

AUTORÍA E RECOÑECIMENTOS

- UNIDADE II: POLÍGONOS

Esta Unidade Didáctica para **terceiro ciclo de Ed. Primaria e primeiro ciclo de Ed. Secundaria** foi elaborada na súa totalidade por José Manuel Boo Pouso grazas a unha licenza concedida pola **Consellería de Cultura, Educación e Universidade da Xunta de Galicia** para o curso 2023/24 que é quen posúe tódolos dereitos deste traballo..

O software utilizado para a elaboración de este ODE foi:

Ardora 10.1 (http://webardora.net/index_gal.htm)

Kompozer (<http://sourceforge.net/>)

Irfanview (<https://www.irfanview.com/>)

Inkscape (<https://inkscape.org/?lang=es>)

GIMP (<https://www.gimp.org/>)

Audacity (<http://audacity.es/>)

Libre Office (<https://gl.libreoffice.org/>)

CmapTools (<https://cmap.ihmc.us/cmaptools/>)

A unidade publícase baixo unha licenza Creative Commons - Recoñecemento – Non comercial - Compartir igual.



A práctica totalidade do contido desta unidade foi creado polo propio autor; salvo algúns poucos elementos multimedia que se detallan a continuación nos seguintes apartados.

- RECOÑECIMENTOS.

No seguinte apartado detállanse os elementos multimedia empregados e distribuídos con esta demostración, xunto coas ligazóns ás páxinas onde se atopan os arquivos nos que se indica con máis detalle a procedencia das mesmas, o autor, etc. e a licenza coa que se distribúen.

Tamén me gustaría agradecer a José Manuel Bouzán e a Juan Bautista Ramos o seu apoio durante o desenvolvemento desta unidade no referente ao manexo da ferramenta Ardora, soporte nas traducións en actividades e paquetes en lingua

inglesa e diversos tests do espazo web.

- ATRIBUCIÓN DA PROPIEDAD INTELECTUAL

Aquí atopamos as citas ás fontes de orixe dos recursos alleos seguindo a norma **ISO-690-2** para documentos electrónicos, incluíndo en cada un dos recursos a ligazón á canle do autor (cando exista), ligazón á ubicación orixinal e ligazón ao texto da licenza correspondente, respectando en todo momento as pautas de accesibilidade web pertinentes.

A gran maioría das imaxes que poden atoparse nesta unidade foron creadas polo propio autor, e teñen a licenza CC-BY-NC-SA estipulada pola Consellería de Educación, pasando a ser propiedade da mesma unha vez entregado o traballo polo que a propia Consellería poderá aplicarlles o tipo de licenza que máis lle conveña.

O autor deste traballo non pode responsabilizarse de que no futuro as páxinas ás que fan referencia as ligazóns incluídas neste documento, sexan eliminadas dos correspondentes servidores ou movidas a outras ubicacións.

1.- [Actividades](#).



[monicore](#) - [Antecedentes Geométrico Triángulo](#) - [Licenza Pixabay](#)

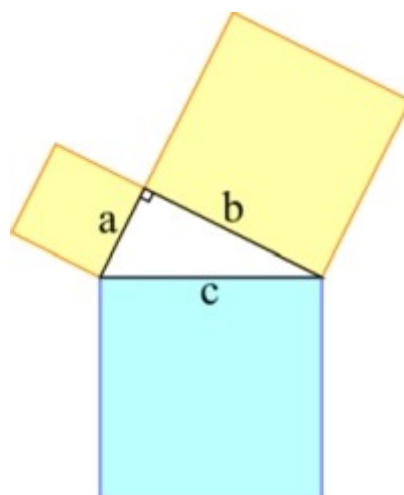
2.- Personaxes Históricos.



GDJ - Pitágoras - Licenza Pixabay



Rex - Samos - Dominio Público



Marianov - Pythagorean right angle - CC0 1.0 Universal

3.- Serie de pictogramas cor utilizados en algunhas actividades interactivas.

Autor: Sergio Palao	Procedencia: <u>ARASAAC</u>	Licenza: <u>CC-BY-NC-SA</u>	Propiedade: <u>Goberno de Aragón</u>
----------------------------	------------------------------------	------------------------------------	---------------------------------------------

Os símbolos pictográficos utilizados son propiedade do Goberno de Aragón e foron creados por Sergio Palao para ARASAAC (<http://www.arasaac.org>), que os distribúe baixo Licencia Creative Commons BY-NC-SA.

4.- Sons:

a) Sons en inglés e en castelá creados polo propio autor desde a páxina:

<https://ttsmp3.com/>

b) Música que aparece na páxina de inicio (portada) con licenza CC-BY-NC-SA 3.0 procedente do banco de imaxes e sons de PROCOMUN:

<u>URL da páxina</u>	<u>URL do arquivo</u>	<u>Atribución</u>
--------------------------------------	---------------------------------------	-----------------------------------

5 - Ligazóns a Vídeos (non incluídos na unidade):

Todos estes vídeos non están incluídos na unidade, polo que ó ser ligazóns externas a este espazo web, na páxina á que o usuario accede hai a suficiente información sobre o autor, obra, aloxamento web, copyright, etc. Citas:

LOS POLÍGONOS (I)

POLÍGONOS REGULARES

LOS POLÍGONOS (II)

POLÍGONOS REGULARES - CARACTERÍSTICAS Y NOMBRES

LOS POLÍGONOS (III)

TODOS LOS POLÍGONOS REGULARES

LA EDUTECA - LOS POLÍGONOS

LA EDUTECA - CLASIFICACIÓN DE POLÍGONOS

POLÍGONOS (IV)

LOS TRIÁNGULOS

TIPOS DE TRIÁNGULOS (I)

LOS TRIÁNGULOS PARA NIÑOS

TIPOS DE TRIÁNGULOS (II)

TRIÁNGULOS: DEFINICIÓN, PROPIEDADES Y CLASIFICACIÓN

PROPIEDADES DE LOS TRIÁNGULOS

PROPIEDADES DE LOS CUADRILÁTEROS

CLASIFICACIÓN DE CUADRILÁTEROS Y CARACTERÍSTICAS

CLASIFICACIÓN DE CUADRILÁTEROS

TRAZADO DE CUADRILÁTEROS CON REGLA Y COMPÁS

CUADRILÁTEROS I

ÁNGULOS INTERIORES DE UN CUADRILÁTERO

ÁREAS Y PERÍMETROS

PERÍMETROS Y ÁREAS DE 9 FIGURAS GEOMÉTRICAS

FÓRMULAS DE ÁREAS Y PERÍMETROS

ÁREA Y PERÍMETRO

ÁREA DE TODAS LAS FIGURAS

PERÍMETRO DE TODAS LAS FIGURAS

6- Ligazóns a páxinas con xogos educativos (non incluídos na unidade):

Similares ós vídeos, ó ser ligazóns externas a este espazo web, na páxina ó que o usuario accede hai a suficiente información sobre o autor, obra, aloxamento web, copyright, etc. Citas:

LOS TRIÁNGULOS

LAS FIGURAS GEOMÉTRICAS PLANAS

GEOMETRÍA (I)

APRENGEO

GEOMETRÍA PLANA

GEOCLIC

TRIÁNGULOS

GEOMETRÍA (II)

MATEMANÍA 5

MATEMÁTICAS 6º DE PRIMARIA

PERÍMETRO Y ÁREA DE FIGURAS PLANAS

PARTICULARIDADES DE LOS TRIÁNGULOS Y LOS CUADRILÁTEROS

PERÍMETRO Y ÁREA DE LOS POLÍGONOS

LOS CUADRILÁTEROS: CLASIFICACIÓN Y TIPOS

EJERCICIOS INTERACTIVOS DE POLÍGONOS

CLASIFICAR TRIÁNGULOS

CLASIFICAR CUADRILÁTEROS

IDENTIFICAR POLÍGONOS CONVEXOS Y CÓNCAVOS

José M. Boo - xuño 2024