

Intelixencia artificial

Practica IA con UX1A

*As árbores de
decisión. Chatbot*

Contido interactivo para a construción de árbores de decisión no que o alumnado deseñará as preguntas e as posibles opcións de resposta. Este recurso inclúe a funcionalidade de validar a árbore creada e de probala nun *chatbot* no que, a partir das respostas seleccionadas, se chegará a unha ou outra conclusión. Tamén poderá descargar a construción deseñada e importar aquelas construídas con anterioridade ou facilitadas polo resto da clase.

Características destacadas:

- Ferramenta para a creación de árbores de decisión.
- Posibilidade de validar a construción deseñada.
- Funcionalidade de probar a árbore creada nun *chatbot*.
- Posibilidade de descargar a construción deseñada e de importar outras árbores de decisión.

- **Idioma do contido:** creadas dúas versións, unha en galego e outra en castelán.

Obxectivos:

- Traballar o concepto de árbore de decisión.
- Aprender a deseñar árbores de decisión.
- Entender, a través da construción creada, por que se chega a unha conclusión/resposta concreta segundo o camiño seleccionado a través dun proceso de preguntas e respostas.

Contidos:

- Árbores de decisión.
- *Chatbot*.

Número de sesións estimadas:

1-2 sesións. Recoméndase que se empregue unha sesión inicial para explicar ao alumnado como empregar a ferramenta e o seu potencial.

