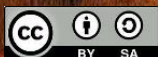


A CLAVE DA ÁRBORE

Unha aventura de...
“O país dos musicotrasnos”



Libro do alumando

Autoría: Noé Rañón - @enclavedemestre



Autoría: Noé Rañón - @enclavedemestre
2025 en licencias por formación para Consellería de Cultura,
Educación, Formación Profesional e Universidades
Xunta de Galicia.,
Obra publicada con Licencia Creative Commons Reconocimiento - Compartir igual 4.0

HISTORIA

A *Clave da Árbore* trasncorre tres anos despois do acontecido n' *O País dos Musicotrasnos*. A paz volveu ao mundo despois da derrota da Entidade na Batalla de Oseira, e unha vez conseguido afastar aos temibles melómanos da comarca, grazas ao poder da música.

A pequena vila de Oseira é un lugar máximo e afastado do resto do mundo, onde a harmonía da música é o fío invisible que conecta todas as cousas da natureza. Os musicotrasnos son os habitantes da vila de Oseira, e grazas a anos de estudo foron capaces de dominar e ensinar o poder máximo da música.

Oseira está situada no interior dun mesto bosque montañoso, no que as árbores, xunto co ar, acompañan as cancións dos paxaromúsicos, cando este vento fai vibrar as súas follas e dá lugar a que xermolen sons e harmonías que proxtexen de todo mal.



Todo isto está dirixido por unha gran directora de orquestra. A Gran Árbore, a Árbore da Harmonía, nai de todas as árbores do bosque, e que é a única árbore deste tipo que sobrevive, 3 anos despois daquela triste batalla que tantas irmáns súas fixo caer... E por iso é tan importante protexela. Esta é a clave, a clave da nosa existencia. A clave da Árbore.



CAPÍTULOS

- Capítulo 1: A raíz do problema
- Capítulo 2: A resonancia do talo oco
- Capítulo 3: A harmonía das follas

PERSONAXES



XELA - 12 anos

A nosa protagonista xa foi, á súa corta idade, unha das heroas da Batalla de Oseira. Vive co seu pai Sidro na granxa e ten unha irmá maior (Xana) que vive na vila. Agora tócalle ser a responsable do grupo. Sempre foi impulsiva e inqueda, pero agora iso déixallo a Ulla.

ALDÁN - 10 anos

Vive co seu avó Travinsqui, o luthier da vila. É o bromista do grupo. Un desastre no que se refire á orde e sempre perde algo, pero é moi talentoso cos instrumentos musicais. Os seus pais desapareceron nunha viaxe pero non perde a esperanza de que regresen calquera día.



A CLAVE DA ARBORE

ULLA - 9 anos

Valente e decidida. Moitas veces métese en líos por actuar antes de pensar. É orfa e vive coa comunidade de musicotrasnos.



PAIO - 8 anos

O máis novo do grupo. É tranquilo e tímido. Ten moito medo ao bosque e a todo o novo en xeral, xa que estaba presente cando perdeu ao seu pai, nun ataque dos monstruosos melómanos.



EIRÍN - 11 anos

Curiosa e soñadora. Tende a distraerse porque sempre está creando na súa mente. A súa familia é moi talentosa musicalmente e está moi enriba dela cos estudos.



ÁLBUM DE INSTRUMENTOS

A CLAVE DA ÁRBORE



INSTRUMENTOS

DE

PERCUSIÓN



1

caixa chinesa

A CLAVE DA ÁRBORE

2

claves

6

carillón

10

pandeireta

3

cunchas

7

crótalos

11

pandeiro

4

maracas

8

axóuxeres

12

tamboril

5

triângulo

9

campás

13

bombo