

Benestar emocional  
na aula

## Pasaporte emocional

*Crea o teu propio  
avatar*



Contido interactivo que integra un editor de avatares animados no que o alumnado poderá crear a súa propia representación escollendo trazos físicos, expresións, roupa, accesorios...

A través da representación con avatares poden traballarse aspectos relacionados co benestar emocional e social como o autoconcepción, a autoestima ou o respecto cara as demais persoas.

O contido incorpora, ademais, breves explicacións e curiosidades sobre o concepto de avatar, así como unha batería de actividades complementarias enfocadas a fomentar a creatividade na aula.

### ■ Características destacadas:

- Actividade personalizada na que o alumnado crea o seu propio avatar.
- Gran variedade de deseños para a creación do avatar (peles, pelos, ollos, bocas, cellas, roupas, accesorios etc.).
- Deseños diversos e inclusivos que permiten a representación de diferentes realidades raciais, de

capacidade, de relixión etc.

- Imaxe resultante descargable en formato png.
- Posibilidade de crear e descargar todos os avatares que o alumnado desexe.
- Actividades complementarias para desenvolver individualmente ou en grupo.

- **Idioma do contido:** creadas dúas versións, unha en galego e outra en castelán.

### ■ Obxectivos:

- Mellorar o autoconcepción e a autoestima.
- Traballar na autodefinición e a representación.
- Fomentar a creatividade.
- Profundar na expresión plástica das emocións.

### ■ Contidos:

- Os avatares: definición, significación, simbolismo e creación.
- Orixe dos avatares.
- Usos creativos dos avatares.

- **Número de sesións estimadas:**  
1 sesión.

