

# CIBERAGENTES

## PASOS PARA CREAR TU JUEGO

### JUEGOS DE TABLERO Y DADOS

**Un juego de tablero** es aquel en el que se lanzan los dados y según el número que se obtenga se avanzan las casillas correspondientes hasta llegar a la meta. Seguro que conocéis muchos ejemplos, como el juego de la oca, el parchís, el Monza, escaleras y serpientes, etc.

### PASOS

Estos son los pasos a seguir para elaborar tu juego.

- |          |  |
|----------|--|
| <b>1</b> | <b>¿Qué idea de juego tenéis?</b><br>Pensad en la idea para vuestro juego.Cuál es el objetivo, qué obstáculos habrá, etc.  |
| <b>2</b> | <b>¿Qué materiales necesitáis?</b><br>Haced una lista con todos los materiales que vais a necesitar para elaborar el juego, recordad que si en vuestro cole hay Polo Creativo allí encontraréis muchas opciones. También es una buena idea utilizar material de reciclaje.                                   |
| <b>3</b> | <b>¿Cuáles van a ser las reglas del juego?</b><br>Tenéis que definir las reglas básicas del juego. ¿Cómo se gana? ¿Cómo se avanza en el juego? ¿Qué sucede si se cae en ciertas casillas?<br>Es importante que las reglas sean claras y sencillas para que todas las personas puedan entenderlas fácilmente. |
| <b>4</b> | <b>Diseñad el tablero.</b><br>Toca diseñar el tablero del juego. Pueden ser casillas, caminos, imágenes que representen peligros de ciberseguridad o cualquier cosa que se os ocurra. ¡Echad a volar la imaginación!   |

<p><b>5</b></p>	<p><b>Diseñad las fichas y accesorios.</b></p> <p>Cread las fichas que se usarán para moverse por el tablero. Pueden ser figuras recortadas, botones, tapas de botellas, ¡cualquier cosa que podáis encontrar y reciclar!</p>
<p><b>6</b></p>	<p><b>Probad y ajustad lo que no encaje.</b></p> <p>Una vez que tengáis todo listo, debéis probar vuestro juego. Jugad entre vuestro grupo y fijaos si hay algún fallo, algo que no encaja o que resulta complicado de hacer. Observad cómo se desarrolla y si hay alguna regla que necesite ser ajustada para que sea más divertido y justo para todas las personas.</p>

