

O resgate da Baía Cristalina

- Polbo Tóxico
- Peixe Azul
- Cangaranguexo Reparador



Peixe Azul



■ DEBUXO



■ CARACTERÍSTICAS PSICOLÓXICAS

Corpo azul brillante con aletas longas e ollos grandes e expresivos. Porta un pequeno brazaletes con símbolos ecolóxicos.

Amable, intelixente e moi consciente da importancia de coidar o ecosistema mariño.

Ten unha gran memoria para lembrar onde se atopa o lixo, pero é moi sensible á contaminación da auga.

■ ROL NO XOGO

Guiar os xogadores para localizar residuos no océano e ensinar sobre reciclaxe e o impacto ambiental.

Caranguexo Reparador



■ DEBUXO



■ CARACTERÍSTICAS PSICOLÓXICAS

Corpo robusto de cor vermella, pinzas fortes e un pequeno chaleco con ferramentas. Enxeñoso, traballador e sempre disposto a axudar.

Enxeñoso, traballador e sempre disposto a axudar.

É moi bo en reparar estruturas, pero non pode defenderse ben en situacións de perigo.

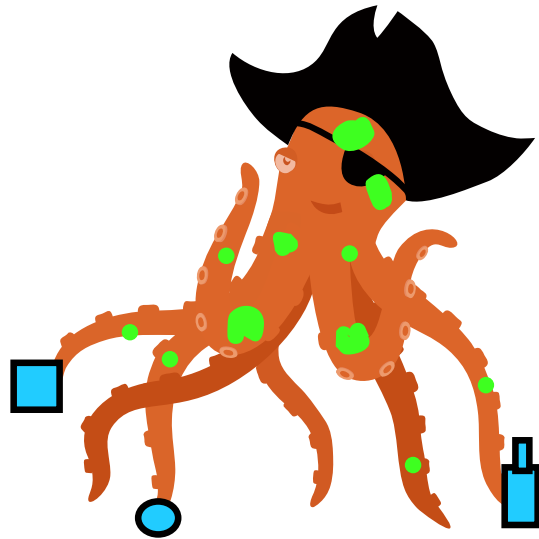
■ ROL NO XOGO

Reparar sistemas ecolóxicos afectados (como arrecifes danados ou redes de pesca abandonadas) e crear ferramentas para recoller lixo.

Polbo Tóxico



■ Debuxo



■ CARACTERÍSTICAS

Corpo escuro con manchas brillantes de cores fluorescentes que indican toxicidade. Ollos penetrantes e tentáculos que arrastran lixo consigo.

Astuto, manipulador e sen ningún interese en coidar o océano.

Vese a si mesmo como un "reorganizador" do ecosistema.

Pode lanzar nubes de tinta tóxica que dificultan a visión, pero a súa dependencia do lixo para ocultarse é unha debilidade que os xogadores poden aproveitar.

■ ROL NO XOGO

Espallar lixo por todo o océano e bloquear os intentos dos xogadores de limpalo.

Bahía Cristalina



■ DEBUXO



■ CONTAMINACIÓN

A baía está chea de lixo plástico que chega do mar, como botellas e redes abandonadas. Os arrecifes están danados debido ao turismo irresponsable e á contaminación. Moitos peixes desapareceron porque a calidade da auga empeorou.

POR QUÉ IMPORTANTE SALVALA

É un lugar cheo de vida e beleza natural que alimenta aos animais mariños e atrae turistas. Os arrecifes son a casa de moitas especies que non existen noutros lugares. Ademais, axuda a manter a vila pesqueira viva grazas á pesca sostible. Protexer a baía significa garantir o futuro do ecosistema mariño e a vida da comunidade.



INTRODUCCIÓN

A Baía Cristalina era un lugar fermoso, onde vivían o Peixe Azul, o Caranguexo Reparador e outros animais mariños. Un día, mentres nadaban polo arrecife, déronse conta de que algo non ía ben. Había botellas, bolsas e redes atrapadas entre os corais. Decidiron traballar xuntos para salvar a baía antes de que fose demasiado tarde.



TRAMA



Un barco grande que transportaba lixo perdeu parte da súa carga no mar preto da baía. Agora, os arrecifes están cubertos de lixo, os peixes están enfermos, e o Polbo Tóxico está aproveitando a situación para espallar máis contaminación e converter a baía no seu "reino de lixo".

O Peixe Azul organizou unha reunión entre os animais mariños. Mentres o Caranguexo Reparador construía unha máquina para recoller lixo, o Peixe Azul guiaba os xogadores a través do arrecife para retirar o lixo manualmente. Xuntos, enfrontáronse ao Polbo Tóxico, apagaron o seu vertedoiro submarino e ensinaron aos humanos a importancia de protexer os ecosistemas mariños.

DIÁLOGOS



- Peixe Azul:
"Caranguexo, temos que facer algo! O arrecife está a morrer!"
- Caranguexo Reparador:
"Estou de acordo! Construirei unha máquina para recoller lixo, pero precisarei axuda para activala."
- Peixe Azul:
"Xogadores, contamos convosco! Seguídenos para recoller o lixo e evitar que o Polbo Tóxico siga contaminando."
- Polbo Tóxico:
"Ja, ja, ja! Non podedes determe! Este lixo é perfecto para esconderme e controlar a baía!"



Licenza Creative Commons Reconhecimento Non-comercial Compartilhar igual 4.0

