

# EDITAR UNA IMAGEN VECTORIAL EN SCRATCH

## INSTRUCCIONES E IDENTIFICACIÓN ALUMNO/A

Nombre:		
Tecnología y digitalización 1º ESO	Grupo:	

En esta actividad te proponemos una serie de tareas que te ayudarán en las primeras fases de creación de tu videojuego, la búsqueda de una imagen o un dibujo vectorial para utilizarlo como personaje y su edición en el programa Scratch.

### Editar una imagen vectorial en Scratch.

Actividad 1: descargamos una imagen vectorial.

Utiliza alguna de las páginas web que te ofrecemos en el recurso y busca una imagen o un dibujo vectorial de un personaje que puedas utilizar en tu minijuego. Recuerda que la temática del videojuego debe estar relacionada con la movilidad sostenible.

A continuación descarga la imagen o dibujo en tu ordenador e insértala en el siguiente cuadro.

Pega aquí la imagen o el dibujo vectorial  
que acabas de descargar

## Actividad 2: editamos nuestra imagen en Scratch.

En este apartado debes abrir el programa Scratch e importar la imagen o el dibujo que has descargado. Recuerda la diferencia entre vectorial y mapa de bits.

A continuación, debes trabajar sobre la imagen y modificar algo de la misma. Cuando termines inserta la imagen modificada en el cuadro siguiente.

Pega aquí la imagen o el dibujo vectorial  
que acabas de modificar

## Actividad 3. compartimos la imagen con los miembros del equipo.

Ahora llega el momento de compartir con tu equipo la imagen que has descargado y la imagen modificada en Scratch.

Al terminar debes valorar las imágenes de los miembros de tu equipo para decidir cuál es la mejor utilizando la siguiente tabla.

### Puntuaciones de las imágenes de mi equipo.



**Indica el número de estrellas, de 1 (\*) a 4 (\*\*\*\*), de tu valoración de las imágenes de cada miembro del equipo.**

Miembros del equipo					
La imagen está relacionada con la movilidad sostenible	*****	****	****	****	****
La imagen puede utilizarse como personaje de un videojuego.	*****	****	****	****	****
La imagen está bien modificada en Scratch	*****	****	****	****	****
Suma total de estrellas	*****	****	****	****	****

**En el equipo decidimos que la mejor imagen es:**



“Editar una imagen vectorial en Scratch”, del proyecto cREAgal, se publica con [Licencia Creative Commons Reconocimiento No-comercial Compartir igual 4.0](#)