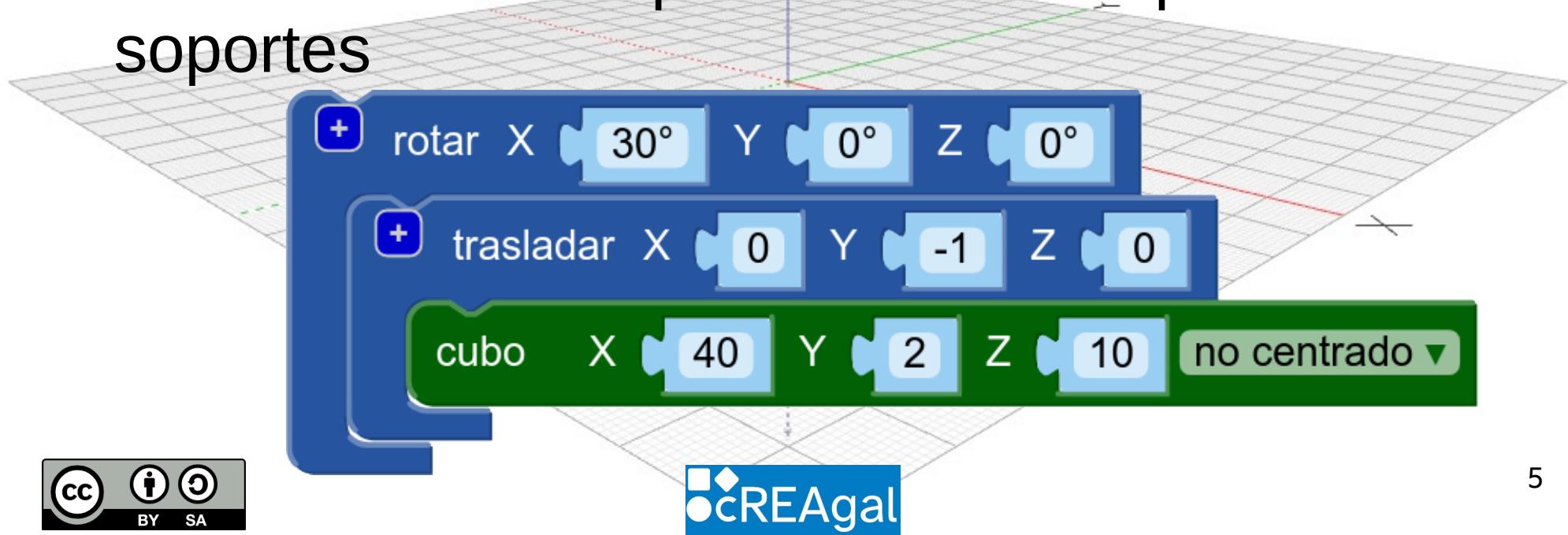
Hélice

- Centramos la pala en el eje Y.



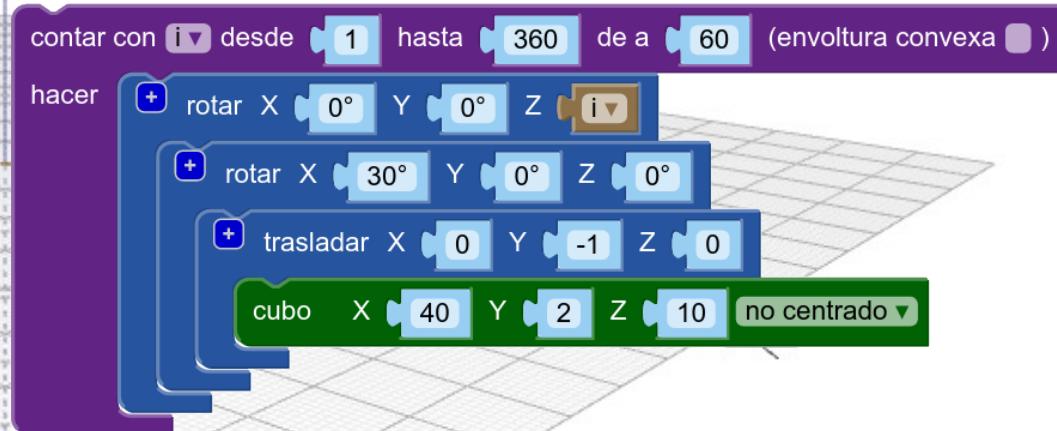
Hélice

- Inclinamos la pala girando en torno al eje X.
- Tened en cuenta que buscamos imprimir sin soportes



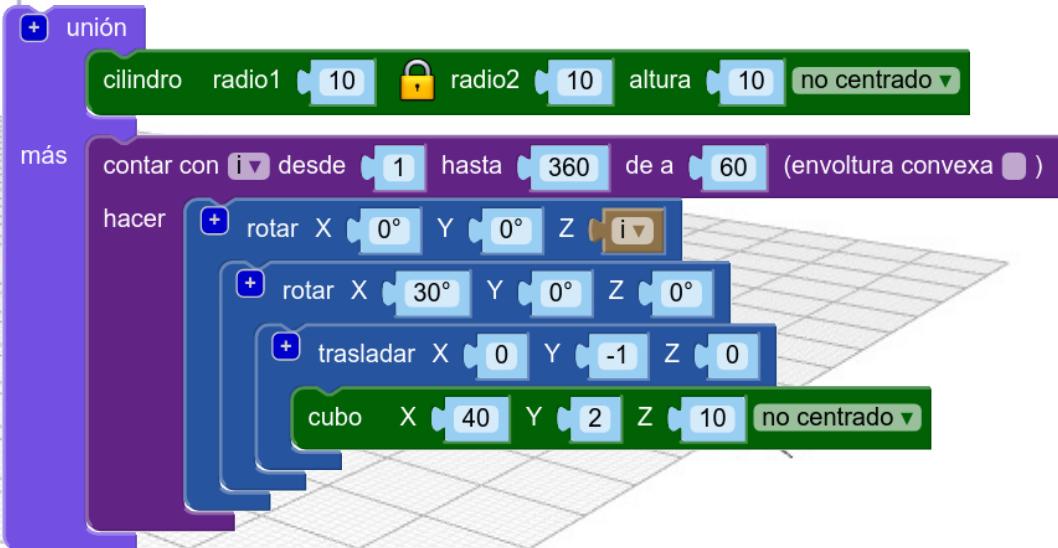
Hélice

- Una vez que tengamos la pala.
- Decidimos cuantas palas queremos para el nuestro ventilador.
- Añadimos una secuencia que cree palas idénticas rotando un ángulo $360/\text{número de palas}$ en torno al eje Z.



Hélice

- Creamos un cilindro para sujetar las palas.
- Podemos incluir otras formas.
- Unimos las formas.
- Podemos desplazar un poco el cilindro si queremos.



Eje del motor

- Dependiendo de la salida de nuestro motor debemos restar a la nuestra hélice la forma del eje.
- Recomendamos siempre medir con el calibre y dejar un pequeño margen de tolerancia.



Salida motor Auriga

- Medimos las dimensiones de salida de él eje de nuestro motor.
- Creamos una forma que se ajuste dejando una pequeña holgura para la impresión.
- Esta vez lo centramos.



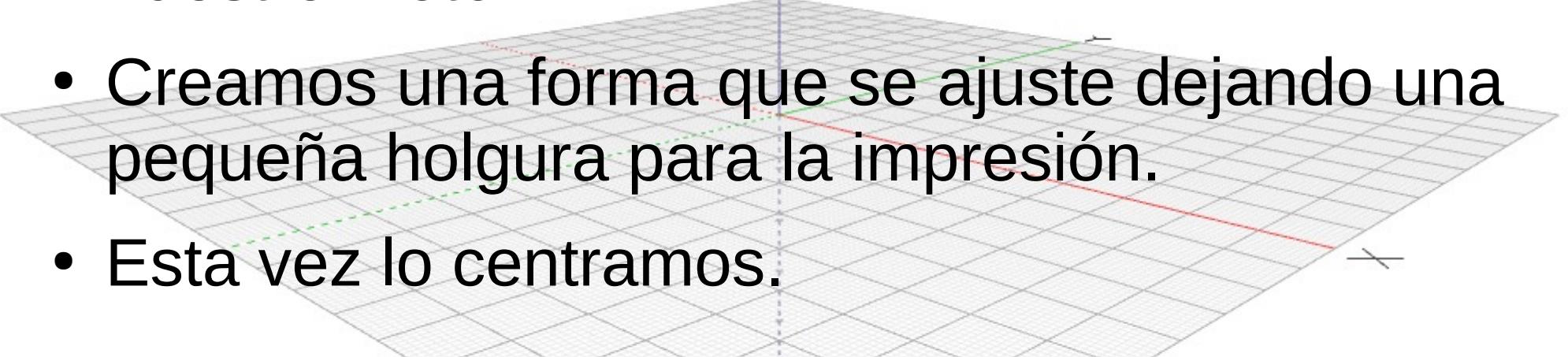
Salida motor Auriga

- Restamos esta forma a nuestra hélice.
- Añadimos mejoras, por ejemplo, un hueco para atornillar.
- Hacemos a alta resolución y exportamos a stl.
- A imprimir



Salida motor Microbit

- Medimos las dimensiones de salida del eje de nuestro motor.
- Creamos una forma que se ajuste dejando una pequeña holgura para la impresión.
- Esta vez lo centramos.



```
cilindro radio1 1.05 radio2 1.05 altura 16 centrado
```

Salida motor Microbit

- Restamos esta forma a la nuestra hélice.
- Añadimos mejoras
- Hacemos a alta resolución y exportamos a stl.
- A imprimir

