

AUTORÍA Y RECONOCIMIENTOS

- UNIDAD III: CURVAS-CUERPOS-SIMETRÍAS

Esta Unidade Didáctica para **terceiro ciclo de Educación Primaria e primeiro ciclo de Educación Secundaria** foi elaborada na súa totalidade por José Manuel Boo Pouso por mor dunha licenza concedida pola Consellería de Cultura, Educación e Universidade da Xunta de Galicia para o curso 2023/24.

O software utilizado para a elaboración de esta unidade foi:

Ardora 10 (http://webardora.net/index_gal.htm)

Kompozer (<http://sourceforge.net/>)

Irfanview (<https://www.irfanview.com/>)

Inkscape (<https://inkscape.org/?lang=es>)

GIMP (<https://www.gimp.org/>)

Audacity (<http://audacity.es/>)

Libre Office (<https://gl.libreoffice.org/>)

CmapTools (<https://cmap.ihmc.us/cmaptools/>)

A unidade publícase baixo unha licenza Creative Commons - Recoñecemento – Non comercial - Compartir igual.



A totalidade do contido desta unidade foi creado polo propio autor; salvo algúns poucos elementos multimedia que se detallan a continuación nos seguintes apartados.

- RECOÑECIMENTOS.

No seguinte apartado detállanse os elementos multimedia empregados e distribuídos con esta unidade, xunto coas ligazóns ás páxinas onde se atopan os arquivos nos que se indica con máis detalle a procedencia das mesmas, o autor, etc. e a licenza coa que se distribúen.

Tamén me gustaría agradecer a José Manuel Bouzán e a Juan Bautista Ramos o seu apoio durante o desenvolvemento desta unidade no referente ao manexo da ferramenta Ardora, soporte nas traducións en actividades e paquetes en lingua inglesa e diversos tests do espazo web.

- ATRIBUCIÓN DA PROPIEDAD INTELECTUAL

Aquí atopamos as citas ás fontes de orixe dos recursos alleos seguindo a norma ISO-690-2 para documentos electrónicos, incluíndo en cada un dos recursos a ligazón á canle do autor (cando exista), ligazón á localización orixinal e ligazón ó texto da licenza correspondente, respectando en todo momento as pautas de accesibilidade web pertinentes.

O autor deste traballo non pode responsabilizarse de que no futuro, as páxinas ás que fan referencia as ligazóns incluídas neste documento, sexan eliminadas dos correspondentes servidores ou movidas a outras localizacións.

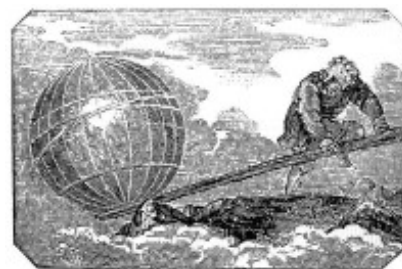
1.- Personaxes Históricos.



insspirito - Arquímedes - Licenza Pixabay



Tomisti - Eratosthenes - Dominio Público



Mechanics Magazine - Archimedes lever - Dominio Público



Autor desconocido - Retiarius stabs secutor - Dominio Público

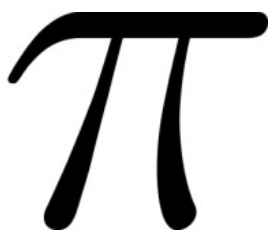


Autor desconocido -

Archimedesclaw - Dominio Público



Autor desconocido - Thesaurus opticus Titelblatt - Dominio Público



American Mathematical Society - Pi-CM - Dominio Público

2.- Serie de pictogramas cor utilizados nalgunhas actividades interactivas.

Autor: Sergio Palao	Procedencia: ARASAAC	Licenza: CC-BY-NC-SA	Propiedade: Gobierno de Aragón
----------------------------	---	---	---

3.- Sons:

a) Sons en inglés creados polo propio autor desde a páxina:

<https://ttsmp3.com/>

b) Música que aparece na páxina de inicio (portada) con licenza CC-BY-NC-SA 3.0 procedente do banco de imaxes e sons do INTEF:

URL da páxina	URL do arquivo	Atribución
-------------------------------	--------------------------------	----------------------------

4.- Desenvolvemento de corpos xeométricos para traballo colaborativo:

PDF descargado do sitio web da Universidade de Córdoba:

<http://www.uco.es/~ma1fegan/Comunes/recursos-matematicos/DESARROLLO-DE-CUERPOS-GEOMETRICOS.pdf>

5 - Ligazóns a Vídeos (non incluídos na unidade):

Todos estes vídeos non están incluídos na unidade e só se achegan ligazóns externas a este espazo web, polo que na páxina á que o usuario accede hai a suficiente información sobre o autor, obra, aloxamento web, copyright, etc. Citas:

CÍRCULO Y CIRCUNFERENCIA (I)

[PARTES DEL CÍRCULO](#)

[CÁLCULO DE LA LONGITUD DE LA CIRCUNFERENCIA](#)

[ELEMENTOS DE LA CIRCUNFERENCIA](#)

[CÍRCULO Y CIRCUNFERENCIA \(II\)](#)

[PERÍMETRO DEL CÍRCULO](#)

[DIFERENCIA ENTRE CIRCUNFERENCIA Y CÍRCULO](#)

[LOS POLIEDROS](#)

[LOS POLIEDROS PARA NIÑOS](#)

[ÁREA Y VOLUMEN DE PRISMAS Y CILINDROS](#)

[¿QUÉ SON LOS POLIEDROS?](#)

[POLIEDROS REGULARES E IRREGULARES](#)

[POLIEDROS - GEOMETRÍA](#)

[CUERPOS REDONDOS PARA NIÑOS](#)

[CUERPOS DE REVOLUCIÓN](#)

[QUÉ SON LOS CUERPOS REDONDOS](#)

[ELEMENTOS DE LOS CUERPOS REDONDOS](#)

[CUERPOS REDONDOS: ÁREA Y VOLUMEN](#)

[CUERPOS DE REVOLUCIÓN](#)

[QUÉ ES LA SIMETRÍA](#)

[EJES DE SIMETRÍA](#)

[LA TRASLACIÓN PARA NIÑOS DE PRIMARIA](#)

TRASLACIÓN EN EL PLANO CARTESIANO

ROTACIONES EN EL PLANO CARTESIANO SIMETRÍAS, TRASLACIONES Y GIROS

6- Ligazóns a páxinas con xogos educativos (non incluídos na unidade):

Similares ós vídeos, todas estas aplicacións educativas non están incluídas na unidade e só se achegan ligazóns externas a este espazo web, polo que na páxina á que o usuario accede hai a suficiente información sobre o autor, obra, aloxamento web, copyright, etc. Citas:

IDENTIFICAR LÍNEAS DE SIMETRÍA

GEOCLIC

MATEMÁTICAS 6º DE PRIMARIA

GEOMETRÍA

ACTIVIDADES DE GEOMETRÍA PARA PRIMARIA

CIRCUNFERENCIA Y CÍRCULO

PARTES DE UN CÍRCULO

SELECCIONAR FIGURAS TRIDIMENSIONALES

COMPARAR VÉRTICES, ARISTAS Y CARAS

IDENTIFICAR CARAS DE FIGURAS TRIDIMENSIONALES

IDENTIFICAR DESARROLLOS DE FIGURAS TRIDIMENSIONALES

FIGURAS DE OBJETOS DE LA VIDA COTIDIANA

EJERCICIOS INTERACTIVOS DE LA CIRCUNFERENCIA Y EL CÍRCULO

CIRCUNFERENCIA Y CÍRCULO

PARTES DEL CÍRCULO Y LA CIRCUNFERENCIA

JUEGOS DE POLIEDROS

[EJERCICIOS INTERACTIVOS DE POLIEDROS REGULARES](#)

[POLIEDROS - RECURSOS DIDÁCTICOS](#)

[CUERPOS REDONDOS - RECURSOS DIDÁCTICOS](#)

[JUEGOS ONLINE CUERPOS GEOMÉTRICOS](#)

[CUERPOS GEOMÉTRICOS](#)

[JUEGOS DE FIGURAS GEOMÉTRICAS](#)

[CUERPOS GEOMÉTRICOS: FICHAS INTERACTIVAS](#)

[JUEGOS DE GEOMETRÍA](#)

José M. Boo - xuño 2024